

ESCUELA: CENS SOLDADOS DE MALVINAS

PLAN FINES III – 6º CUATRIMESTRE – CICLO ORIENTADO

DOCENTE: KEVIN ROJAS

CORREO ELECTRÓNICO: profe.kevinrojas@gmail.com

CELULAR Nº: 264 521-1061 (solo WhatsApp)

DÍAS Y HORARIOS DE CONSULTA: Jueves y Viernes 18hs

ÁREA CURRICULAR: TIC’S

GUIA Nº1

FECHA DE PRESENTACIÓN: 28 de septiembre 2020

TÍTULO DE LA PROPUESTA: Introducción a la Computación

Capacidades a desarrollar

- Comprensión Lectora
 - Pensamiento Critico
 - Compromiso y responsabilidad
-
- **Lee atentamente los siguientes conceptos y observa las imágenes**

TIC’S

Las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) son todos aquellos recursos, herramientas y programas que se utilizan para procesar, administrar y compartir la información mediante diversos soportes tecnológicos, tales como: computadoras, teléfonos móviles, televisores, reproductores portátiles de audio y video o consolas de juego.

En estas guías trabajaremos las Tics desde la mirada de la computación, para así poder conocer a la computadora como una herramienta de trabajo y de comunicación.

Computadora

Es un dispositivo electrónico de múltiples propósitos, que procesa, realiza cálculos y transforma millones de datos a altas velocidades, automáticamente, a través de la ejecución de programas. Puede almacenar grandes volúmenes de información en espacios reducidos.

Es confiable, ya que la información obtenida es exacta y precisa. Cuando se producen errores, éstos provienen generalmente del ser humano porque están relacionados con la lógica de los programas diseñados o por el ingreso de datos equivocados.

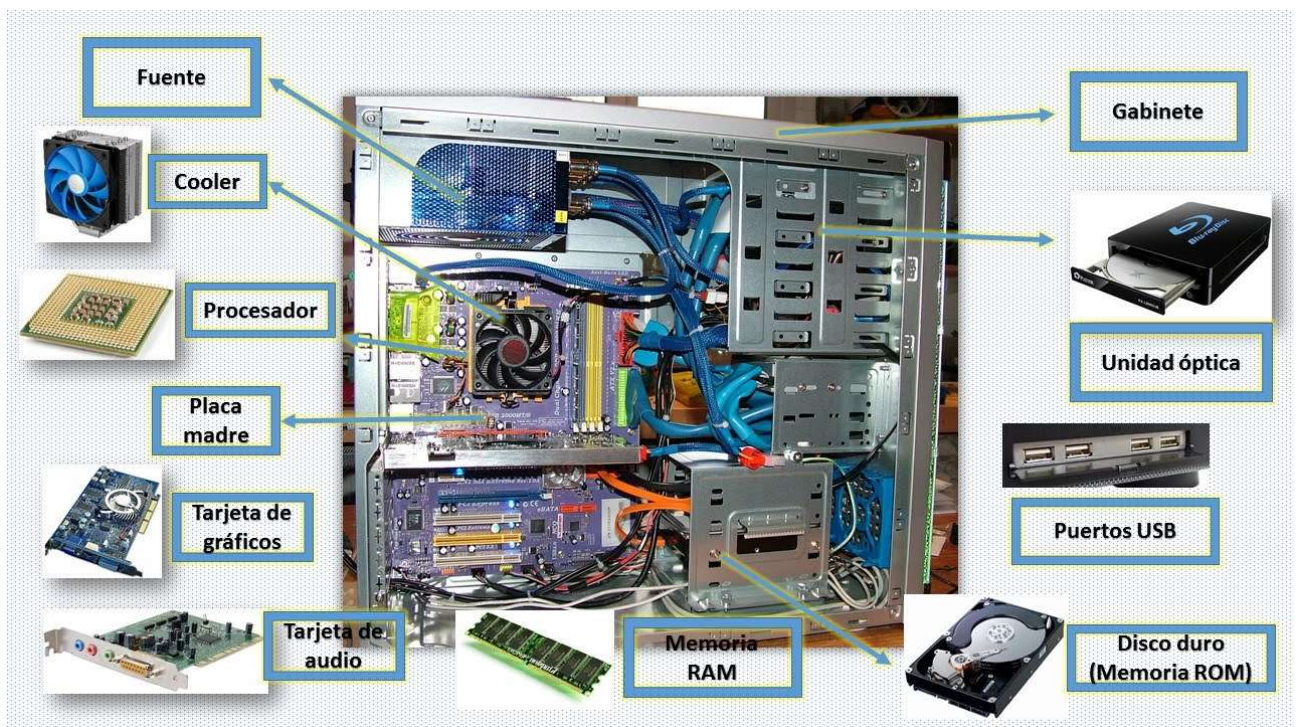
Hardware

Término que hace referencia a la parte material de la computadora, es decir, todos los componentes mecánicos, electromecánicos y electrónicos (Pantalla, impresora, circuitos, cables, etc.).

Existen diversas formas de clasificar el hardware de una computadora, pero nosotros decidimos clasificarla en 2: Componentes básicos internos y Periféricos.

Componentes básicos internos:

Estos componentes que se encuentran dentro del gabinete o carcasa de la computadora.



Periféricos

Los periféricos son dispositivos electrónicos físicos que le permiten a la computadora interactuar con el mundo exterior. Son considerados también periféricos los sistemas que almacenan o archivan la información.

Los periféricos se clasifican en 5 tipos: entrada, salida, mixtos (entrada y salida) almacenamiento, comunicación.

Pero nosotros solo veremos 2 tipos para reconocer de una forma más general a la cuidadora.

