

GUIA PEDAGOGICA N° 23 DE RETROALIMENTACION**GRUPO 1****Escuela:** San Juan de la Frontera**CUE:** 700052600**Docentes:** Nancy Savadina y María Laura Aguilera**Grado:** 2° grado**Turno:** Tarde**Nivel:** Primario**Ciclo:** Primero**Área Curricular:** Áreas Integradas**Título de la propuesta:** “**JUGAMOS AL EMBOQUE**”**Contenidos:**

Matemática: Números naturales. Lectura y escritura. Valor posicional. Operaciones: suma. Números ordinales.

Lengua: Texto instructivo. Escritura de palabras y oraciones que forman un texto.

Ciencias Naturales: Cuidados de la salud

Formación Ética y Ciudadana: Hábitos saludables

Tecnología: Armado de juegos

Educación física: Lanzamiento. Cuadro evaluativo

Indicadores de evaluación para la nivelación:**Lengua**

- Distingue las características de un texto instructivo.
- Usa la estructura correcta del texto.
- Realiza producciones escritas según las características del texto instructivo

Matemática

- Distingue el valor posicional de una cifra dentro de un número de tres cifras.
- Resuelve problemas que involucran armar y desarmar números en unos, dieces y cienos.
- Identifica la relación de mayor y menor entre varios números
- Identifica entre varios números un orden creciente o decreciente.

Ciencias Naturales- Formación Ética y Ciudadana

- Distingue hábitos saludables de los no saludables.
- Identifica los hábitos necesarios para cuidar la salud.

Tecnología

- Elabora un objeto o sistema tecnológico usando los materiales y las herramientas apropiados.

Educación física

- Ejecuta lanzamiento con mano derecha y con mano derecha.

Desafío: Elaborar un juego matemático que sirva para formar números de hasta 3 cifras.

Actividades

LUNES 9 DE NOVIEMBRE

AREA: LENGUA ACTIVIDAD N°1

OBSERVA EL SIGUIENTE INSTRUCTIVO



COMPLETA EN TU CUADERNO EL FORMATO DEL TEXTO INSTRUCTIVO

NOMBRE: _____

MATERIALES:

—
—
—
—
—
—
—

PROCEDIMIENTO:

—
—
—
—
—



AREA: EDUCACION FISICA

¡JUGUEMOS A EMBOCAR LOS AROS!

INSTRUCCIONES PARA EL ARMADO DEL JUEGO: **1)** EN FAMILIA CONFECCIONAREMOS CON CARTON, CARTULINA, PAPEL O PLATO DE PLASTICO DIEZ AROS. **2)** BUSCAR TRES BOTELLAS Y DECORARLAS. **3)** COLOCARLE UN NUMERO A CADA UNA (**1, 10 Y 100 LA MAS ALEJADA**). **4)** RELLENARLAS CON AGUA O ARENA. DESCRIPCION: JUGAR EN FAMILIA. CADA JUGADOR SE UBICARA ALEJADO Y DEBERA LANZAR TODOS LOS AROS PRIMERO CON DOS MANOS, CON MANO DERECHA Y LUEGO CON LA IZQUIERDA. SE COLOCARAN PUNTOS SEGUN EL NUMERO DE CADA BOTELLA. ¡GANA EL QUE SUME LA MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS AL EMBOCAR LOS AROS!



- **CON AYUDA DE UN FAMILIAR LEER Y COMPLETAR EL CUADRO.**

PRUEBAS A REALIZAR	CANTIDAD DE AROS EMBOCADOS		
	1 PUNTO	10 PUNTOS	100 PUNTOS
LANZAR LOS AROS CON DOS MANOS.			
LANZAR LOS AROS CON MANO DERECHA.			
LANZAR LOS AROS CON MANO IZQUIERDA.			

EN FAMILIA COMENTAMOS ¿CON CUAL PRUEBA TE SENTISTE MAS COMODO?

