

EEE MULTIPLE DE CALINGASTA

Grado: 1°

Área: Lengua, Matemática, Ciencias Naturales y Educación Física.

CUE: 700056900

ESCUELA DE EDUCACION ESPECIAL MULTIPLE DE CALINGASTA

DOCENTE: HERNANDEZ, Roxana Viviana

GRADO: 1°

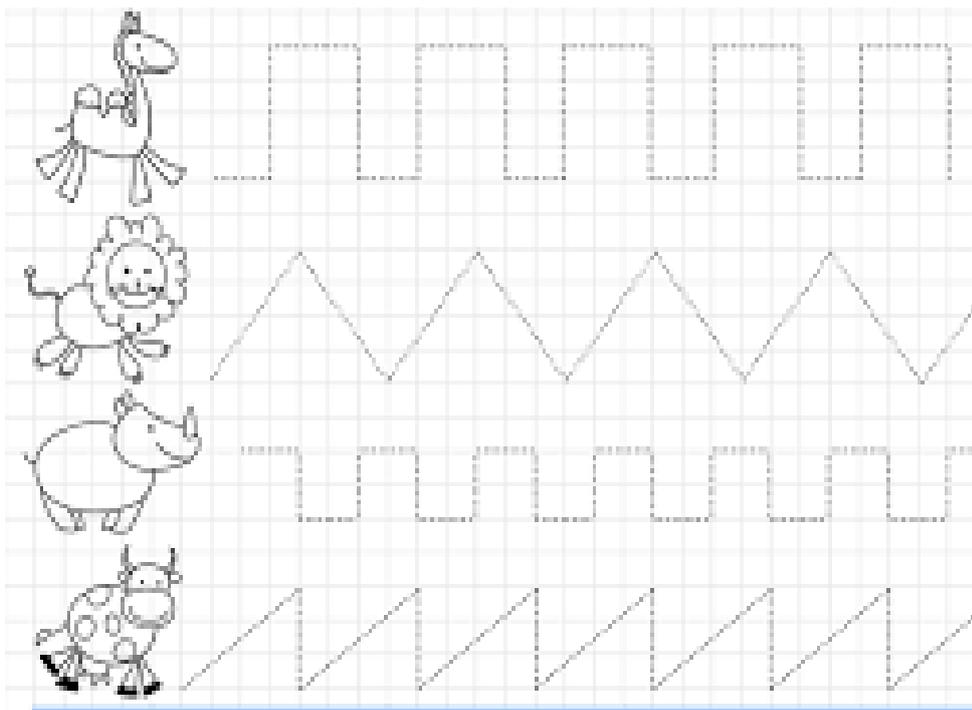
TURNO: tarde

TITULO DE LA PROPUESTA PEDAGOGICA:

“CONTINUAMOS REPASANDO PARA SEGUIR APRENDIENDO”.

GRAFISMO:

1) “Pongamos a trabajar nuestras manitos”. Realizar la siguiente actividad con distintos colores.



Area: Lengua

Contenidos:

- Comprension lectora.
- Las vocales.

Actividades:

1. Le pedimos a un adulto que nos lea el siguiente texto:

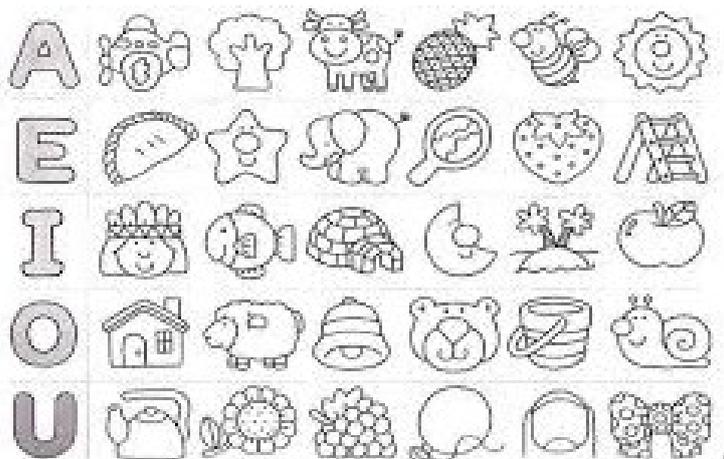


2. Conversar sobre lo leído y responder (de forma oral)
 - ¿Cómo se llama la lectura?
 - ¿Por qué estara hablando del otoño? ¿Sera que cambiamos de estacion y llego el otoño?.
 - ¿Qué pasa en otoño?
3. Colorear todas las vocales que encuentres en el texto.
4. Observar las siguientes imágenes y colorear las que comiencen con las vocales:

EEE MULTIPLE DE CALINGASTA

Grado: 1°

Área: Lengua, Matemática, Ciencias Naturales y Educación Física.



Area: Ciencias Naturales

Contenido:

- Las Estaciones del Año

Actividades:

1. Conversar en familia que estación del año comenzo el 21 de Marzo y que pasa con la naturaleza.
2. Observar las siguientes imágenes y colorear la estación correspondiente.



3. Dibujar al "EL SEÑOR OTOÑO", decorarlo con elementos de la naturaleza que puedas recolectar en el patio de tu casa.

Area : Matematica.

Contenidos:

HABILIDADES I – TURNO TARDE

AREA EDUCACION FISICA

“JUGUEMOS CON PAPEL DE PERIODICO”



1- JUEGO: “A LIMPIAR LA CASA”

Se divide el espacio de trabajo en dos partes utilizando una tiza para dibujar una línea, o colocar una cuerda en el suelo. Se divide el grupo en dos y se coloca a cada equipo en su parte de la cancha, cada uno tendrá en su mano una pelotita de papel periódico, a una señal empezarán a lanzar ambos equipos sus pelotitas a la cancha contraria y recogerán las que caigan en su propia y regresarlas de nuevo, así continuarán hasta que el que dirija el juego a la cuenta de 1, 2, 3, en ese momento todos dejan de lanzar y pasarán a la línea final de su cancha, para contar cuantas pelotas hay. Se verá que equipo tiene menos en su lugar.

2- A EMBOCAR...!!!

Dividimos dos equipos y colocamos a 2 metros las cajas de cartón (una para cada equipo), realizando lanzamiento con una mano tratando de embocar en las cajas. Contamos cuantos puntos sumamos al acertar dentro de la caja.

3- COLGANDO HOJAS

Realizamos carreras por equipos, a una señal tomamos una hoja de diario, un broche o pinza para colgar ropa y colgamos la hoja en una soga

colocada en el otro extremo del salón. Volvemos y continúa el otro integrante del equipo, gana el equipo que más rápido coloque todos los diarios en la sogá o cuando para la música y quien tiene más diarios colgados será el ganador.

4- SALTANDO ISLAS

Necesitamos dos hojas de periódico para cada jugador. El juego consiste en desplazarse hasta la meta, pisando con los dos pies, sobre una hoja de periódico, intentando que nuestra hoja de periódico no se rompa o se rompa lo menos posible. A medida que se avanza, se va moviendo la hoja de periódico que tiene en la mano, sin salirse de la que ya está parado.