

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN - Grupo 2

Escuela: Ingeniero Félix Aguilar

CUE: 700048600

Área de Especialidades: Educación Tecnológica, Educación Musical, Artes Visuales, Educación Física, Educación Agropecuaria e Inglés.

Docentes: Estela Matamoros, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas

Ciclo: Segundo

Grado: 5° A-B-C

Turno: Mañana

Título de la Propuesta: **APRENDEMOS JUGANDO**

Contenidos:

Tecnología: Análisis de las relaciones entre las formas de los mecanismos: bielas, manivelas, levas, entre otros. Planificación y construcción de artefactos con diferentes mecanismos.

Música: Los instrumentos musicales y su clasificación moderna (aerófonos, Cordófonos, Membranófonos, Idiófonos.)

Inglés: Identificación de algunos de los colores. Reconocimiento de los números hasta el 12

Artes Visuales: El espacio en la bi y tridimensión. Composición. Color.

Educación Física: Habilidades motrices manipulativas. Identificación y ajuste de habilidades motrices manipulativas, combinadas y específicas que involucren coordinación oculomanual y oculopodal: lanzamiento, pases, recepción.

Agropecuaria: Máquinas, instrumentos de medición y herramientas utilizadas para los procesos de producción primaria, en el sector agropecuario. Manejo y control.

Explotación olivícola.

Indicadores de evaluación para la nivelación.

Tecnología: Conoce los diferentes mecanismos de artefactos.

Identifica las distintas operaciones en el proceso de construcción de un artefacto con mecanismo

Música: Reconoce auditivamente y clasifica los instrumentos según la clasificación moderna.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas.

Inglés: Identifica los colores requeridos.

Reconoce los números de inglés hasta el 12.

Artes Visuales: Distingue bi y tridimensional.

Utiliza el espacio gráfico cómodamente.

Disfruta el empleo del color.

Educación Física: Elabora una actividad similar que implique diferentes tipos de lanzamientos.

Agropecuaria. - Reconoce las máquinas, instrumentos y herramientas utilizada en las actividades agropecuarias.

-Reconoce las funciones de máquinas, instrumentos de medición y herramientas de aplicación en las actividades agropecuarias.

-Identifica y escribe las etapas de producción olivícola.

Actividades

Educación Tecnológica

Docente: Estela Matamoro

1 Recorta y pega imágenes donde se observen los mecanismos de vela y manivela

2-Dibuja artefactos donde se observen esos mecanismos.

Actividades:

Educación Musical

Docente: Patricia Fabaro

1-Observa esta imagen, son instrumentos de viento. Recorta y pega el nombre de cada uno colocándolo en el instrumento correcto.



Actividades

Artes Visuales

Docente: Claudia López

1-Recorta 6 círculos de cartón de 10,15 y 20cm de diámetro. Haz un orificio arriba y pasa una lanita o cinta. Decora de ambos lados con lo que tengas: brillantina, azúcar, sémola, yerba, arena, etc. Guarda para decorar el árbol navideño.

Actividades

Educación Física

Docente: Enrique Invernizzi.

1- Haz un cuadrado en la pared de un metro de lado, en cada ángulo colocar un número del 1 al 4. Sentado con una silla delante y en posición sentado con piernas cruzadas apuntar 5 veces a cada uno de los números con mano hábil. Recuerda que el brazo está a 90° del hombro.

Actividades.

Ingles

Docente: María Julieta Nievas

- *Juego de Memoria:* Elabora tarjetas del juego de memoria para divertirte con los colores.

Materiales necesarios: una hoja blanca, lápices de colores, tijera, un cartón fino del tamaño de la hoja y plasticola.

Instrucciones para la elaboración: Divide una hoja blanca en 10 cuadros iguales y dentro de ellos dibuja la figura geométrica que más te guste. Luego pinta dos figuras del mismo color, es decir, que tienes que utilizar solo 5 colores. Dentro de cada recuadro escribe el color en inglés. Una vez terminado el dibujo, pega la hoja al cartón y corta 10 cuadrados. ¡Ahora ya tienes tus tarjetas! ¡A jugar!

Colores que puedes utilizar: BLUE, RED, ORANGE, PINK, BLACK and GREEN.

Instrucciones de juego: Mezcla las 10 tarjetas y las colocas boca abajo, es decir, del lado del cartón boca arriba. Da vuelta solo una tarjeta y la dejas así. Ahora vos dando vuelta cada una de las tarjetas hasta encontrar su pareja, pero mientras vas memorizando la ubicación de las otras para cuando busques sus parejas.

Si tienes alguna duda sobre su realización este video te puede ayudar:

<https://youtu.be/D8fx9A837q8>

Actividades

Educación Agropecuaria

Docente: Gloria Mayorga

700048600_ingenierofélixaguilar_quintogrado_áreas especiales_retroalimentación_guía N°23_grupo2.pdf

1- Observa las imágenes y rodea con una línea verde las máquinas y con una línea azul las herramientas manuales. Justifica la respuesta detallando las características de cada una.



2-Observa la imagen y ordena el proceso de producción del aceite de oliva.

3-Escribe el nombre de las etapas de producción olivícola y explica que ocurre en cada una de ellas.



Directora: María Alejandra Moncho.

Vicedirector: Miguel Quiroga.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas.