

GUÍA PEDAGÓGICA N° 3

Título de la propuesta: “DESDE CASA SEGUIMOS APRENDIENDO “

ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN.

MENSAJE PARA LA FAMILIA:

QUERIDA FAMILIA, LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES LLAMADAS NO PRESENCIALES SON PARA PROFUNDIZAR LOS CONTENIDOS CON ACTIVIDADES QUE CONTRIBUYAN AL FORTALECIMIENTO DE LOS SABERES DESARROLLADOS EN FORMA PRESENCIAL.

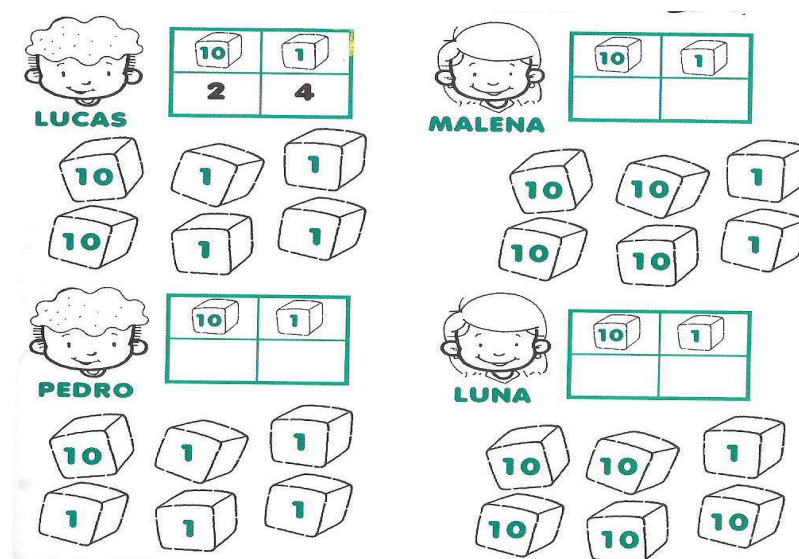
DÍA 1 LEER CON AYUDA:



2. ELEGIR CUATRO DIBUJOS Y ESCRIBIR COMO PUEDAS SUS NOMBRES EN EL CUADERNO.
3. COMPLETA LAS VOCALES Y CONSONANTES QUE SE VOLARON.



DÍA 2 1. AYUDA A ESTOS CHICOS A ADIVINAR SU PUNTAJE.



2. ORDENAR LOS
PUNTAJES DE MENOR A
MAYOR

3. ESCRIBIR EN LETRA LOS
NÚMEROS QUE ORDENASTE
ANteriormente.

DÍA 3 1. LEE LOS PICTOGRAMAS Y COMPLETA CON LAS SILABAS QUE FALTAN

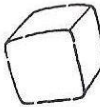
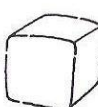
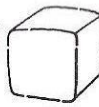
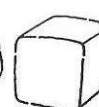
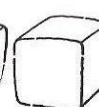
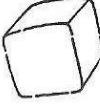
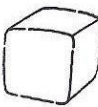
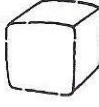
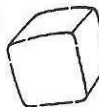
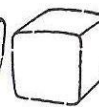
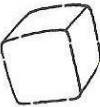
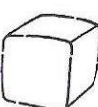
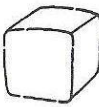
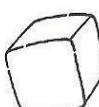
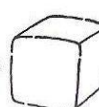
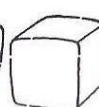
Mi MA (ma)		N Z A N A	Mi PA (pa)		T O
Mi ME (me)		S A	Mi PE (pe)		L O T A
Mi MI (mi)		E L	Mi PI (pi)		E
Mi MO (mo)		N O	Mi PO (po)		L L O
Mi MU (mu)		E L A	Mi PU (pu)		M A

