

GUÍA PEDAGÓGICA DE RETROALIMENTACIÓN N°20**ESCUELA:** MARCOS SASTRE**CUE:** 700009800**DOCENTE:** JOSÉ MARIO POBLETE**GRADO:** PRIMER GRADO**TURNO:** MAÑANA**ÁREA:** EDUCACIÓN ARTÍSTICA MÚSICA**TÍTULO DE LA PROPUESTA:** "UN MUNDO SE SONIDOS"**CONTENIDOS:**

- SONIDOS DEL ENTORNO NATURAL Y SOCIAL.
- EL MOVIMIENTO CORPORAL LIBRE Y PAUTADO.
- LA EJECUCIÓN INSTRUMENTAL OBJETOS SONOROS.
- RITMO.

INDICADORES DE EVALUACION PARA LA NIVELACION:

- RECONOCE SONIDOS DEL ENTORNO NATURAL Y SOCIAL.
- IDENTIFICA LAS CUALIDADES DEL SONIDO.
- UTILIZA EL CUERPO Y EL MOVIMIENTO PARA INICIAR LA APROPIACIÓN DE LOS CONTENIDOS ESPECIFICOS DE LA MUSICA.
- REPRODUCE MOTIVOS RÍTMICOS A TRAVÉS DE LA PERCUSIÓN CORPORAL Y OTRAS FUENTES SONORAS.

ACTIVIDADES:

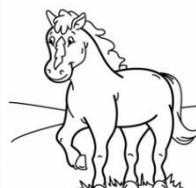
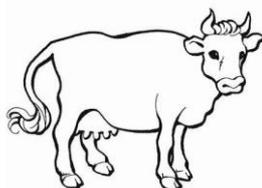
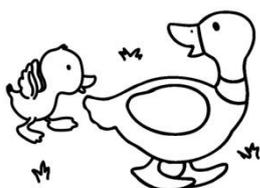
- UNE CON UNA LÍNEA DONDE CORRESPONDA.



- *TIENE LA VOZ GRAVE
- *TIENE LA VOZ SUAVE
- *TIENE LA VOZ AGUDA
- *TIENE LA VOZ FUERTE



- ENCIERRA CON COLOR AZUL EL ANIMAL QUE PRODUCE SONIDOS CORTOS Y CON ROJO EL QUE PRODUCE SONIDOS LARGOS.



- ESCUCHA EL AUDIO DE JUEGO DE LOS ANIMALITOS (SE ENVIARÁ POR WHATSAPP)
- REALIZA LOS DISTINTOS MOVIMIENTOS QUE TE PROPONE LA CANCIÓN (LENTO-MODERADO-RÁPIDO)
- CON TU COTIDIÁFONOS REPRODUCE LOS DIFERENTES TEMPO QUE POSEE LA CANCIÓN.
- REALIZA UN VIDEO DE ESTA ACTIVIDAD Y COMPARTE.