

GUÍA PEDAGÓGICA N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN N° 2

Escuela: Regimiento de Patricios

CUE: 700063100

Docentes Responsables: Betina Clavel- Celina Rodriguez.

Grado: 5°

Turno: Mañana y

Tarde

Áreas: Matemática , Ciencias Naturales , Formación Ética y Ciudadana ,Educación Física, Educación Agropecuaria - Educación Tecnológica



Título de la Propuesta: Jugando con los múltiplos y divisores.

CONTENIDOS

Matemática: Relaciones numéricas: Múltiplos y divisores de un número natural. Aproximación a los conceptos múltiplos y divisores de un número natural.

Ciencias Naturales: Los seres vivos: diversidad, unidad, interrelaciones y cambios. Modificaciones propiciadas por el hombre y acciones de preservación del ambiente.

Formación Ética y Ciudadana: Cuidado del medio Ambiente

Educación Tecnológica: Identificación del tipo de instructivos utilizados para comunicar la información técnica: dibujos, bocetos o planos, secuencias y el por qué, en diversos procesos tecnológicos.

Educación Física: Apropriación de habilidades motrices manipulativas, combinadas y específicas, que involucren coordinación óculo manual de distintos objetos

Apropriación de las capacidades coordinativas por medio de la experimentación de habilidades motrices básicas locomotivas..

Educación Agropecuaria Proceso de producción primaria. el vivero: producción de plantines: macetas

Indicadores de evaluación para la nivelación:

MATEMÁTICA:

Resuelve situaciones problemáticas con múltiplos y divisores.

Aplica los criterios de divisibilidad sobre los divisores.

CIENCIAS NATURALES:

Reconoce el proceso de reutilización.

Construye un juego didáctico con material reutilizable.

Expone virtualmente su Pesca Magic, a través del uso de un video.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:

Reflexiona sobre el cuidado del medio ambiente a través del proceso de reutilización.

Investiga en fuentes bibliográficas sobre los beneficios del proceso de reutilización.

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Selecciona el proceso adecuado para el producto.

Identifica el instructivo técnico para comunicar la información-Selecciona el proceso adecuado para el producto.

EDUCACIÓN FÍSICA

Resuelve las habilidades motrices combinadas locomotivas

Participa en actividades ludomotrices en el ambiente natural y otros.

EDUCACIÓN AGROPECUARIA

Reconoce lo que es una maceta.

Identifica distintos tipos de macetas.

Reconoce la importancia de reciclar y reutilizar.

ACTIVIDADES

Desafío: Construir el juego Pesca Magic con material reutilizable a fin de aprender situaciones problemáticas con los múltiplos y divisores.

CIENCIAS NATURALES Y FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:

1- Nos disponemos a ver el siguiente video en familia:

https://www.youtube.com/watch?v=L_vaUrIG_1I



2-Tomamos nota de lo que más nos llamó la atención sobre el contenido del video.

3-Respondemos:

a- ¿Qué beneficios nos aporta el proceso de reutilizar?

b- ¿Qué podemos reutilizar?

c- ¿Qué cosas podemos armar con materiales reutilizables? Dibuja dos de ellos.

4-Busca en el diccionario el significado de reutilizar.

Recuerda: Reutilizar es “Volver a utilizar algo, bien con la función que desempeñaba anteriormente o con otros fines”.

Se reutiliza porque así se alarga la vida útil de un producto o recurso renovable. Esto aumenta el tiempo en el que es funcional dicho elemento y por lo tanto, contribuye a disminuir el volumen de basura.

5- Investiga en libros o páginas de internet ¿Cómo podemos cuidar al medio ambiente a través de la reutilización de materiales? Acompaña tu trabajo con imágenes o dibujos alusivos. ¿Qué sucedería si no reutilizamos los materiales? ¿Cómo afectaría al medio ambiente?



6- Manos a la obra: te propongo armar con material reutilizable nuestro Pesca Magic.

7- Miramos detenidamente el video: <https://www.youtube.com/watch?v=xqjW3eIrCU0>



- Toma nota de lo que más te gustó del juego.
- Nos disponemos armar nuestro Pesca Magic. Utiliza los materiales que tengas en casa.
- Escribe en tu cuaderno los materiales y pasos que realizaste para construirlo.

