

**GUÍA PEDAGÓGICA N°23 DE RETROALIMENTACIÓN- GRUPO 1**

**ESCUELA:** PROVINCIA DE SANTIAGO DEL ESTERO.

**C.U.E:** 700030900

**DOCENTES:** NIEVAS BUSTOS, MA. FLORENCIA Y ROMERA AGÜERO, CELESTE E.

**GRADO:** 1º GRADO

**CICLO:** PRIMERO

**NIVEL:** PRIMARIA

**TURNO:** MAÑANA.

**ÁREAS INTEGRADAS:** MATEMÁTICA, CIENCIAS NATURALES, EDUCACIÓN PLÁSTICA Y EDUCACIÓN FÍSICA.

**TÍTULO:** “APRENDO CON EL MEMOTEST”

**CONTENIDOS.MATEMÁTICA:** \_NUMERACIÓN\_MEDIDAS.SITUACIONES\_PROBLEMÁTICAS.**CIENCIAS NATURALES:** CUIDADO DE LA SALUD. PAISAJES NATURALES Y ARTIFICIALES. PARTES DE LAS PLANTAS. **EDUCACIÓN PLÁSTICA:** EL COLOR: PRIMARIO. **EDUCACIÓN FÍSICA:** EXPLORACIÓN DE LAS NOCIONES DE UBICACIÓN Y ORIENTACIÓN DEL PROPIO CUERPO Y LOS OBJETOS EN EL ESPACIO.

**INDICADORES DE EVALUACIÓN:**

**MATEMÁTICA:** IDENTIFICA LOS NÚMEROS. INTERPRETA SU VALOR POSICIONAL. RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. REALIZA OPERACIONES DE SUMA Y RESTA.

**CIENCIAS NATURALES:** DIFERENCIA ALIMENTOS SALUDABLES Y NO SALUDABLES. RECONOCE PAISAJES NATURALES Y ARTIFICIALES. IDENTIFICA LAS PARTES DE LA PLANTA.

**EDUCACIÓN PLÁSTICA:** CONFECCIONA FICHAS CON INFORMACIÓN Y DIBUJOS. RECONOCE LOS COLORES PRIMARIOS.

• **EDUCACIÓN FÍSICA:** REALIZA CORRECTAMENTE LOS DESPLAZAMIENTOS. SOLUCIONA EL JUEGO **MEMO TEST**.

**DESAFÍO:** *ELABORAR LAS PIEZAS DEL JUEGO “MEMO TEST” TENIENDO EN CUENTA LOS RESULTADOS DE LAS ACTIVIDADES.*

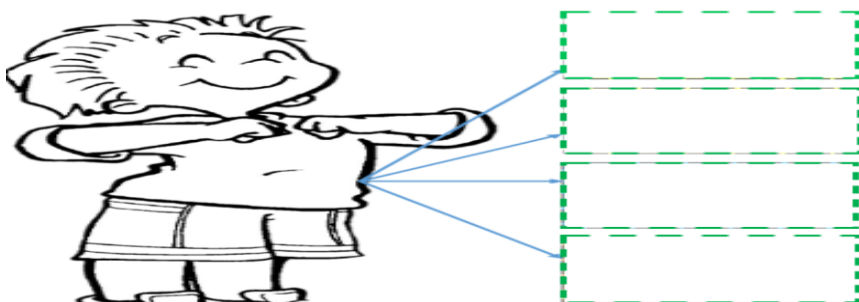
**ACTIVIDADES: DÍA1: PLÁSTICA-CIENCIAS NATURALES:** ESTE AÑO APRENDIMOS MUCHAS COSAS. PARA PODER APLICARLA EN EL JUEGO **MEMO TEST** USAREMOS FICHAS. PARA EMPEZAR Y CON AYUDA DE UN FAMILIAR, RECORTAREMOS 20 FICHAS DE 10CM POR 10 CM



2-DIBUJA EN LOS RECUADROS ALIMENTOS NO SALUDABLES.



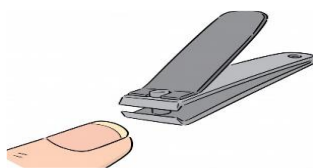
3-BUSCA RECORTA Y PEGA, EN LOS RECUADROS, ALIMENTOS SALUDABLES.



