

## Guía N° 24- Escuela “Patricias Mendocinas”-1°grado-Áreas integradas

### GUÍA PEDAGÓGICA N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN (1)

ESCUELA: Patricias Mendocinas

CUE: 700046700

DOCENTES: Lucía Alejandra Tovares, Patricia Molina, Mariela Navarro y Myriam Vera

GRADO: Primero

TURNO: Mañana

ÁREAS: Lengua, Ciencias Sociales, Educación Musical, Educación Física.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: *!!!DÍAS ANTES Y DESPUÉS,...EL DESAFÍO!!!*

#### CONTENIDOS:

MATEMÁTICA: -Numeración hasta 99. Posición, nombre, orden y descomposición de números naturales. -Sistema monetario.-Aplicación y realización de operaciones de suma, resta.

CIENCIAS NATURALES: - Seres vivos: diferenciación entre las características de las plantas y de los animales.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: - La reflexión sobre el sentido de los valores.

TECNOLOGÍA: -Proyecto tecnológico de elaboración de un juego

-Herramientas y utensilios simples del entorno.

#### INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

MATEMÁTICA: -Lee, escribe, ordena, compara y descompone un número natural hasta 99.

-Resuelve cálculos sin dificultad.-Utiliza los billetes de 10 pesos y monedas de 1 peso de nuestro sistema monetario.-Reconoce las distintas unidades de medidas convencionales de tiempo (días).








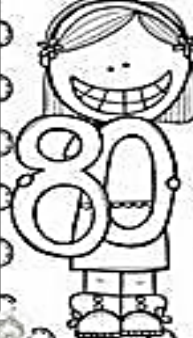

CIENCIAS NATURALES: -Señala e identifica partes que componen una planta y un animal.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: - Comprende, aplica los distintos valores a partir de las emociones y sentimientos.

TECNOLOGÍA: -Reconoce las herramientas escolares.-Identifica herramientas de diferentes oficios.

**DESAFÍO:** *“Armar un juego con letras y números que ayuden a construir frases cortas para inventar el nombre de un cuento” (se resuelve en esta guía)*

-SUMA Y COMPLETA LAS FAMILIAS:

<p>Familia del 10</p> 	$10+0=$ $10+1=$ $10+2=$ $10+3=$ $10+4=$ $10+5=$ $10+6=$ $10+7=$ $10+8=$ $10+9=$	<p>Familia del 20</p> 	$20+0=$ $20+1=$ $20+2=$ $20+3=$ $20+4=$ $20+5=$ $20+6=$ $20+7=$ $20+8=$ $20+9=$	<p>Familia de 30</p> 	$30+0=$ $30+1=$ $30+2=$ $30+3=$ $30+4=$ $30+5=$ $30+6=$ $30+7=$ $30+8=$ $30+9=$
<p>Familia de 40</p> 	$40+0=$ $40+1=$ $40+2=$ $40+3=$ $40+4=$ $40+5=$ $40+6=$ $40+7=$ $40+8=$ $40+9=$	<p>Familia de 50</p> 	$50+0=$ $50+1=$ $50+2=$ $50+3=$ $50+4=$ $50+5=$ $50+6=$ $50+7=$ $50+8=$ $50+9=$	<p>Familia de 60</p> 	$60+0=$ $60+1=$ $60+2=$ $60+3=$ $60+4=$ $60+5=$ $60+6=$ $60+7=$ $60+8=$ $60+9=$
<p>Familia de 70</p> 	$70+0=$ $70+1=$ $70+2=$ $70+3=$ $70+4=$ $70+5=$ $70+6=$ $70+7=$ $70+8=$ $70+9=$	<p>Familia de 80</p> 	$80+0=$ $80+1=$ $80+2=$ $80+3=$ $80+4=$ $80+5=$ $80+6=$ $80+7=$ $80+8=$ $80+9=$	<p>Familia de 90</p> 	$90+0=$ $90+1=$ $90+2=$ $90+3=$ $90+4=$ $90+5=$ $90+6=$ $90+7=$ $90+8=$ $90+9=$

-ANOTA LA FAMILIA DE LOS "DIECES" AQUÍ:

--	--	--	--	--	--	--	--	--

-CONTINÚA LA SERIE Y ARMA EL DIBUJO DE ESTE ANIMALITO DEL CAMPO (Se enviará la siguiente imagen ampliada en PDF anexo)



-RESPONDE: ¿HASTA QUÉ NÚMERO LLEGASTE?