2. DECORAR COMO MÁS TE GUSTE LOS NÚMEROS JEFES.

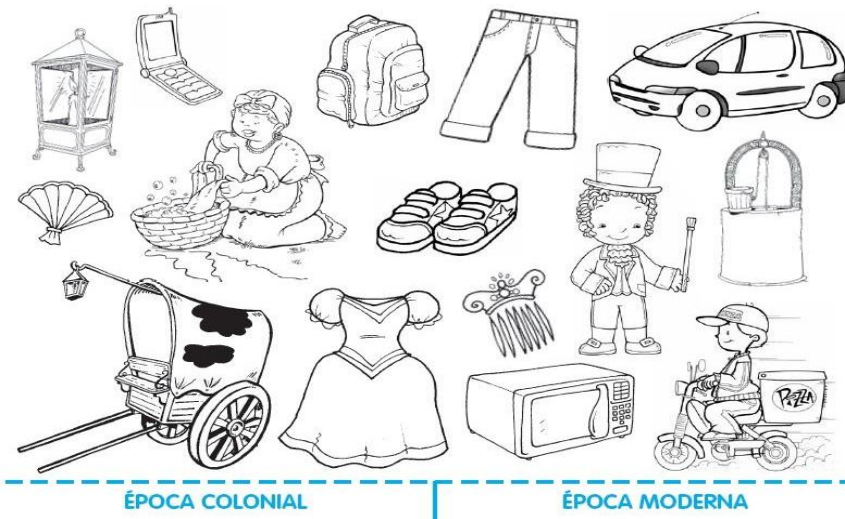
10 20 30 40 50

60 70 80 90

● ESCRIBÍ, EN CADA DADO, 10 O 1 SEGÚN EL PUNTAJE QUE SACÓ CADA UNO.

	HICE 42 PUNTOS						
	HICE 60 PUNTOS						
	HICE 6 PUNTOS						

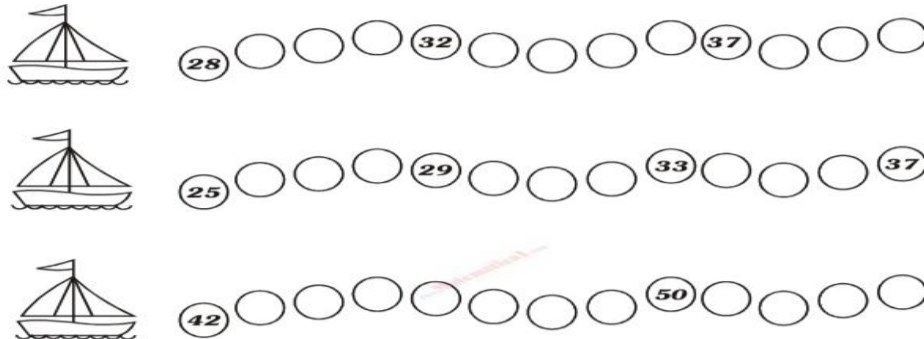
DÍA 4 RECORTAR LAS SIGUIENTES IMÁGENES Y PEGAR EN EL LUGAR DEL CUADRO QUE LE CORRESPONDE EN CADA UNA.



2. COMPLETAR

LAS SERIES

NUMÉRICAS.



3. ESCRIBIR UNA CUENTA QUE PERMITA CALCULAR CUÁNTOS ELEMENTOS HAY EN CADA CASO.

Había	Comieron	Quedan
Había caramelos, los chicos comieron , ahora quedan		
Eran	se agregaron	Ahora son

DÍA 5 JUGAMOS A VEO- VEO EN FAMILIA

OBSERVAR A TU ALREDEDOR, BUSCAR OBJETOS QUE COMIENCEN CON **M- S- T - V- Y-**
GANA QUIEN ENCUENTRE MÁS RÁPIDO LOS OBJETOS.DESCUBRIR EN LA SIGUIENTE
IMAGEN LOS OBJETOS QUE CORRESPONDEN A CADA LETRA Y LISTAR

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

[illegible]

SOL SEMÁFORO LUZ
PAN ESTETOSCOPIO
HELICÓPTERO TREN
MURCIÉLAGO

[illegible]

Docentes: SILVANA PAEZ, ACIAR GEMMA; ÁLVAREZ JAQUELINA, SEGOVIA ROMINA, GUZMAN ADRIANA,
OCHOVA NADIA, SANCHEZ ADRIANA

ÁREAS DE ESPECIALIDADES

ÁREA CURRICULAR: EDUCACIÓN TECNOLÓGICA.

TÍTULO: “HERRAMIENTAS”.

ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN.

REALIZAR EN EL CUADERNO DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES:
TENIENDO EN CUENTA LA GUIA ANTERIOR, OBSERVAR LAS HERRAMIENTAS.

ESCRIBIR EN EL CUADERNO:

✚ MARTES 8 DE JUNIO.

✚ EDUCACIÓN TECNOLÓGICA.

✚ DESCRIBIR PARA QUE UTILIZO CADA HERRAMIENTA.

