

GUÍA PEDAGÓGICA N°21

DE

RETROALIMENTACIÓN

Escuela: 17 De Agosto.

CUE: 7000068-00

Directora del establecimiento: Tejada Myriam.

Docentes: Sosa Fátima - Silva Natalia – Aguilera Cecilia – Solar Rodolfo – Martin Daniela.

Grado: 5to.

Turno: jornada completa.

Área Curricular: áreas integradas.

Título de la propuesta: retroalimentación.

Contenidos:

- ◇ **Lengua:** la leyenda: características.
- ◇ **Matemática:** números egipcios – números naturales – circunferencia y sus elementos – múltiplos.
- ◇ **Teatro:** dramatización.
- ◇ **Educación Física:** apoyos y equilibrios en el lugar y en movimientos.
- ◇ **Lengua extranjera:** animals and adjectives.
- ◇ **Computación:** memorias principales – teclas especiales – procesador de texto.

Indicadores de evaluación para la nivelación:

- ⌘ **Lengua:** lee e interpreta textos – reconoce leyendas y sus características– produce textos o partes de textos con coherencia.
- ⌘ **Matemática:** reconoce números egipcios – resuelve distintas operaciones (suma, resta, división y multiplicación) – realiza circunferencias y reconoce sus elementos – construye series de múltiplos de un número cualquiera.
- ⌘ **Teatro:** utilización correcta de los elementos – vestuario acorde al personaje– buena dicción.



- ⌘ **Educación Física:** resolución de la ubicación tempero espacial del cuerpo con y sin elementos.
- ⌘ **Lengua extranjera:** identifica animales y adjetivos.
- ⌘ **Computación:** identifica al programa Word como procesador de texto – emplea correctamente las teclas especiales – reconoce las funciones de las memorias principales.

ACTIVIDADES INTEGRADAS

1. **Lee el siguiente texto atentamente “Isis y los siete escorpiones” (será enviado a los tutores mediante la aplicación WhatsApp) para que luego puedas realizar las actividades propuestas.**
2. **¡Repasamos contenidos jugando!**

Juego de la Oca



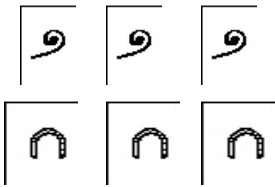



Materiales que necesitarás:


- Dado (si no tienes un dado lo puedes confeccionar con cartulina, cartón, etc.)
- 2 fichas (que representará a cada jugador) diferentes colores.






Reglas del juego:

1. Juega con un integrante de tu familia.
2. Deben tirar el dado y de acuerdo al número obtenido deben avanzar con la ficha.
3. En su turno cada jugador tirará dos veces seguida el dado.
4. Dependiendo de la casilla en la que caiga la ficha, habrá un “castigo” que deberás resolver.
5. Ese “castigo” lo deberás resolver en el cuaderno de cada área correspondiente.
6. Antes de comenzar el juego deben ponerse de acuerdo con tu contrincante que el primero que llegue a la meta final deberá proponer un desafío o un reto al perdedor.
7. Del reto o desafío que se haya acordado deberás enviarme evidencias ya sea a través de: fotos, videos, audios, video llamada, etc.

¡A divertirse!

<p>Entrada</p> 	<p>Pedro está trabajando con la computadora, se corta la energía eléctrica y pierde todo. ¿En qué memoria de la computadora está trabajando?</p> <p>1 (Computación)</p>	<p>Escribe de qué trata el texto "Isis y los siete escorpiones".</p> <p>(Lengua)</p> <p>2</p>
		 <p><input type="checkbox"/> Monkey</p> <p><input type="checkbox"/> Leopard</p> <p>Indica con una X el correcto.</p> <p>3 (Lengua Extranjera)</p>
<p>Escribe qué número es:</p>  <p>(Matemática)</p> <p>6</p>	<p>Regresa a la casilla de ENTRADA.</p>  <p>5</p>	<p>Cambia el final de la leyenda.</p> <p>(Lengua)</p> <p>4</p>
<p>Resuelve lo siguiente:</p> <p>$5 \times 987 =$</p> <p>(Matemática)</p> <p>7</p>		
 <p><input type="checkbox"/> Hippo</p> <p><input type="checkbox"/> Snake</p> <p>Indica con una X el correcto.</p> <p>(Lengua Extranjera)</p> <p>8</p>	<p>¡Avanza 2 casilleros más!</p>  <p>9</p>	<p>Resuelve lo siguiente:</p> <p>$8.896 : 8 =$</p> <p>(Matemática)</p> <p>10</p>