¿QUÉ NÚMEROS SON MENORES QUE 60? MENCIONA TRES.

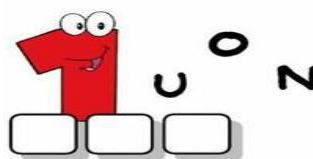

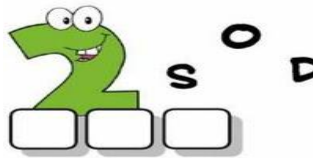

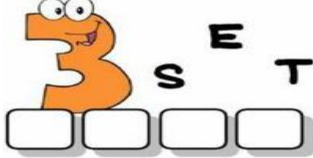
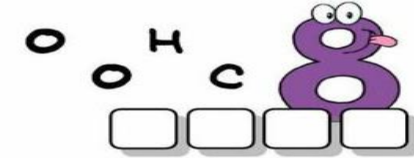
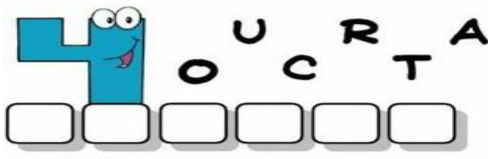
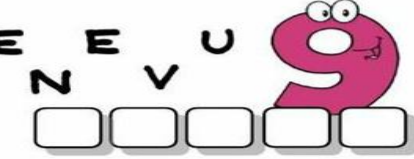

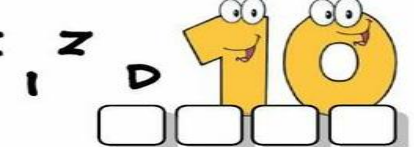
Y ¿MAYORES QUE 69? MENCIONA TRES.

¿CUÁL ES TÚ FAVORITO DE TODOS?

-OBSERVA EL CASTILLO NUMÉRICO CON ATENCIÓN Y LUEGO COMPLETA LOS NÚMEROS QUE FALTAN:

50			53		55			58	
60	61			64		66			69
70			73		75			78	79
80		82		84			87	88	
90				94			97		

-ORDENA LAS LETRAS PARA ESCRIBIR LOS NÚMEROS:

 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

-HACEMOS COMPRAS

-DIBUJA LOS BILLETES Y MONEDAS QUE NECESITAMOS PARA COMPRAR LOS SIGUIENTES PRODUCTOS

**Guía N° 24- Escuela "Patricias Mendocinas"-1°grado-Áreas integradas**

-SI VAMOS A COMPRAR A UN VIVERO, OBSERVA, PIENSA Y RESPONDE:



\$ 47



\$ 42



\$ 58



\$ 33

¿QUÉ PLANTA PUEDES COMPRAR CON ESOS BILLETES?

