

GUÍA PEDAGÓGICA- NIVEL SECUNDARIO

ESCUELA: EPET N° 4

CUE:700026400

ÁREA CURRICULAR: Mantenimiento de Hardware Monousuario

TURNO: mañana y tarde

CURSO: 6 AÑO 2ª y 3ª división

DOCENTES: Mariela Taborda, Javier Gonzalez, Mariela Montaña, Sergio Flores.

OBJETIVOS:

- Conocer las clases de computadoras y en cual de ellas se encuentran las computadoras personales.
- Reconocer Arquitecturas de PC y sus diferencias significativas
- Identificar y clasificar los tipos de gabinetes de pc existentes.
- Conocer y entender las fuentes de pc y su funcionamiento, etapas que la componen, tipos de fuentes actuales.

TEMA: Clases de computadora, arquitectura de PC, gabinetes de PC, fuentes de poder de PC

CONTENIDOS:

Clases de computadoras. Arquitectura de pc diferencias y prestaciones. Gabinetes y clasificación: tamaños, formatos y tipos. Fuentes de poder: funcionamiento, etapas que la componen, tipos y clasificación.

CAPACIDADES A DESARROLLAR

CONCEPTUALES:

- Comprender los modelos conceptuales de las arquitecturas de Von Neumann y Harvard.

- Comprender las etapas de una fuente de poder y la función que cumple cada una de ellas.
- Distinguir las clases de computadoras.
- Saber identificar distintos gabinetes de PC.

PROCEDIMENTALES

- Adquisición de los conocimientos específicos del hardware de la computadora para el análisis y control del funcionamiento; con esto poder anticiparse o resolver los problemas que se puedan presentar.
- Investigación de arquitecturas actuales.
- Desarrollo de esquemas y cuadros comparativos

ACTITUDINAL

- Impulsar el espíritu investigativo que permita solucionar distintas situaciones problemáticas de los componentes de una computadora.

METODOLOGÍA

- a) Leer el apunte teórico dado:
 - <https://drive.google.com/file/d/1djmS-3VHT8YB8sPF9PO7dZamBhm7b0wV/view?usp=sharing>
- b) Ingresar a los siguientes links
 - https://es.wikipedia.org/wiki/Arquitectura_de_Von_Neumann
 - <https://www.youtube.com/watch?v=eDKzR06bpd8>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=Vi80-vFav3g>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=6f2Mxa9KIRA>
 - https://es.wikipedia.org/wiki/Arquitectura_Harvard
 - Realice la siguiente actividad.

ACTIVIDAD

- 1- Realizar un cuadro comparativo de las clases de computadoras.
- 2- ¿Qué es la arquitectura de una computadora?
- 3- ¿Qué define la arquitectura de una computadora?
- 4- ¿Cómo funciona la arquitectura de Von Neumann?

- 5- ¿Cómo funciona la arquitectura de Harvard?
- 6- Investigue que otras arquitecturas modernas hay; realice un cuadro con sus características principales
- 7- Realice un esquema según la clasificación de los gabinetes
- 8- ¿Cuál es la función de una fuente de alimentación de pc?
- 9- ¿Cuáles son las etapas de una fuente?
- 10- Investigue cuáles son los componentes electrónicos que integran cada etapa de la fuente
- 11- Investigue en qué se diferencian las siguientes fuentes: fuente Lineal, Fuente Conmutada, Fuentes AT y Fuentes ATX. Realizar un cuadro.