4-TENIENDO EN CUENTA LOS ALIMENTOS ESCRIBE CUÁL DE LOS DOS NIÑOS TIENE UNA VIDA SALUDABLE.

**DÍA 2: CIENCIAS** 1- LEE Y PINTA DEL MISMO COLOR LA IMAGEN CON LA RECOMENDACIÓN QUE LE CORRESPONDE PARA CUIDAR NUESTRO CUERPO.

MANTENER LAS UÑAS LIMPIAS Y BIEN CORTITAS.	DESPUÉS DE CUALQUIER LAVARSE LOS DIENTES.	ANTES DE COMER SIEMPRE LAVARSE LAS MANOS.
--	---	---



3- EN HOJAS PEQUEÑAS (TIPO CARTAS) ELIGE Y DIBUJA CUATRO DE LOS SIGUIENTES PAISAJES (DOS DE CADA UNO DE ELLOS).

-BOSQUE – CIUDAD – ESCUELA – PLAYA – RÍO – PUEBLO – MONTAÑAS – CIRCO – HOSPITAL – ISLA – CAMPO DE FLORES – SUPERMERCADO. \*ESTAS FICHAS TE SERVIRÁN PARA EL DESAFÍO.

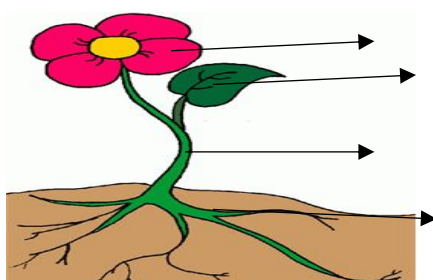
AHORA... ¿QUIÉN TIENE MEJOR MEMORIA? MEZCLA TODAS LAS CARTAS SOBRE LA MESA (TODOS LOS DIBUJOS PARA ABAJO), Y CON ALGÚN FAMILIAR INTENTA ENCONTRAR CADA CARTA CON SU PAR Y AVERIGÜEN QUIÉN TIENE MÁS MEMORIA.

A VOS TE TOCA EXPLICAR SI ES UN PAISAJE NATURAL O ARTIFICIAL. NO OLVIDES DE GRABAR UN VIDEITO PARA VERTE.

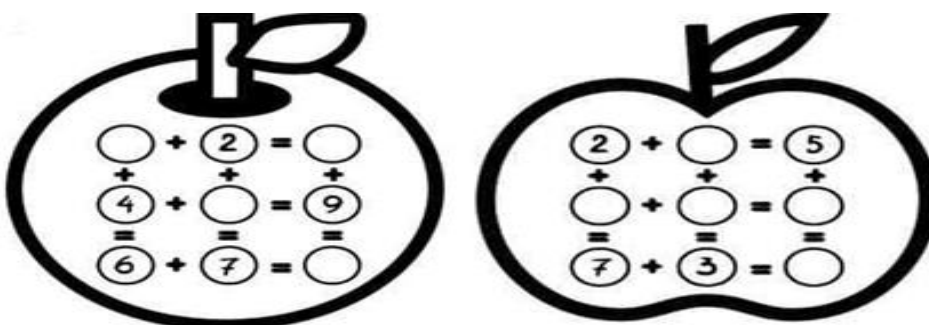
4-LOS PAISAJES QUE ELEGISTE ¿SON PAISAJES NATURALES O ARTIFICIALES? DIBUJA O ESCRIBE TU RESPUESTA EN EL SIGUIENTE CUADRO.

NATURAL	ARTIFICIAL

PARA TENER UNA VIDA SALUDABLE ES IMPORTANTE RECONOCER LAS PARTES DE LA PLANTA. NOMBRALAS Y RECUERDA SACAR UNA FOTO Y MOSTRARLE A LA SEÑO



**DÍA 3: MATEMÁTICA** 1-CALCULA LAS CUENTITAS DE LAS SIGUIENTES FRUTAS.



2-MIRA CON ATENCIÓN Y UNE SEGÚN LO QUE MIDA.LUEGO COLOREA CON AMARILLO AQUEL QUE SIRVA PARA MEDIR DISTANCIAS.



