

Guía Pedagógica N°4

Escuela: Escuela Agrotécnica Gonzalo Alberto Doblas.

Docente: Nelson Pagliari y Claudio José Pereyra Ginestar.

Curso: 1°1° y 1°2° Ciclo Básico Nivel Secundario.

Turno: Mañana.

Área curricular: Tecnología.

Temas: Productos tecnológicos - Proceso Tecnológico.

Objetivos: Indagar saberes previos- diagnóstico.

Contenidos:

- ✓ Indagación acerca de la secuencia de actividades y tareas delegadas en los productos tangibles e intangibles.
- ✓ Proceso tecnológico – Etapas.

Actividades:

- 1- Diferenciar productos tecnológicos tangibles de intangibles.
- 2- Define los términos nuevos del punto anterior.
Los productos tecnológicos pueden ser Bienes, Servicios y Procesos, que habitualmente interactúan en la actividad de producción.
- 3- Nombrar 5 productos intangibles y 20 tangibles.
- 4- Detallar que bienes, servicios y procesos en la actividad productiva de una empresa.
- 5- Investigar sobre las siguientes etapas del Proceso Tecnológico (Diseño creativo y Organización y Producción).

Proceso Tecnológico: Es el conjunto organizado de pasos que da lugar al producto tecnológico final. La mayor parte de los productos tecnológicos que nos rodean transitan el siguiente camino:



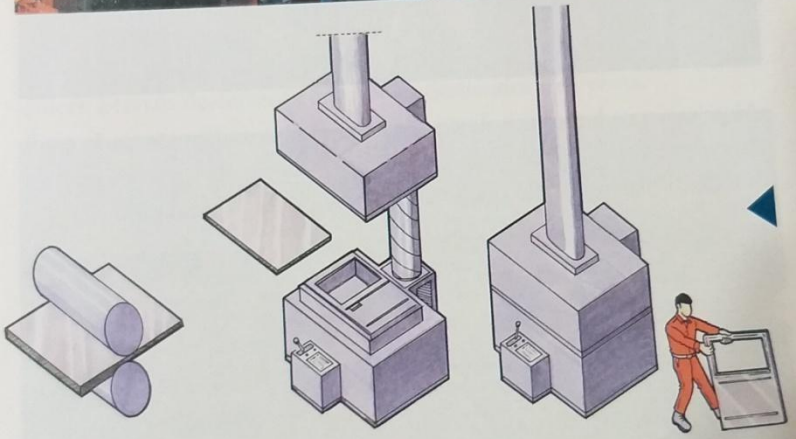
- 1- **Productor:** Puede ser una persona física o jurídica (Industria, comercio, etc.).
- 2- **Detección de las necesidades y demandas:** la traducción de la necesidad a lenguaje tecnológico la llamaremos especificación de la demanda o necesidad.
- 3- **Diseño creativo del producto tecnológico:** Implica buscar una solución creativa del problema o necesidad detectada, (Dibujo).
- 4- **Organización y producción:**

Organización y producción

Luego de haber seleccionado y evaluado la alternativa de diseño más adecuada, la actividad tecnológica pasa a la etapa de **organización de tareas y fabricación del producto**.
La fabricación de productos tecnológicos requiere de materiales que van a ser transformados hasta lograr el producto final.



Para fabricar un automóvil se deben realizar gran cantidad de tareas de organización de la producción.



Chapas en bruto que luego se doblan en la matriz para dar forma al automóvil.

En este proceso de transformación de la chapa, intervienen tres tipos de elementos que son característicos del proceso tecnológico: materia, energía e información.
La materia prima es el material que va a transformarse para obtener la parte de la carrocería del automóvil, es decir el rollo de chapa.
La energía es aquello que aporta la prensa para que la chapa tome la forma deseada. Cuando quiero producir alguna transformación en la materia tengo que aportar energía.

La información es aquello necesario para controlar el proceso, las medidas y los lugares donde debe doblarse la chapa. Esta información está plasmada en la forma de la matriz. Las acciones que detienen y arrancan la prensa en el momento adecuado también son información necesaria en el proceso. Pueden ser realizadas por un operario o pueden estar almacenadas en la memoria de una computadora.

A la materia prima, a la información y a la energía que se utilizan en la producción tecnológica se las suele llamar *insumos*.

Para realizar la transformación del insumo en producto final, muchas veces se requiere de herramientas, máquinas y hombres que van actuando de manera adecuada sobre la materia.



Al primer producto tecnológico que sale de la producción se lo suele llamar *prototipo*. Sobre él se realizan distintas pruebas y evaluaciones. Si todo sale bien ya se lo puede fabricar en grandes cantidades.



Transporte y distribución:

En esta etapa se tiene en cuenta el medio de transporte y posterior distribución del producto. Este costo incide directamente en el precio del mismo.

Usuario: Es la persona o varias que van a utilizar el producto. Estos son los indicados en informar al productor sobre su satisfacción o por que se realicen modificaciones en el producto, en síntesis los usuarios somos nosotros.

Evaluación:

- Presentación escrita de las guías, mandar por correo.
- Puesta en común. (Diferido).

Bibliografía:

Tecnología 9 Aula Taller -Cristina Bonardi, Gladis Ludueña.

Tecnología 9 - Antonio Álvarez/Gabriel Marey.

Tecnología para todos, parte 1 y 2.

Recursos:

Computadora

Celulares

Uso de Internet.

Alumnos.

Director: Ag. Roberto García.