

GUÍA PEDAGÓGICA N° 22 DE RETROALIMENTACIÓN**GRUPO N° 1****Escuela:** NORMAL SUPERIOR MANUEL BELGRANO**CUE:** 7000398-00**Docente:** Alicia Beatriz Borchert**Grado:** Quinto **División:** 1ª, 2ª, 3ª **Nivel:** Primario **Turno:** Tarde**Área:** Educación Tecnológica.**Título de la Propuesta:** "Diseño mi juguete"**Contenidos:** Herramientas, Instrumentos y Maquinas.**Indicadores de Evaluación para la Nivelación.**

Reconoce y compara distintos tipos de mecanismos en herramientas, maquinas o instrumentos.

DESAFÍO: Armar un juguete con diferentes materiales reciclados que tenga movimiento con la adaptación de un mecanismo.

Actividades

1-Dados los conceptos de la guía anterior construya un juguete que tenga movimiento a través de un mecanismo por ejemplo

- Marioneta, juguetes con cartón.
- Gusano con tapitas de gaseosas
- Juguetes con botellas de plásticos
- Puedes crear tu propio diseño.

2-Reflexiona sobre:

- que juguete eligió,
- qué tipo de materiales utiliza,
- que transformaciones realiza,
- que herramientas utiliza.

3- Anota en tu cuaderno los materiales y los procedimientos realizados.

4-Comprueba si el juguete realizado tiene movimiento y verifica su mecanismo.

5- Presenta los trabajos realizados a la docente a su te. 0264154595889 o correo aliborchert58@gmail.com

Equipo de Conducción: Claudia Yacante – Carlos Fernández.