1Kg



1 m



1l

NO OLVIDES CONFECCIONAR FICHAS CON LAS MEDIDAS.

5-AYUDA A GABRIEL A RELACIONAR CADA NIÑO CON EL LUGAR QUE OCUPA.



6-DESCOMPONE LOS SIGUIENTES NÚMEROS EN DIECES Y UNOS.

73=            34=            45=            21=

RECUERDA ARMAR DOS FICHAS IGUALES, CON LOS NÚMEROS DEL PUNTO DOS, PARA EL JUEGO.

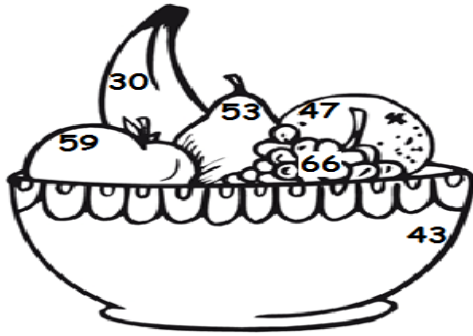
**DÍA 4: MATEMÁTICA** 1-RESUELVE LOS PROBLEMITAS Y DE ACUERDO A SUS RESULTADOS ORDENA LAS PIEZAS PARA ARMAR EL ROMPECABEZAS.



- ❁ **PIEZA 1:** SANTIAGO COMPRÓ 2 BANDEJAS DE FRUTILLAS. EN UNA HABÍAN 13 Y EN LA OTRA 10 ¿CUÁNTAS FRUTILLAS COMPRÓ EN TOTAL?
- ❁ **PIEZA 2:** MARTINA TENÍA 54 NUECES, LE REGALÓ 20 A SU HERMANITO. ¿CUÁNTAS NUECES LE QUEDARON?
- ❁ **PIEZA 3:** LAUTARO VENDE JABONES ARTESANALES. LE ENCARGARON 52 Y YA HIZO 31. ¿CUÁNTOS LE FALTA PARA COMPLETAR SU PEDIDO?
- ❁ **PIEZA 4:** EDUARDO COMPRÓ PARA SU FAMILIA 2 BOLSAS DE NARANJAS. EN UNA HABÍAN 42 Y EN LA OTRA 23 ¿CUÁNTAS NARANJAS COMPRÓ?
- ❁ **PIEZA 5:** PILAR HACE DULCE CASERO Y NECESITA 71 FRASCOS. YA REUNIÓ 61 ¿CUÁNTOS FRASCOS LE FALTAN?
- ❁ **PIEZA 6:** LEONEL HIZO 96 PLANTINES DE VERDURAS PARA SU HUERTA. SE SECARON 12 ¿CUÁNTOS PLANTINES LE QUEDARON?

ELIGE UN PROBLEMA RESUELTO, ARMAR DOS FICHAS IGUALES PARA EL JUEGO

2-PINTA SEGÚN CORRESPONDA. ¡TEN MUCHO CUIDADO!

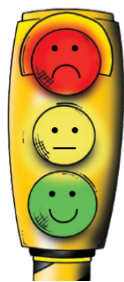


**ROJO:** 34 + 25  
**VERDE:** 76 - 23  
**NARANJA:** 98 - 51  
**VIOLETA:** 35 + 31  
**AMARILLO:** 45 - 15  
**CELESTE:** 66 + 23

NO OLVIDES ARMAR 2 FICHAS IGUALES DE CUENTAS, PARA EL JUEGO

**DÍA 5: CIENCIAS NATURALES – EDUCACIÓN PLÁSTICA – EDUCACIÓN FÍSICA**

1-LEE CON ATENCIÓN Y PINTA LOS CÍRCULOS DE ACUERDO AL SEMÁFORO:



