

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN- GRUPO N°1

ESCUELA: GRAL. MARTÍN MIGUEL DE GÜEMES

CUE: 700034500

DOCENTE: RUT SAAVEDRA

SEGUNDO TRAMO DE UNIDAD PEDAGÓGICA

NIVEL: PRIMARIO

TURNO: MAÑANA

ÁREAS: MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, AGROPECUARIA, EDUCACIÓN FÍSICA Y TECNOLOGÍA.

TÍTULO: “**LA ENSEÑANZA RESALTA Y EMBELLECE NUESTRA ALMA**”

CONTENIDOS:

MATEMÁTICA: EL NÚMERO NATURAL HASTA EL 600. DESCOMPOSICIONES ADITIVAS. MULTIPLICACIÓN ASOCIADOS A LA PROPORCIONALIDAD .SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.

CIENCIAS SOCIALES: ESPACIOS URBANOS Y ESPACIOS RURALES.

EDUCACIÓN AGROPECUARIA: LOS ANIMALES DE LA GRANJA

EDUCACIÓN FÍSICA: IDENTIFICACIÓN Y EJECUCIÓN, EQUILIBRIO DEL PROPIO CUERPO Y DE LOS OBJETOS

TECNOLOGÍA: MATERIAL EXTRAÍDO DE LOS ÁRBOLES .PRODUCTOS ELABORADOS.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

-DESCOMPONE NÚMEROS EN SUMAS DE “UNOS”, “DIECES” Y “CIENES”, ESTABLECIENDO RELACIONES CON LA ESCRITURA DEL NÚMERO.

-IDENTIFICA LA DIFERENCIA ENTRE DOS NÚMEROS, INICIALMENTE A TRAVÉS DE SUMAS Y BUSCANDO EL COMPLEMENTO Y, LUEGO RECONOCIENDO LA RESTA.

-RESUELVE MULTIPLICACIONES ORGANIZADAS EN CUADRO DE PROPORCIONALIDAD

-ANALIZA Y DESCRIBE LOS ESPACIOS RURALES Y URBANOS

-IDENTIFICA LOS ANIMALES DE LA GRANJA.

-EXPERIMENTA SITUACIONES DE EQUILIBRIO ESTÁTICO, DINÁMICO DE SU CUERPO Y DE LOS OBJETOS, RESOLVIENDO SITUACIONES MOTRICES VARIAS.

-IDENTIFICA EL MATERIAL EXTRAÍDO DE LOS ÁRBOLES Y PRODUCTOS ELABORADOS.

DESAFÍO: CONFECCIONAR UN MURAL CON LA ENSEÑANZA DE LA MORALEJA QUE MÁS TE GUSTÓ, APLICANDO DIFERENTES TÉCNICAS.

DÍA N°1 MATEMÁTICA

1-OBSERVA LA IMAGEN Y MARCA CON UNA X

SUSI TIENE UN BILLETE DE \$ 200



¿CUÁNTO DINERO TIENE QUE PAGAR SUSI POR UNA BOLSA DE ALIMENTO, UN HUESO DE GOMA Y UN PLATO?

- A) \$ 120 B) \$ 145 C) \$ 335

SI GASTA DOS VECES A MISMA CANTIDAD ¿LE SOBRARÁ O FALTARÁ DINERO?

- A) \$ 140 B) \$ 634 C) \$ 290

2- LAS DESCOMPOSICIONES ESTÁN DESORDENADAS.

PINTA CON EL MISMO COLOR LA DESCOMPOSICIÓN CON EL NOMBRE DEL NÚMERO QUE CORRESPONDA

100+100+10+10+10 +10+10+10+10+10+10	TRESCIENTOS TREINTA	100 + 10 + 10 + 10 + 10 +1+1+1+1+1
CIENTO CUARENTA Y CINCO	100+100+100+10+10+10	DOSCIENTOS NOVENTA

3- MARCA EL RESULTADO CORRECTO

LA ZORRA SE LLEVA TODOS LOS DÍAS 8 HUEVOS DEL GALLINERO ¿CUÁNTOS HUEVOS SE LLEVÓ EN DOS DÍAS?

- A) 24 B) 18 C) 16

¿Y SI LLEVARA LOS HUEVOS DURANTE SIETE DÍAS? COMPLETA LA TABLA.

1 DÍA	2	3	4	5	6	7
8 HUEVOS						

DÍA N° 3

CIENCIAS SOCIALES

1-TENIENDO EN CUENTA LA LECTURA DE LA FÁBULA

A-RODEA LOS ANIMALES QUE PERTENECEN A ZONAS RURALES.



2-MARCA CON UNA X LA OPCIÓN CORRECTA.

