

Escuela Alas Argentinas -Segundo Grado - Áreas de Especialidades de Retroalimentación.

GUÍA PEDAGÓGICA N° 22 ESPECIALIDADES DE RETROALIMENTACIÓN

-Grupo -1

Escuela: Alas Argentinas

CUE: 7000049-00

Docentes: Laura Crespo-Cecilia García -Valeria Santiago.

Grado: Segundo. **Turno:** Mañana

Áreas: Educación Tecnológica- Educación Musical-Educación Física.

Desafío: Armar un juego tradicional de kermes

Contenidos:

Educación Tecnológica.

● Reconocimiento de las características de los materiales utilizados en los objetos, construcciones y productos del entorno cotidiano.

● Comunicación de experiencias realizadas, describiendo el proceso a través del lenguaje verbal y no verbal mediante dibujos y textos, los pasos seguidos y los medios técnicos utilizados.

Educación Musical

● La ejecución instrumental de objetos sonoros, instrumentos no convencionales e instrumentos musicales.

● Modos de acción para producir sonidos: soplar, percutir, sacudir, etc.

Educación Física:

● Construcción de recorridos y juegos para la aplicación de las habilidades motoras.

● Habilidades de manipulación pasar, recibir, golpear y conducir objetos con uso de objetos intermedios.

Indicadores de evaluación para la nivelación:

Educación Tecnológica:

✚ Busca soluciones a pequeños problemas planteados.

✚ Describe un proceso de un producto.

Educación Musical

✚ Produce diferentes efectos sonoros

Educación Física:

✚ Emplea habilidades motoras básicas con y sin elementos.

✚ Expresa las diferentes capacidades puestas en juego durante las actividades lúdicas.

Actividades

1) Un adulto me lee y aprendo:

• El juego tradicional “tumba latas” le permitirá a la niña o el niño desarrollar las habilidades motrices básicas: lanzar, atrapar y correr. Dicho juego, también le ayuda a mejorar su

Escuela Alas Argentinas -Segundo Grado - Áreas de Especialidades de Retroalimentación.

precisión y concentración. Es de fácil aplicación porque es un juego intergeneracional, lo cual contribuye a la integración familiar y al desarrollo de valores como el respeto y la solidaridad.

Considera siempre como prioridad la seguridad de los niños. Los espacios deben estar libres de cualquier objeto que los pueda dañar y los materiales a utilizar no deberán causarle afectaciones a su salud; por ejemplo: las latas no deben estar oxidadas.

- Siempre debe hidratarse e higienizarse las manos antes y después de realizar las actividades.

2. ¡A construir el tumba latas!

***Materiales**

- 10 latas recicladas
- Una mesa
- Pelota de goma o sacos (bolsa de lona o arpillera) arena.
- Cintas de colores, recortes de telas, lanas, pinturas, cartulinas.

***Procedimiento**

En una hoja realiza diferentes diseños que puedas aplicar en las latas.

Reúne los materiales a utilizar, con la ayuda de un mayor y elabora los objetos del juego. Decora las latas con materiales rígidos. Al saco de lanzamiento lo puedes hacer con una bolsa de papas rellena con arena decorado con materiales flexibles y lo colocas atado con una sogá larga a un árbol.

3) Cuenta y diseña en una hojita como lo construiste.

4) ¡A jugar!

- Puedes invitar a participar a todos los integrantes de la familia
- Las reglas del juego son las siguientes:
 - Sobre una mesa se colocan las 10 latas (4 latas en la base, 3 latas encima, luego 2 y finalmente 1 lata, formando una pirámide).
 - Se establece una marca en el suelo, que servirá de referencia como punto de lanzamiento del elemento (pelota, tapita etc.). Esta marca debe estar a una distancia adecuada a todos los jugadores .La actividad consiste en lanzar el elemento hacia las latas que se encuentran ordenadas en pirámide, sin sobrepasar la marca que está en el suelo.

*Lanza con tu mano izquierda luego prueba con la derecha.

*Corre hasta la marca del suelo antes de lanzar.

*Intenta ir saltando con los dos pies, con uno solo.

*Corre con velocidad.

*Cada jugador tendrá tres intentos de lanzamiento hacia las latas con la finalidad de derribarlas. Luego, estas se vuelven a ordenar para dar turno al siguiente jugador.

Escuela Alas Argentinas -Segundo Grado - Áreas de Especialidades de Retroalimentación.

– Regla de puntuación

- Tirar todas las latas con piedritas de un solo lanzamiento: 15 puntos
- Tirar todas las latas en dos lanzamientos: 12 puntos
- Tirar todas las latas en 3 lanzamientos: 9 puntos
- **Gana el jugador que obtenga el puntaje más alto.**



5) Crea una composición musical muy divertida.

- Invitar a tus amigos y familiares.

- Formar una ronda y sentarse en el piso. Cada uno tendrá una lata la cual percutirán (golpear) explorando distintos sonidos.

-Observar el video: <https://youtu.be/iNWqiSd5FCY> e imitar a las percusiones.

Pueden agregar palmas, chasquidos o percutir la lata con algún elemento que tengas en casa: piedras, cucharas, palo de madera, etc.

-Pueden escuchar otras canciones que les gusten y seguir el ritmo diciendo la palabra "ta".

A esta acción se le llama " tararear" una canción.

Escuela Alas Argentinas -Segundo Grado - Áreas de Especialidades de Retroalimentación.



Trabajo de Retroalimentación para evaluar habilidades de cada área:

Necesitamos que envíes una foto mostrando las actividades propuestas a los siguientes contactos.

Educación Tecnológica 264-4801247

Educación Musical 264-4174428

Educación Física 264-4431354

Directora: Silvia Pallero Vicedirectora: María Cristina Quinteros