

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN - GRUPO 2

ESCUELA: "MANUEL BELGRANO"

CUE: 7000025-00

DOCENTES RESPONSABLES: ANDREA RIVEROS- ANALÍA NAVAS- LUCAS POBLETE- GEMMA VERA-MÓNICA POBLETE-ARACELI ORTIZ.

GRADO: PRIMERO **CICLO PRIMERO – NIVEL PRIMARIO**

TURNO: MAÑANA.

ÁREAS: MATEMÁTICA, LENGUA, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA, TECNOLOGÍA Y ARTES VISUALES.



TÍTULO: APRENDEMOS JUGANDO

CONTENIDOS: **MATEMÁTICA:** NUMERACIÓN HASTA 100. CONTEO ORAL Y ESCRITO. SERIES NUMÉRICAS. SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. **GEOMETRÍA:** FIGURAS GEOMÉTRICAS. **LENGUA:** ESCUCHA COMPRENSIVA. LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS Y ORACIONES. **CIENCIAS NATURALES:** EL CUERPO -SUS PARTES. **FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:** LAS EMOCIONES. **ARTES VISUALES:** LA IMAGEN BIDIMENSIONAL. **TECNOLOGÍA:** LAS HERRAMIENTAS.

INDICADORES DE LA EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

LENGUA:

*ESCUCHA Y COMPRENDE TEXTOS SENCILLOS.

*LEE Y ESCRIBE PALABRAS Y ORACIONES SENCILLAS.

MATEMÁTICA:

*REALIZA CONTEO HASTA 100.

*RESUELVE SITUACIONES SENCILLAS VINCULADAS AL SISTEMA MONETARIO.

*IDENTIFICA LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS.

CIENCIAS NATURALES:

*IDENTIFICA LAS PARTES DEL CUERPO.

FORMACIÓN ÉTICA:

*RECONOCE SUS PROPIAS EMOCIONES Y LAS SITUACIONES QUE LAS GENERAN.

TECNOLOGÍA:

*IDENTIFICA HERRAMIENTAS.

ARTES VISUALES:

*RECONOCE COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS.

TECNOLOGÍA: *IDENTIFICA HERRAMIENTAS.

ARTES VISUALES: * RECONOCE COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS.

DESAFÍO: "REALIZAR JUEGO DE LECTURA Y ESCRITURA"

ACTIVIDADES

DÍA 1 LENGUA CONTENIDOS: ESCUCHA COMPRENSIVA DE TEXTOS.

1-ESCUCHA Y REPONDE.

SUSI ESTÁ TRISTE PORQUE LE CUESTA REALIZAR SUS TAREAS. LE PIDE AYUDA A SU MAMÁ. ELLA LE DICE QUE LAS HAGA SOLITA PORQUE ES CAPAZ.

SUSI CON ESFUERZO LO LOGRA Y SE PONE FELIZ.

LE CUENTA A SU PAPÁ Y ÉL LE DA UN GRAN ABRAZO.



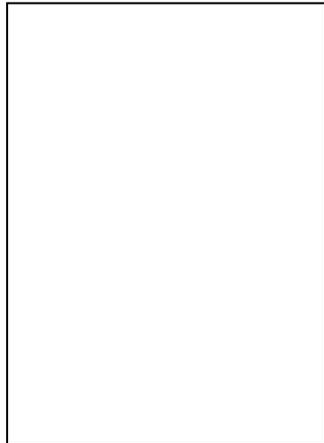
¿QUÉ LE CUESTA HACER A SUSI?

¿A QUIÉN LE PIDE AYUDA?

¿QUÉ HACE SU PAPÁ CUANDO SUSI LE CUENTA QUE LO LOGRÓ?

FORMACIÓN ÉTICA CONTENIDOS: LAS EMOCIONES.

1-DIBÚJATE Y COMPLETA LA FICHA.



¡TODO SOBRE MI!

ME LLAMO.....

TENGO..... AÑOS.

ME PONE FELIZ: _____

ME PONE TRISTE: _____

MIS COSAS FAVORITAS:

COLOR:

JUGUETE:

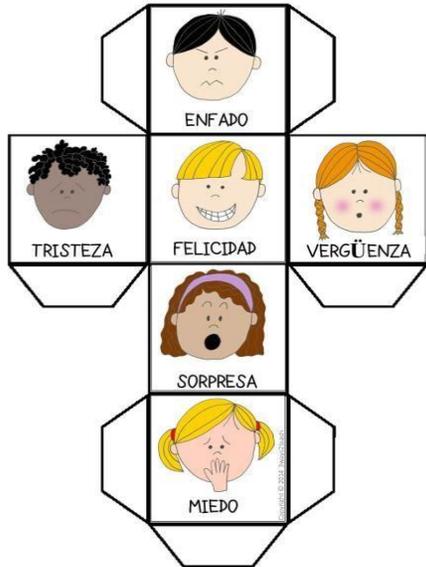
COMIDA:

ANIMAL:

2- REALIZA UN CUBO CON LAS SIGUIENTES IMÁGENES. LÁNZALO, Y SEGÚN LA CARITA QUE SALGA EXPRESANDO UNA EMOCIÓN, DEBES DECIR QUÉ TE HACE SENTIR ASÍ.