- EN LAS ZONAS RURALES ENCONTRAMOS VACAS Y OVEJAS.
- EL OSO ES UN ANIMAL SALVAJE
- EN LAS ZONAS URBANAS ENCONTRAMOS ANIMALES COMO LA ZORRA
- EN LAS ZONAS RURALES HAY POCA CANTIDAD DE GENTE.

3. UNE SEGÚN CORRESPONDA.

- POCA GENTE, MUCHA VEGETACIÓN
- CALLES ASFALTADAS
- CRÍA DE ANIMALES.
- SIEMBRA DE VERDURAS Y FRUTAS

ESPACIO RURAL

ESPACIO URBANO

4- UBICA CADA OBJETO EN SU LUGAR DE PERTENENCIA.

CABALLO

HUEVOS

ROPA

HERRAMIENTAS

CALZADOS

CARNE

LECHE

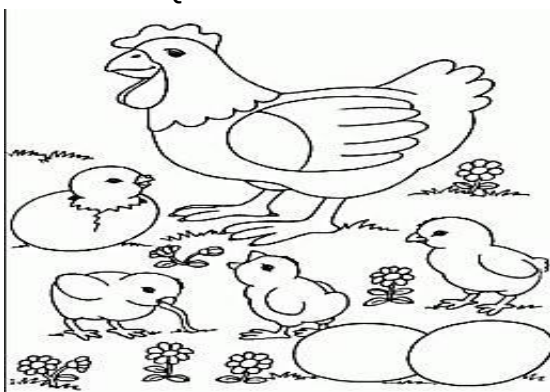
AUTOS

PERTENECEN AL ESPACIO RURAL	PERTENECEN AL ESPACIO URBANO

EDUCACIÓN AGROPECUARIA

1-COLOREAR LA GALLINA Y SUS POLLUELOS.

2- ESCRIBE QUE COMEN LAS GALLINAS



LAS GALLINAS APORTAN BENEFICIOS PARA NUESTRA SALUD, CON SUS HUEVOS Y SU CARNE. PARA LAS PLANTAS CON SU ESTIERCOL.

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

VOLVIENDO A LA FÁBULA “LA ZORRA, EL OSO Y EL LEÓN”

EN EL BOSQUE DONDE SE DESARROLLAN LOS SUCESOS DE LOS ANIMALES HAY MUCHOS ÁRBOLES.

1-RESPONDE.

¿QUÉ MATERIAL SE EXTRAHE DE LOS ÁRBOLES?

¿QUÉ PRODUCTOS SE PUEDEN ELABORAR CON MADERA? NOMBRA CUATRO.

2-MARCA LA OPCIÓN CORRECTA:

LA MADERA ES DE ORIGEN: ANIMAL – VEGETAL - ANIMAL

EDUCACIÓN FÍSICA

JUEGO: “QUIEN LE QUITA LA COLA AL ZORRO”

EN LA ZONA DE JUEGO SE TIENE QUE PONER VARIOS ELEMENTOS QUE REPRESENTAN LOS ÁRBOLES DEL BOSQUE (SILLAS, BOTELLAS PLÁSTICAS, CALZADO ETC.) EL ESTUDIANTE SE COLOCARÁ UN PAÑUELO EN LA PARTE POSTERIOR DEL CINTURÓN O PANTALÓN DE TAL FORMA QUE QUEDE POR DETRÁS COMO SI FUERA UNA COLITA. UNA VEZ QUE ESTÁ TODO LISTO SE DA LA SEÑAL DE INICIO DEL JUEGO Y EL OSO (FAMILIAR) INTENTARÁ QUITARLE EL PAÑUELO AL ZORRO QUE SE DESPLAZA ESQUIVANDO LOS ÁRBOLES DEL BOSQUE.

EL ZORRO ELIGE EL TIPO DE DESPLAZAMIENTO, PUEDE ESCAPARSE CORRIENDO, SALTANDO CON UNO O DOS PIES, EN CUADRUPEDIA ETC.

EL OSO TIENE QUE PERSEGUIRLO RESPETANDO EL DESPLAZAMIENTO ELEGIDO POR EL ZORRO.

¡MANOS A LA OBRA!

REALIZA EL MURAL CON LOS MATERIALES QUE TENGAS, EN ELLA DEBE CONTENER:

- **ENSEÑANZA DE LA MORALEJA QUE TE GUSTÓ(TU OPINIÓN DE LA MORALEJA)**
- **DIBUJOS RELACIONADOS CON LA FÁBULA QUE ELEGISTE.**
- **SACA UNA FOTO, REALIZA UN VIDEO, LO QUE PREFIERAS Y SE LO ENVÍAS A LA SEÑORITA.**

DIRECTORA: CLAUDIA MANRIQUE



¡SUERTE!