UNA VEZ COMPLETADO EL CUADRO ENVIAR UNA FOTO A MI SEÑORITA
AL TELEFONO 2644553216 O AL MAIL 
gloriayacante@hotmail.com ¡¡¡SUERTE!!!

MARTES 10 DE NOVIEMBRE

AREA: MATEMATICA

ACTIVIDAD N°2

FORMA NUMEROS

$$200+60+8=$$

$$400+50+9=$$

$$100+60+3=$$

$$600+20+7=$$

ORDENALOS DE MENOR A MAYOR

COPIA LOS NUMEROS Y ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA UNO

ESCRIBE EL VALOR DE LA CIFRA COLOREADA (UNOS, DIECES O CIENES)

238



652



427



AREA: TECNOLOGIA

TEMA: JUGUEMOS A ARMAR

ACTIVIDADES:

¿QUE MATERIALES NECESITAMOS PARA ARMAR EL JUEGO DE LAS SEÑOS?

- BOTELLAS, PALITOS PLASTICOS.
- CARTON O CARTULINA
- AGUA O ARENA

¿PERO QUE TECNICA UTILIZARAN PARA REALIZAR LO PEDIDO? COLOQUEN UNA CRUZ DONDE CORRESPONDA

CORTAR.....

DOBLAR.....

PINTAR.....

COSER.....

¿QUE HERRAMIENTAS UTILIZARON? COLOQUEN UNA CRUZ DONDE CORRESPONDA

MARTILLO.....

PLASTICOLA.....

TIJERA.....

CEPILLO.....

QUERIDOS ALUMNOS, DEBERAN ENVIAR LAS CONSIGNAS RESUELTAS.
HAGAN UN ESFUERZO MAS. YA QUEDA POCO. MUCHA SUERTE.

ESTE ES MI CORREO: pastenivana881@gmail.com

MI TELEFONO: (264)- 157407763

MIERCOLES 11 DE NOVIEMBRE

AREA: CIENCIAS NATURALES - FORMACION

ETICA Y CIUDADANA ACTIVIDAD N°3

CUIDADOS DE LA SALUD

OBSERVA LA SIGUIENTE IMAGEN

ESCRIBE QUE HACEN LOS CHICOS

EN CADA CUADRO

—
—
—
—
—
—

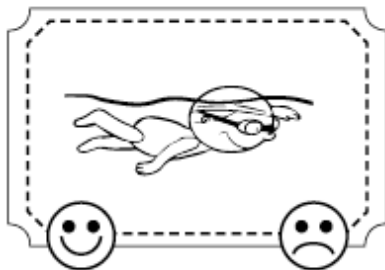


ESCRIBE LOS PASOS PARA UN BUEN LAVADO DE MANOS

-
-
-
-
-

PINTA LA 😊 SI ES UN HABITO SALUDABLE Y ☹ SI NO LO ES. **ACTIVIDAD**

Nº4



ESCRIBE 3 CONSEJOS PARA TRANSFORMAR LOS HABITOS QUE NO SON SALUDABLES.

JUEVES 12 DE NOVIEMBRE**AREAS INTEGRADAS****ACTIVIDAD N°5**

ARMA EL JUEGO DE EDUCACION FISICA Y TECNOLOGIA

ELABORAR UN TEXTO INSTRUCTIVO DE ESTE JUEGO

JUGAMOS COMO INDICA EL INSTRUCTIVO.

COMPLETA EL SIGUIENTE CUADRO, SEGUN LOS AROS QUE EMBOCASTE

JUGADA	100	10	1	TOTAL
1°				
2°				
3°				
4°				
5°				

PINTA EL MAYOR PUNTAJE CON ROJO Y EL MENOR CON VERDE.

Querida familia: recuerden que esta guía deben realizarla y enviar fotos a la señora para ser corregidas.

Esperamos su devolución lo antes posible.

Muchas gracias por su colaboración.

Directora: Rosana Oche