TIJERA: PINZA: TENAZA: SERRUCHO: DESTORNILLADORES: LLAVE:

JUEVES 10 DE JUNIO

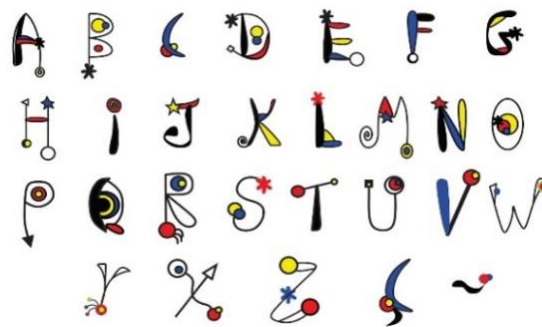
ÁREA CURRICULAR: ARTES VISUALES

TÍTULO: CONOCEMOS A JOAN MIRÓ

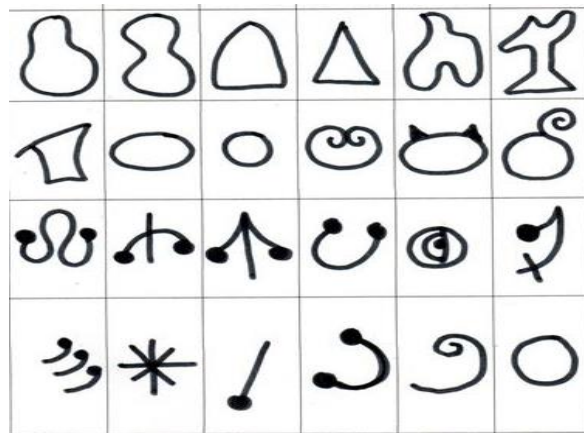
ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN

NOTA: LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES SON PARA COMPLETAR LA CARPETA EN CASO DE NO TENER ALGUNA DE ELLAS.

1-BUSCAR E IDENTIFICAR CADA LETRA DEL ALFABETO Y ESCRIBIR EN EL CENTRO DE LA HOJA, SU NOMBRE RESPETANDO EL DISEÑO DE LETRA QUE APARECE



2-OBSERVAR LAS SIGUIENTES FORMAS Y DIBUJAR DOS PERSONAJES SEGÚN LO QUE INDICA



ÁREA CURRICULAR: EDUCACIÓN FÍSICA.

TÍTULO: “JUGAMOS EN CASA” GUÍA DE PROFUNDIZACIÓN



ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN

CON UNA BOLSITA DE ARENA O PAQUETE DE ARROZ, LENTEJAS O ALGO QUE SE LE ASEMEJE, CON AYUDA DE ALGÚN FAMILIAR A UNA DISTANCIA DE 2 A 4 METROS:

1. REALIZAR PASE CON DOS MANOS PARTIENDO SOBRE LA CABEZA, RECEPCIONAR CON DOS MANOS, CUANDO ME LA TIRA MI COMPAÑERO DE JUEGO. 10 PASES.
2. RECEPCIÓN (AUTOPASE). CONSISTE EN LANZAR EL ELEMENTO HACIA EL CIELO Y REALIZAR ALGÚN MOVIMIENTO ANTES DE QUE CAIGA EL ELEMENTO (APLAUDIR, GIRAR, SALTAR, AGACHARSE, ETC). REPETIRLO 5 VECES. HACER UN MOVIMIENTO NUEVO NO REALIZADO LA SEMANA ANTERIOR.
3. PUNTERÍA A ALGÚN BALDE O ALGO GRANDE A UNA DISTANCIA DE 3 METROS, SOBRE UNA SILLA PARA AGREGAR ALTURA. UTILIZAR ELEMENTOS DE CASA. REALIZAR 5 LANZAMIENTOS.
4. JUEGO “EL SAPO”: REALIZAR UNA LÍNEA A UNA DISTANCIA DE 3 O 4 METROS. EL JUEGO CONSISTE EN LANZAR EL OBJETO DESDE NUESTRO LUGAR, SIN ADELANTARSE, A LOS RECIPIENTES PUESTOS ADELANTE Y EL QUE EMBOCA O QUE QUEDE MÁS CERCA, GANA. SE PUEDE JUGAR CON UN FAMILIAR.

DIRECTIVOS A CARGO: NAVARRO, LILIANA Y MONTAÑA, ALEJANDRA

Docentes: SILVANA PAEZ, ACIAR GEMMA; ÁLVAREZ JAQUELINA, SEGOVIA ROMINA, GUZMAN ADRIANA, OCHOVA NADIA, SANCHEZ ADRIANA