

## GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN - Grupo 2

Escuela: Ingeniero Félix Aguilar

CUE: 700048600

Área de Especialidades: Educación Tecnológica, Educación Musical, Artes Visuales, Educación Física, Educación Agropecuaria e Inglés.

Docentes: Estela Matamoros, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas

Ciclo: Segundo

Grado: 5° A-B-C

Turno: Mañana

Título de la Propuesta: **APRENDEMOS JUGANDO**

Contenidos:

**Tecnología:** Análisis de las relaciones entre las formas de los mecanismos: bielas, manivelas, levas, entre otros. Planificación y construcción de artefactos con diferentes mecanismos.

**Música:** Los instrumentos musicales y su clasificación moderna (aerófonos, Cordófonos, Membranófonos, Idiófonos.)

**Inglés:** Identificación de algunos de los colores. Reconocimiento de los números hasta el 12

**Artes Visuales:** El espacio en la bi y tridimensión. Composición. Color.

**Educación Física:** Habilidades motrices manipulativas. Identificación y ajuste de habilidades motrices manipulativas, combinadas y específicas que involucren coordinación oculomanual y oculo podal: lanzamiento, pases, recepción.

**Agropecuaria:** Máquinas, instrumentos de medición y herramientas utilizadas para los procesos de producción primaria, en el sector agropecuario. Manejo y control.

Explotación olivícola.

Indicadores de evaluación para la nivelación.

**Tecnología:** Conoce los diferentes mecanismos de artefactos.

Identifica las distintas operaciones en el proceso de construcción de un artefacto con mecanismo

**Música:** Reconoce auditivamente y clasifica los instrumentos según la clasificación moderna.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas.

**Inglés:** Identifica los colores requeridos.

Reconoce los números de inglés hasta el 12.

**Artes Visuales:** Distingue bi y tridimensional.

Utiliza el espacio gráfico cómodamente.

Disfruta el empleo del color.

**Educación Física:** Elabora una actividad similar que implique diferentes tipos de lanzamientos.

**Agropecuaria.** - Reconoce las máquinas, instrumentos y herramientas utilizada en las actividades agropecuarias.

-Reconoce las funciones de máquinas, instrumentos de medición y herramientas de aplicación en las actividades agropecuarias.

-Identifica y escribe las etapas de producción olivícola.

Actividades

**Educación Tecnológica**

**Docente: Estela Matamoro**

1 Recorta y pega imágenes donde se observen los mecanismos de vela y manivela

2-Dibuja artefactos donde se observen esos mecanismos.

Actividades:

**Educación Musical**

**Docente: Patricia Fabaro**

1-Observa esta imagen, son instrumentos de viento. Recorta y pega el nombre de cada uno colocándolo en el instrumento correcto.



Actividades

**Artes Visuales**

**Docente: Claudia López**

1-Recorta 6 círculos de cartón de 10,15 y 20cm de diámetro. Haz un orificio arriba y pasa una lanita o cinta. Decora de ambos lados con lo que tengas: brillantina, azúcar, sémola, yerba, arena, etc. Guarda para decorar el árbol navideño.

Actividades

**Educación Física**

**Docente: Enrique Invernizzi.**

1- Haz un cuadrado en la pared de un metro de lado, en cada ángulo colocar un número del 1 al 4. Sentado con una silla delante y en posición sentado con piernas cruzadas apuntar 5 veces a cada uno de los números con mano hábil. Recuerda que el brazo está a 90° del hombro.

Actividades.

**Ingles**

**Docente: María Julieta Nievas**

- *Juego de Memoria:* Elabora tarjetas del juego de memoria para divertirte con los colores.

Materiales necesarios: una hoja blanca, lápices de colores, tijera, un cartón fino del tamaño de la hoja y plasticola.

Instrucciones para la elaboración: Divide una hoja blanca en 10 cuadros iguales y dentro de ellos dibuja la figura geométrica que más te guste. Luego pinta dos figuras del mismo color, es decir, que tienes que utilizar solo 5 colores. Dentro de cada recuadro escribe el color en inglés. Una vez terminado el dibujo, pega la hoja al cartón y corta 10 cuadrados. ¡Ahora ya tienes tus tarjetas! ¡A jugar!

Colores que puedes utilizar: BLUE, RED, ORANGE, PINK, BLACK and GREEN.

Instrucciones de juego: Mezcla las 10 tarjetas y las colocas boca abajo, es decir, del lado del cartón boca arriba. Da vuelta solo una tarjeta y la dejas así. Ahora vos dando vuelta cada una de las tarjetas hasta encontrar su pareja, pero mientras vas memorizando la ubicación de las otras para cuando busques sus parejas.

***Si tienes alguna duda sobre su realización este video te puede ayudar:***

<https://youtu.be/D8fx9A837q8>

Actividades

**Educación Agropecuaria**

**Docente: Gloria Mayorga**

**700048600\_ingenierofélixaguilar\_quintogrado\_áreas especiales\_retroalimentación\_guía N°23\_grupo2.pdf**

1- Observa las imágenes y rodea con una línea verde las máquinas y con una línea azul las herramientas manuales. Justifica la respuesta detallando las características de cada una.



2-Observa la imagen y ordena el proceso de producción del aceite de oliva.

3-Escribe el nombre de las etapas de producción olivícola y explica que ocurre en cada una de ellas.



Directora: María Alejandra Moncho.

Vicedirector: Miguel Quiroga.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga, María Julieta Nievas.