

CENS POCITO

PROFESORA: Vanesa Pino

CICLO: 1° DIVISIÓN: 1° ADULTOS

TURNO: NOCHE

AREA CURRICULAR: COMPUTACIÓN

TITULO DE LA PROPUESTA: “Componentes de un ordenador”

Hardware: Es la parte tangible de la computadora, es decir lo que se puede ver y tocar de la PC. Por ejemplo teclado, mouse, monitor, etc.



Software: Es la parte intangible de la computadora, es decir lo que se puede ver pero no tocar de la PC, son los programas que hacen que la computadora funcione. Por ejemplo: Word, Windows, Excel.

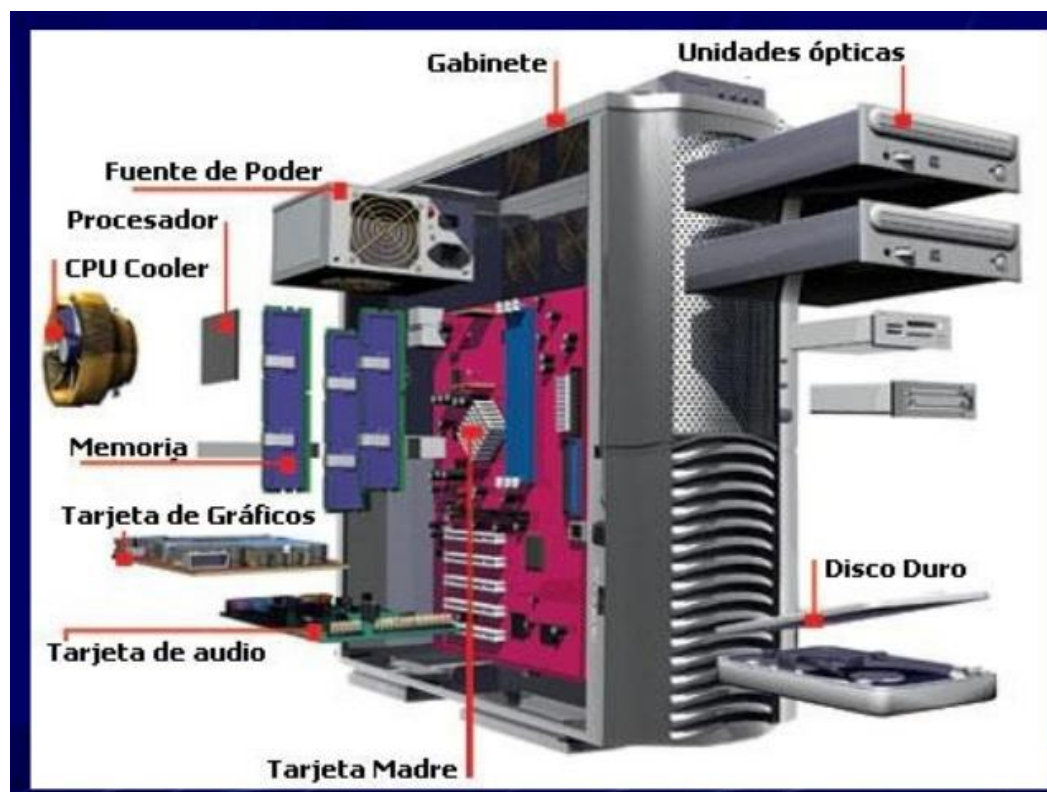


Periférico

En informática, periférico es la denominación genérica para designar al aparato o dispositivo auxiliar e independiente conectado a la unidad central de procesamiento de una computadora.

Los periféricos pueden clasificarse en las siguientes categorías principales:

- Periféricos de entrada: captan y digitalizan los datos de ser necesario, introducidos por el usuario o por otro dispositivo y los envían al ordenador para ser procesados.
- Periféricos de salida: son dispositivos que muestran o proyectan información hacia el exterior del ordenador. La mayoría son para informar, alertar, comunicar, proyectar o dar al usuario cierta información, de la misma forma se encargan de convertir los impulsos eléctricos en información legible para el usuario. Sin embargo, no todos de este tipo de periféricos es información para el usuario. Un ejemplo: Impresora.
- Periféricos de entrada/salida (E/S): sirven para la comunicación de la computadora con el medio externo.
- Periféricos de almacenamiento: son los dispositivos que almacenan datos e información. La memoria de acceso aleatorio (RAM) no puede ser considerada un periférico de almacenamiento, ya que su memoria es volátil y temporal. Ejemplos: Disco duro, CD, etc.
- Periféricos de comunicación: permiten la interacción entre dos o más dispositivos



Actividades:

1- Lee detenidamente los conceptos teóricos que se incluyen en el documento. Te ayudaran a desarrollar la práctica, además de los conceptos que fueron abordados en clase.

CENS POCITO 1° Ciclo, adultos - Computación

2- Realizar las actividades en el cuaderno

3-Busque ejemplos de periféricos para cada clasificación

4-Nombre 10 ejemplos de hardware y decir cuál es la función que cumplen cada uno.

5-Nombre 10 ejemplos de software.

Nota: LAS ACTIVIDADES SE REVISARAN AL REGRESO, AL FINALIZAR LA SUSPENSIÓN DE CLASES

Director: Pof. Carlos Vargas