ENVÍA UNA FOTO A LA SEÑO CUANDO ESTÉS REALIZANDO EL JUEGO.

ESCRIBE SI TE GUSTÓ ESTA ACTIVIDAD.



3-COMPLETA:

SIENTO FELICIDAD CUANDO:

TRISTEZA CUANDO:.....

ENFADO CUANDO:.....

MIEDO CUANDO:.....

SORPRESA CUANDO:.....

VERGÜENZA CUANDO:.....

DÍA 2 MATEMÁTICA

CONTENIDOS: NUMERACIÓN HASTA 100. CONTEO.

1- COMPLETA LAS SERIES NUMÉRICAS CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN.

CUANDO TERMINES ENVÍA UNA FOTO A TU MAESTRA/O.

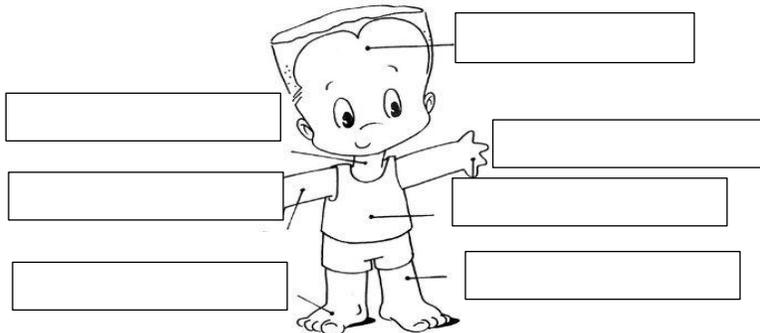
30									
40									
50									
60									
70									

2-PINTA LOS NÚMEROS QUE ALGÚN INTEGRANTE DE TU FAMILIA TE DICTA (38-45-47-52-44-.65).

NATURALES Y LENGUA

CONTENIDO: PARTES DEL CUERPO.

1-UBICA Y ESCRIBE LAS PARTES DEL CUERPO SEGÚN CORRESPONDA.



DÍA 3 LENGUA

CONTENIDOS: LECTURA DE PALABRAS.

1- ¡BINGO PARA LEER! MAMÁ SACA UNA IMAGEN DE UNA BOLSITA, DEBES DECIR QUÉ ES, BUSCAR DÓNDE DICE EL NOMBRE DEL OBJETO Y COLOCAR LA IMAGEN ARRIBA.

ENVÍA UN VIDEO A LA TU MAESTRA/O DONDE ESTÉS LEYENDO.

LUNA	SOPA	NAVE	NUEVE	LUPA
PINO	LORO	TOMATE	PISO	FUEGO
MANO	MESA	FOCA	PASA	PALO
LANA	NUBE	LATA	PATO	TOMA



2-ELIGE 2 IMÁGENES Y ESCRIBE UNA ORACIÓN CON CADA UNA.

MATEMÁTICA

CONTENIDOS: CONTEO. SISTEMA MONETARIO.

1-PINTA LOS BILLETES Y MONEDAS QUE NECESITAS PARA COMPRAR.

\$ 10 \$ 10 \$ 10 \$ 10 \$ 10
\$ 10 \$ 10 \$ 10 \$ 1 \$ 1 \$ 1

\$ 10 \$ 10 \$ 10 \$ 1 \$ 1 \$ 1

\$ 10 \$ 10 \$ 10 \$ 1 \$ 1 \$ 1
\$ 10 \$ 10 \$ 10

DÍA 4 TECNOLOGÍA

CONTENIDOS: RECONOCIMIENTO DE LAS HERRAMIENTAS.

1- LEE PARA RECORDAR: **LAS HERRAMIENTAS FACILITAN LA REALIZACIÓN DE LOS TRABAJOS.**

2-REALIZA EL JUEGO "SON SÍLABAS" DE LAS HERRAMIENTAS: PINTA Y COLOCA LAS SÍLABAS QUE FALTAN. LUEGO PEGA EN UN CARTÓN BLANDO LOS RECTÁNGULOS TIENEN QUE QUEDAR DE 4X6 CM APROXIMADAMENTE. CUANDO ESTÉ SECO RECÓRTALO Y FORMA LAS PALABRAS.

2- QUE MAMÁ TE SAQUE UNA FOTO JUGANDO.

ENVÍA A LA SEÑO MÓNICA, CON NOMBRE, APELLIDO, GRADO Y SECCIÓN.

TEL 264-4707573

CORREO: mapapob2127@hotmail.com

1-PARA CULMINAR CON LA GUÍA, ARMA UN AFICHE COLOCANDO IMÁGENES, ORDENA LAS LETRAS PARA ARMAR LA PALABRA. LUEGO ESCRÍBELA Y LÉELA.

ENVÍA UNA FOTO A TU MAESTRA/O DE ESTA ACTIVIDAD.

LEE	CONSTRUYE	ESCRIBE
	I O D N	
	A D N S A I	
	E A P L M R	
	T O M O	



ARMA UNA MESA CON TODOS TUS JUEGOS DE LECTURA Y MUESTRA A TU SEÑO A TRAVÉS DE UNA FOTO O VIDEO.

EQUIPO DE CONDUCCIÓN: DIRECTORA: PROF. NORMA A. ROBLEDO
VICEDIRECTORA: PROF.GRACIELA M. GIMENEZ.