Periféricos de entrada:

Son componentes que se conectan a diferentes puertos de la computadora, pero que permanecen externos a ella. Son de "entrada" porque el flujo principal de datos va desde el periférico hacia la computadora. Por ejemplo: teclado, ratón, micrófono, cámara web, lector de huellas digitales, escáner, etc.



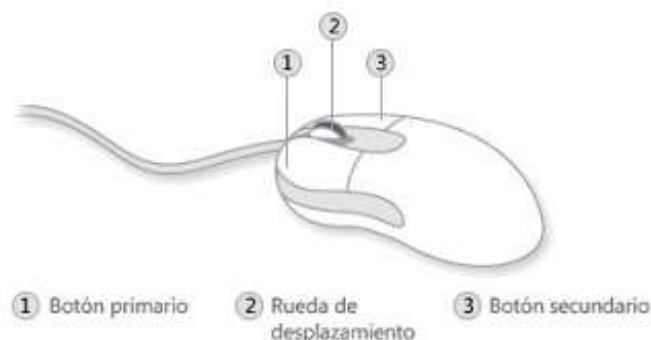
Mouse o ratón: dispositivo empleado para representar y mover un cursor o puntero en la interfaz gráfica del usuario.

El mouse cuenta con 2 botones y un scroll.

Botón izquierdo “Primario”: sirve para Señalar, seleccionar, arrastrar y ejecutar haciendo doble clic.

Botón derecho o Secundario: Al hacer clic con este se sobre un icono o programa nos despliega un menú de opciones varias y para elegir alguna de ella tendremos que usar el botón izquierdo.

Botón Desplazamiento o Scroll: lo podemos identificar como una rueda en el centro del mouse y como su nombre lo sugiere nos sirve para para desplazarnos hacia arriba y abajo en una página web o documento.



Teclado: es un componente fundamental para la entrada de datos en una computadora. Algunos cuentan con atajos multimedia y Normalmente son de distribución qwerty.

Con un teclado podemos introducir letras, números y otros símbolos en una computadora, con sólo pulsar las teclas correctas, y esto no sólo nos sirve para poder ingresar texto en un programa de procesamiento de texto, sino que también nos sirve para ingresar comandos.

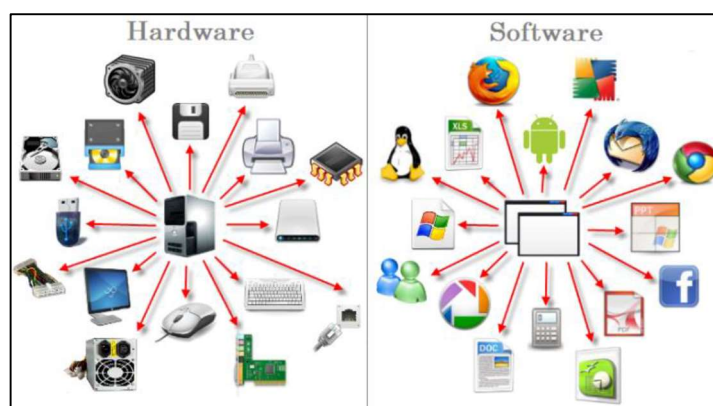
Periféricos de salida:

Son componentes que se conectan a diferentes puertos de la computadora, pero que permanecen externos a ella. Son de "salida" porque el flujo principal de datos va desde la computadora hacia el periférico. Por ejemplo: monitor, parlantes, auriculares, impresora, etc.



Software

Software es un término informático que hace referencia a un programa o conjunto de programas de computadora, así como datos, procedimientos y pautas que permiten realizar distintas tareas en un sistema informático. Se trata de a la parte inmaterial de la computadora (programas). Es el conjunto de instrucciones que le indican a la CPU las operaciones que debe realizar.



Comúnmente se utiliza este término para referirse de una forma muy genérica a los programas de un dispositivo informático, sin embargo, el software abarca todo aquello que es intangible en un sistema computacional.

Software es un término procedente del idioma inglés, que es aceptado por la RAE y que no posee una traducción que se ajuste al español.

Tipos de Software

Existen varios tipos de software o programas: Software Freeware, Sistema Operativo, Driver o Controlador, Aplicaciones del usuario, Software de programación, Software malicioso, pero nosotros solo aprenderemos dos, Sistema Operativo y Aplicaciones del usuario.

Sistema Operativo

Software que controla la computadora, administra sus servicios y funciones, como así también la ejecución de otros programas compatibles con éste. El más difundido a nivel mundial es Windows, pero existen otros de gran popularidad como los basados en UNIX.



Los teléfonos celulares o Smartphone también utilizan sistemas operativos, dos son los principales y que ocupan casi todo el mercado de la telefonía móvil: Android e iOS. Seguidos pero con mucha diferencia estarían Symbian, Blackberry OS y Windows Phone.

Aplicaciones del usuario

Son los programas que instala el usuario y que se ejecutan en el sistema operativo. Son las herramientas que emplea el usuario cuando usa una computadora.

Pueden ser: navegadores, editores de texto, editores gráficos, antivirus, etc.



Actividad

- Responda las siguientes preguntas teniendo en cuenta lo leído anteriormente.

Questionario

- 1) ¿Qué son las Tics y para qué sirven?
- 2) ¿Qué se entiende por computadora?
- 3) ¿Qué es el Hardware?
- 4) ¿Cómo funciona un periférico de entrada y cómo uno de salida?
- 5) ¿Para qué sirve el mouse o ratón?
- 6) ¿Cuál es la función principal de teclado?
- 7) ¿Qué es el software y cuál es su función?
- 8) ¿Qué son las aplicaciones del usuario?

Bibliografía: Módulo 1 de TIC.

REFERENTE: MELANI GONZÁLEZ

DIRECTORA: ROMINA A. RIOFRIO DÁVILA