

**Docente:** Daniela Sánchez

## **Habilidades 1**

### **Guía nº7**

Contenidos que trabajará la docente de grado:

- Literatura Infantil: Escucha y disfrute del texto literario.
- Animales: Características. Respeto y cuidado por los seres vivos

Contenidos de Agropecuaria:

- Hábitos de salud e higiene personal.
- Reconocimiento de formas y colores de hojas de plantas y árboles.

Contenido de Psicomotricidad:

- Juegos de coordinación y equilibrio

Contenido de Música:

- Danza, expresión corporal. Creación de movimientos corporales.

Contenido de Teatro:

- Expresión corporal.
- Caracterización

Contenido de Educación Física:

- Exploración, el descubrimiento y la experimentación motriz de su cuerpo.

**Actividades propuestas:**

### **DÍA 1**

AREA: AGROPECUARIA

ACTIVIDAD N°1: Aprendemos en casa.

- ♥ Nos higienizamos para comenzar la tarea.
- ♥ Con ayuda de algún familiar, salimos al patio o fondo de casa, para que veamos en el día de hoy algunas plantas con flores y ver los colores del mismo. Ya viste y percibiste que lindo está.
- ♥ Recogemos con ayuda hojas de árboles y plantas, las dejamos secar, colocándolas en un lugar, con un libro encima.

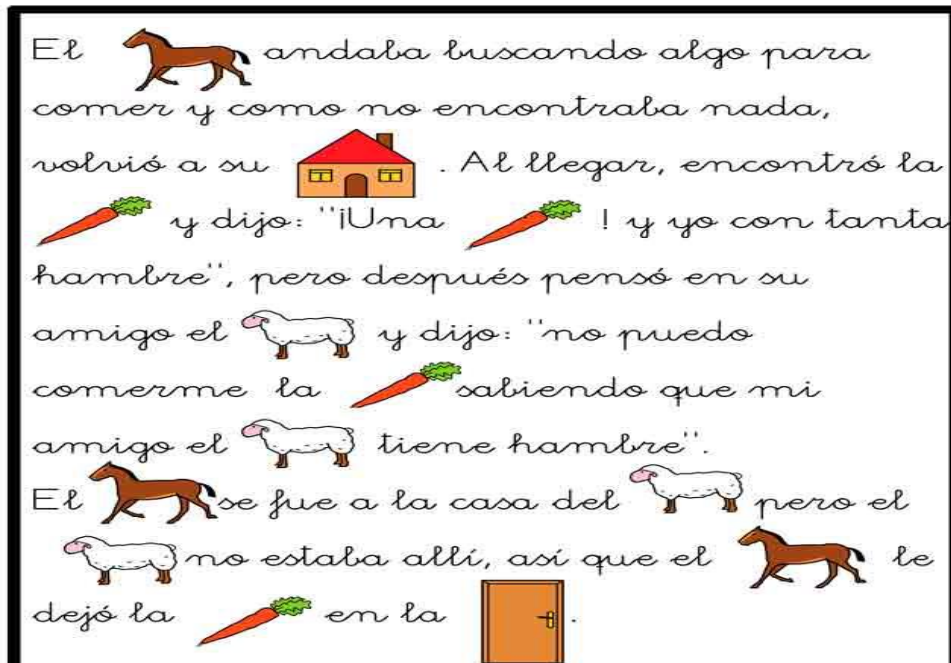
ACTIVIDAD Nº2: TEATRO

1)-Miro atentamente las imágenes de los de los personajes de la época colonial:



DÍA 2: ACTIVIDAD Nº1

-Mamá o papá busca una manta o un almohadón, lo que encontremos en casa, e invitamos a todos los miembros de la familia leer el cuento: "Los Animales" Disfrutamos en familia:



### ACTIVIDAD Nº2: ED FÍSICA

-Trabajar de a dos, tirar de una soga, uno de cada lado con una línea en el medio. El que toca la línea tendrá que pagar una prenda.

- Caminar en cuatro apoyos, con ambas manos y pies y la panza hacia arriba. Como un cangrejo

### DÍA 3 ACTIVIDAD Nº1

¡Nuestras mascotas la cuidamos todos!

Conversamos en familia sobre la importancia del cuidado de nuestras mascotas. Luego juntos observar el siguiente video de cómo cuidar a las mascotas

[https://www.youtube.com/watch?v=LGLoXK\\_r0zM](https://www.youtube.com/watch?v=LGLoXK_r0zM)

### ACTIVIDAD 2: PSICOMOTRICIDAD

- ◆ Realizamos una línea en el patio de tu casa, debes colocar botellas al menos 4, las mismas deben estar separadas unas de otras.
- ◆ Toma distancia de la línea debes derribar, pateando una pelota, una por una las botellas.

¡Ahora saltamos!

- ◆ Con la misma línea que realizaste anteriormente, colocamos las botellas de forma horizontal en el piso de la casa. Las mismas deben estar separadas.
- ◆ La actividad consiste en realizar saltos sobre las botellas.
- ◆ Debes colocarte donde empieza la línea y caminar, cuando encuentres una botella debes realizar un salto. Así continuar hasta llegar al final de la línea.
- ◆ Repite la actividad dos veces: primero salta con los dos pies y luego con un solo pie.