<p>El texto que leíste de Isis y los siete escorpiones es:</p> <p>Un Instructivo <input type="checkbox"/></p> <p>Una leyenda <input type="checkbox"/></p> <p>11 (Lengua)</p>	<p>Escribe en número egipcio la cantidad de escorpiones que son en el texto.</p> <p>(Lengua y Matemática)</p> <p>12</p>	<p>Realiza una circunferencia de radio 5,5 cm.</p> <p>(Matemática)</p> <p>13</p>
		<p>Suma $7.776 + 776$ y a ese total réstale 89.</p> <p>(Matemática)</p> <p>14</p>
<p>Juan necesita escribir una carta, ¿qué programa de la computadora debería utilizar?</p> <p>(Computación)</p> <p>17</p>	<p>Realiza un video con la dramatización del texto de Isis y los siete escorpiones.</p> <p>(Teatro)</p> <p>16</p>	<p>¡Retrocede 4 casilleros!</p>  <p>15</p>
<p>Entrar en calor, podemos poner música, y movemos todas las articulaciones.</p> <p>(Edc. Física)</p> <p>18</p>		
<p>Pasa a número egipcio:</p> <p>30.550</p> <p>(Matemática)</p> <p>19</p>	<p>Escribe lo que le hicieron los siete escorpiones a Usert.</p> <p>(Lengua)</p> <p>20</p>	<p>*Necesitaras ayuda de algunos integrantes de tu familia.</p> <p>*Representar con el cuerpo los siguientes números egipcios: 1,3, 10,12, 100, 1.000.</p> <p>21 (Edc. Física)</p>

<p>Escoge un adjetivo y califica al animal que más te guste.</p> <p>Large – big – crazy – tall – prating – fat.</p> <p>(Lengua Extranjera)</p> <p>22</p>	<p>Resuelve lo siguiente:</p> <p>$695 : 6 =$</p> <p>(Matemática)</p> <p>23</p>	<p>Escribe las características de las leyendas.</p> <p>(Lengua)</p> <p>24</p>
		<p>Escribe 4 múltiplos de 3:</p> <p>(Matemática)</p> <p>25</p>
<p>¡Retrocede 3 casilleros!</p>  <p>28</p>	<p>Escribe 3 múltiplos de 5.</p> <p>(Matemática)</p> <p>27</p>	<p>¡Genial, ganaste un tiro más!</p>  <p>26</p>
<p>Escribe como se lee los siguientes números:</p> <p>→ 997. 676.</p> <p>→ 557. 896</p> <p>→ 600.001</p> <p>(Matemática)</p> <p>29</p>		
<p>Avanza hasta la casilla N° 34</p>  <p>30</p>	<p> <input type="checkbox"/> Leopard</p> <p> <input type="checkbox"/> Parrot</p> <p>Indica con una X el correcto.</p> <p>(Lengua Extranjera)</p> <p>31</p>	<p>Tienes que escribir en la computadora un texto que tiene palabras en mayúsculas y diferentes signos de puntuación: punto, coma, dos puntos, punto aparte, ¿qué teclas debo presionar para realizar estas tareas?</p> <p>(Computación)</p> <p>32</p>

Responde:

¿Qué le hicieron los
escorpiones a Usert?

(Lengua)

33

Responde:

¿Qué es un diámetro?

(Matemática)

35



Elephant

Hippo

Indica con una X el
correcto.

34

(Lengua Extranjera)

¡Llegada!



3. Aclaración:

- ❖ Deberás realizar también los “castigos” que le tocó a tu contrincante y también los que no te tocaron a ti.

Directora de la institución: Tejada Myriam