TECNOLOGÍA:

Observa el Pesca Magic que armaste -Elabora un instructivo (dibujo, plano, etc.) informando materiales, medios técnicos(herramientas), y operaciones (medir, cortar, etc.) y proceso (pasos) del producto obtenido.



EDUCACIÓN FÍSICA

Jugar en familia al Pesca Magic. Otra actividad a realizar es un juego de relevo donde los participantes deben transportar de a un pecesito y colocarlo dentro de un recipiente descartable o reutilizable. Ganará quien logre hacerlo en el menor tiempo posible. Si se cae en el camino deben volver al lugar de partida y salir nuevamente. **RECUERDA:** Enviarme un pequeño video de estas actividades para poder colocarte una nota.

EDUCACIÓN AGROPECUARIA

Indague y responde las siguientes preguntas:

- a- ¿Qué es una maceta y para qué sirve?
- b- ¿Qué recipientes podemos usar como maceta? Mencione al menos diez.
- c- Dibuje o corte y pegue distintos tipos de macetas
- d-Con material reutilizable construye una maceta

MATEMÁTICA:

MÚLTIPLOS Y DIVISORES

1. Escribe los seis primeros múltiplos de cada número.

- Múltiplos de 8:
- Múltiplos de 4:
- Múltiplos de 25:
- Múltiplos de 30:

2. Arrastra cada número que falta para completar cada serie.

- Múltiplos de 3: 0, 3, 6, 9, _____, 15, 18, _____ ...
- Múltiplos de 4: 0, 4, _____, 12, 16, 20, _____ ...
- Múltiplos de 28: 0, 28, _____, 84, 112, _____, 168 ...

3. Calcula los divisores de cada número.

- Divisores de 4:
- Divisores de 30:
- Divisores de 81:

Escribe los números en orden.

4- Completa:

- a) 24 es múltiplo de 3 porque $3 \times \dots = 24$
- b) 75 es múltiplo de 5 porque $\dots \times \dots = 75$
- c) 14 es múltiplo de 7 porque $\dots \times \dots = \dots$
- d) 70 es múltiplo de 2 porque $\dots \times \dots = \dots$

5-Realiza los cálculos necesarios y contesta a las siguientes preguntas:

- a) ¿Es 6 divisor de 42?
- b) ¿Es 9 divisor de 54?
- c) ¿Es 7 divisor de 57?
- d) ¿Es 5 divisor de 100?

6-

. En cada caso, rodea tres divisores de cada número.

● De 6 ▶ 0 16 2 4 3 12 1 23 8 5
● De 14 ▶ 7 11 8 2 1 28 34 9 15 42
● De 30 ▶ 5 25 10 9 11 15 8 6 29 83
● De 27 ▶ 1 9 11 27 52 12 21 13 7 15

. Observa. Después, completa.

7-

$$6 \times 3 = 18$$

$$18 : 6 = 3$$



12	7	3
56	21	8
20		5

- 12 es múltiplo de 3 y 3 es divisor de 12.
- es múltiplo de _____ y _____ es divisor de _____.
- es múltiplo de _____ y _____ es divisor de _____.
- es múltiplo de _____ y _____ es divisor de _____.

8-Te invito a que juegues con tu Pesca Magic: Lee con mucha atención las reglas del juego. Para ello necesito que realices previamente la siguiente actividad:

A cada pecesito colócale un número del 1 al 8 con una lapicera. Cada jugador, por turno, sacará un pez del agua y deberá resolver un ejercicio, cada pez tendrá ejercicios distintos. Utiliza los puntos 4 y 5 para esta actividad

Si el jugador resolvió bien la situación problemática ganará 100 puntos si la resolvió mal le debes descontar 50 puntos.

Ahora, nos disponemos a divertirnos en familia. Jugamos y a la vez aprendemos sobre los múltiplos y divisores. **¡¡¡¡MUY BUENA SUERTE!!!! ¡¡¡¡EL GANADOR ES AQUEL QUE TENGA MAYOR PUNTAJE!!!!**

Compartimos nuestro juego en el grupo de 5° grado. Para ello grabamos un video explicando cómo lo armaste.

Directivo a cargo de la Institución: Teresa Chirino.