

MISION MONOTECNICA 14, OPERADOR DE INFORMATICA DE OFICINA, INFORMATICA

Escuela	Misión Monotecnia 14
Docente	Luis Pérez
Grado, Año, Ciclo y/o Nivel	1º, 1º, 1º
Turno	Tarde
Área Curricular	Informática
Título de la propuesta	Procesador de Texto II

Propuesta Pedagógica

Contenidos Seleccionados y Desarrollo de las Actividades

IMAGENES

Comprender los tipos de imágenes que se pueden utilizar e insertar. Participación en los pasos para insertar una imagen. Lectura adecuada (tutorial, contenido multimedia), con el propósito de trabajar con imágenes en el procesador de texto.

Actividades: Generar documentos con imágenes, editar, reubicar y transformar. Identificar los formatos aplicables en imágenes. Responder cuestionarios. Completar cuadros.

FORMAS

Alcanzar los tipos básicos de formas que se pueden manejar e insertar en un documento. Participación en los pasos para insertar una forma y agregar contenido personalizado. Lectura adecuada (tutorial, contenido multimedia), con el propósito de trabajar con formas básicas en el procesador de texto.

Actividades: Responder cuestionarios. Completar cuadros. Generar documentos con formas cambiando sus principales propiedades. Incluir fondos sólidos, textura, degradados y con imágenes.

SMARTART

Enumerar las categorías de SmartArt que se pueden utilizar. Comprender el propósito de cada categoría. Colaboración en los pasos para insertar un arte inteligente e incluir contenido.

MISION MONOTECNICA 14, OPERADOR DE INFORMATICA DE OFICINA, INFORMATICA

Lectura adecuada (tutorial, contenido multimedia), con el propósito de trabajar con imágenes en el procesador de texto.

Actividades: Generar documentos con arte inteligente a través de SmartArt editando su contenido y cambiando de formas. Incluir imagen de fondo y estilos de borde personalizados. Responder cuestionarios sobre cuando utilizar cada tipo de SmartArt. Completar cuadros comparativos.

GRAFICOS

Introducción a los gráficos. Comprender los tipos de gráficos que se pueden utilizar e insertar. Participación en los pasos para insertar un gráfico. Lectura adecuada (tutorial, contenido multimedia), con el propósito de trabajar con gráficos y cambiar sus propiedades, aplicar estilos rápidos en el procesador de texto.

Actividades: Generar documentos con gráficos. Editar, reubicar y transformar título, serie, datos, fondo y categoría. Identificar los formatos aplicables en gráficos. Responder cuestionarios. Completar cuadros.