**DÍA 4:** ACTIVIDAD N°1 ¡Mi mascota!

Recordamos en familia la actividad anterior del cuidado de nuestras mascotas y destacamos la importancia sobre no maltratarlos, darles mucho amor, no atarlos, alimentarlos, higienizarlos, etc. A continuación, se propone lavar su plato y colocarle la comida con ayuda de mamá, llenar su recipiente de agua limpia, ellos también deben estar limpios y atendidos, jugar con ellos, higienizar su cucha, etc.

ACTIVIDAD N°2: MÚSICA “BAILAMOS CANDOMBE”

- Mira el video de la canción “Candombe del 25 de mayo”. Realiza movimientos corporales, los que más te gusten.

[https://www.youtube.com/watch?v=2P4h8\\_c-vDE&list=RD2P4h8\\_c-vDE&start\\_radio=1](https://www.youtube.com/watch?v=2P4h8_c-vDE&list=RD2P4h8_c-vDE&start_radio=1)

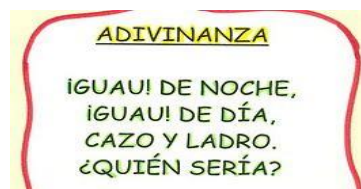
**DÍA 5:** ACTIVIDAD N°1 ¡Bailamos en familia!

Se invita a todos los integrantes de la familia a bailar la siguiente canción.

<https://www.youtube.com/watch?v=pgzXRKtg6ik>

ACTIVIDAD N°2

¡Adivina adivinador! Se propone jugar con adivinanzas de animales, los papás deberán leerlas. A continuación, comentarán y repasarán los animalitos que adivinaron.



**DÍA 6: ACTIVIDAD N°1: AGROPECUARIA**

-Buscamos un lienzo, o tela que tengamos en casa. Pintamos las hojas y flores con el color natural que tengan, y las colocamos en el lienzo. Y habremos logrado un mantelito para cuando volvamos a la escuela.

**ACTIVIDAD N°2: TEATRO**

-Con ayuda de algun familiar , busco en casa vestimenta y me caracterizo de alguno de los personajes de la epoca que mas me guste.

**DÍA 7: ACTIVIDAD N°1**

Recolectamos botellas y realizamos en familia un comedero de pajaritos, decorar con lo que tengan en casa. Una vez que esta lista colgarla en un lugar de tu patio y colocar semillas para invitar a los pajaritos.



**ACTIVIDAD N°2: ED FÍSICA:** Caminar en cuatro apoyos, con ambas manos y pies, con la panza hacia abajo. Repetimos igual, pero intentando saltar y levantar una pierna atrás, luego levantamos hacia arriba los dos pies juntos como un conejo.

**DÍA 8: ACTIVIDAD N°1 ¡Caretas divertidas!**

Se invita a la familia a realizar una careta o máscara de alguna mascota, puede ser con los materiales que tengan en casa, pueden realizarlos con platos o con rollos de papel higiénico. Decorarlo con los elementos que tengan en casa. **ACTIVIDAD N°2: PSICOMOTRICIDAD ¡Laberintos!**

Realizamos líneas en el patio de tu casa, debes caminar dentro del recorrido. Vas a variar la forma de realizarlo:

☀ Velocidad rápida y lenta. Saltando con un solo pie y luego con el otro.

Somos meseros

◆ Utiliza las líneas que realizaste en la actividad anterior. Busca en casa un plato de plástico y coloca algún utensilio (cucharas). Ponte donde comienza la línea, toma el plato y colócalo en la palma de tu mano. Debes trasladar el plato sin que se caiga al piso.

**DÍA 9:** ACTIVIDAD N°1 ¡Dedos de gusano!

Observar el video del cuento: EL GUSANITO [youtube.com/watch?v=0UUQfawuZRk](https://www.youtube.com/watch?v=0UUQfawuZRk).

Elaborar en familia un títere de dedo con forma de "gusano". Decorarlo con los elementos que tengan en casa.



**ACTIVIDAD N°2: MÚSICA**

- 1- ¡Coloca la música y a bailar! (USAR EL LINK ANTERIOR CON EL CANDOMBE)  
También puedes usar maracas o lo que tengas en casa, y sacarte una foto si lo deseas.  
¡Diviértete! (el candombe normalmente lo bailan las negras y los negritos, pero como estamos jugando en casa pueden disfrazarse y bailar como deseen)

**DÍA 10:** ACTIVIDAD N°1: ¡Realizamos pigmentos caseros!

Trabajamos con ayuda de mamá, para realizar el pigmento necesitaremos verduras o frutas (depende el color que queremos hacer) remolacha, zanahoria, espinaca, acelga, frutillas, naranjas, perejil, repollo morado. El procedimiento será picar en trozos chicos la fruta o verdura que varamos a usar, hervir con poca agua para que libere el pigmento, a continuación, colar todo lo hervido y exprimir con una cuchara sobre el colador para extraer lo que más se pueda. Agregar unas gotas de alcohol a la mezcla para su durabilidad y mantener en un recipiente cerrado o tapado.



**ACTIVIDAD N°2 ¡Mi mascota es un monstruo!**

En esta actividad usaremos una hoja y los pigmentos caseros. A continuación, colocar una gota en la hoja y con ayuda de un sorbete o bombilla de mate comenzar a soplar convirtiendo estas manchas en monstruos súper simpáticos. Con ayuda de mama buscar en revistas o diarios bocas, ojos, nariz, dientes, etc.

Directora: Mercado Mabel