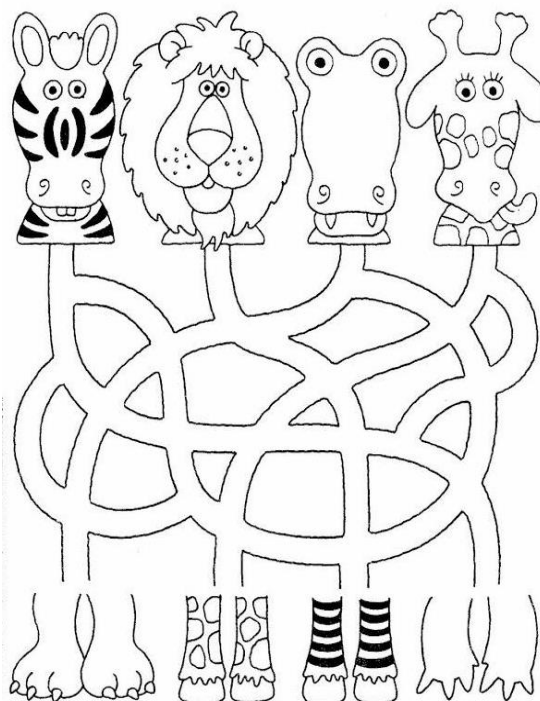
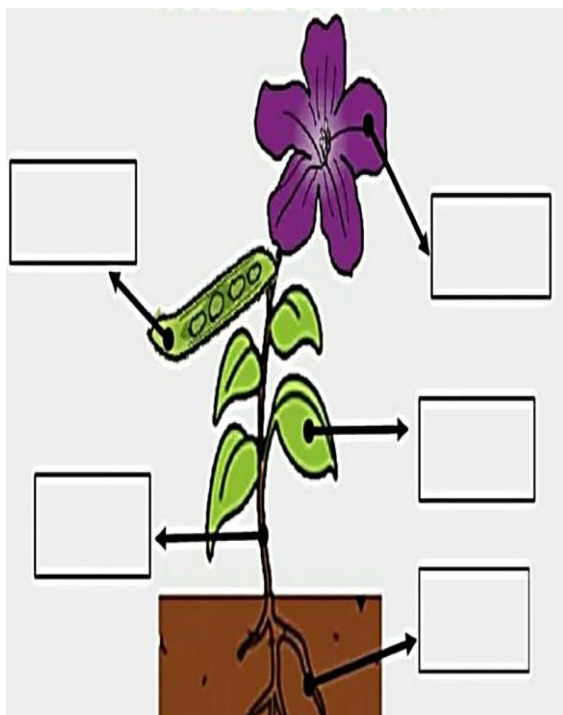
¿TE QUEDA VUELTO? ¿EN MONEDAS O BILLETES? ¿CUÁNTO?

-REALIZA LA CUENTA DE LO QUE HICISTE Y COLOCA EL SIGNO "+" O "-":

$$\square \bigcirc \square = \square$$

-¡PARTES MÁS O PARTES MENOS!

-COLOCA LAS PARTES DE ESTAS PLANTAS Y AYUDA A ESTOS ANIMALES A ENCONTRAR SUS EXTREMIDADES:



## Guía N° 24- Escuela “Patricias Mendocinas”-1º grado-Áreas integradas

¡LLEGÓ LA HORA DE JUGAR!

-TE PROPONGO QUE CON AYUDA DE UN ADULTO CONSTRUYAS UN “JUEGO”

-PARA ELLO DEBERÁS UTILIZAR HERRAMIENTAS QUE YA CONOCES Y SABES UTILIZAR.

-PROCESO:

1º- BUSCAR UN CARTON

2º- MARCAR 20 CARTAS DE 8 CM POR 5 CM, CON AYUDA DE UNA REGLA Y UN LAPIZ.

3º- RECORTARLAS CON UNA TIJERA.

4º- PEGAR NÚMEROS (ARRIBA) Y PALABRAS (ABAJO) E IMÁGENES (AL MEDIO) DE LAS CARTAS. USA LAS PALABRAS DE LAS LISTAS QUE HICISTE ANTES Y LES COLOCASTE UNA (GUÍA 😊).

-DESARROLLO DEL JUEGO: MEZCAR LAS CARTAS, SACAR UNA Y CON LAS IMÁGENES, PALABRAS Y NÚMERO DE LA CARTA INVENTAS UN TÍTULO PARA UN CUENTO. GANARÁS UNA CARITA FELIZ CON CADA TÍTULO INVENTADO. ¡ÉXITOS!

-NOMBRA Y DIBUJA LAS HERRAMIENTAS QUE UTILIZASTE PARA REALIZAR EL JUEGO.

-EXPLICA CON TUS PALABRAS A UN ADULTO COMO REALIZASTE ESTE JUEGO.

-CUANDO JUEGAS ¿CÓMO TE SIENTES? ¿QUÉ TE GUSTA? ¿QUÉ NO TE GUSTA?

-COLOREA CON AMARILLO DEL 1 AL 10 ¿CÓMO TE SIENTES DE ALEGRE? :

\*CUANDO GANO UN JUEGO

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

\*CUANDO HAGO LAS GUÍAS

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



DIRECTORA: CLAUDIA DÁVILA