NO ES SALUDABLE

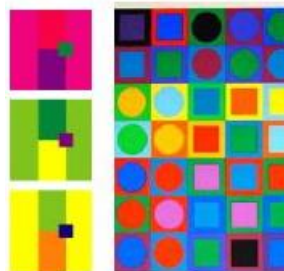
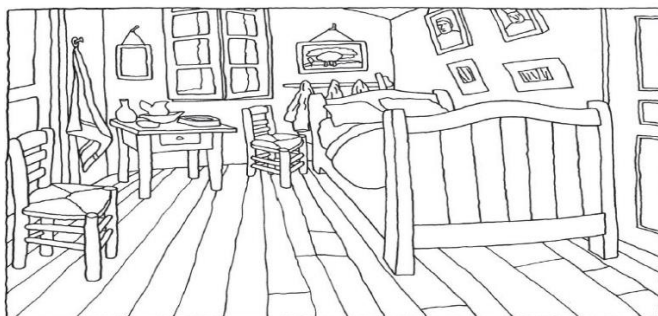
CON PRECAUCIÓN Y MODERACIÓN

ES SALUDABLE

RECUERDA ARMAR 2 FICHAS IGUALES PARA EL JUEGO.

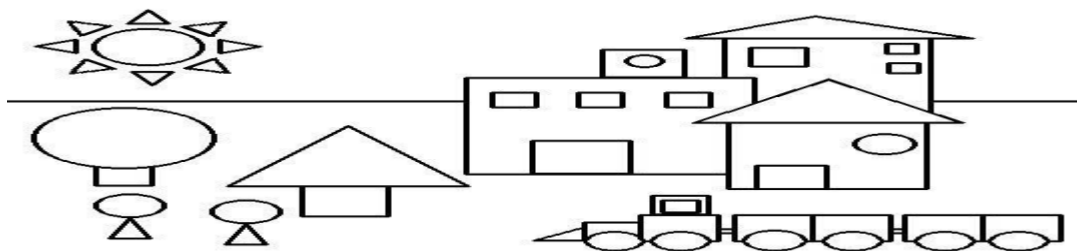
LAVARSE LAS MANOS ANTES DE COMER	<input type="radio"/>	HACER EJERCICIOS Y DEPORTE	<input type="radio"/>
COMER GOLOSINAS	<input type="radio"/>	COMER PAPAS FRITAS Y TOMAR GASEOSAS	<input type="radio"/>
TOMAR MUCHA AGUA	<input type="radio"/>	BAÑARSE A DIARIO	<input type="radio"/>
NO HACER ACTIVIDAD FÍSICA	<input type="radio"/>	CEPILLARSE LOS DIENTES	<input type="radio"/>
COMER FRUTAS Y VERDURAS	<input type="radio"/>	JUGAR MUCHO TIEMPO CON EL CELULAR	<input type="radio"/>

2- OBSERVA LA IMAGEN. PINTA UTILIZANDO LOS CONTRASTES QUE MÁS TE AGRADEN.



3- ESCRIBE CUÁLES SON LOS COLORES PRIMARIOS.

4-PINTA CON COLORES PRIMARIOS. AMARILLOS LOS TRIÁNGULOS, CON ROJO LOS CUADRADOS Y CON AZUL LOS CÍRCULOS.



5- NO OLVIDES REALIZAR DOS FICHAS IGUALES CON LOS COLORES PRIMARIOS, PARA EL JUEGO.

EL **MEMOTEST** ES UN JUEGO QUE NOS PERMITE ACTIVAR NUESTRA MENTE. LAS REGLAS SON SENCILLAS: CONSISTE EN COLOCAR TODAS LAS FICHAS DADAS VUELTAS Y LOS JUGADORES DEBEN IR DANDO VUELTA, DOS FICHAS POR TURNO. AQUEL QUE TENGA MÁS FICHAS AL TERMINAR GANA.

2-A LO LARGO DE RESOLVER LAS ACTIVIDADES DE LA GUÍA, REALIZASTE MUCHAS FICHAS. RECUPERA A TODAS.

**EN ESTA GUÍA NOS ACOMPAÑAN LAS PROFES DE LAS ÁREAS DE ESPECIALIDADES: EDUCACIÓN PLÁSTICA Y EDUCACIÓN FÍSICA. ¡HAGAMOS LO QUE ELLAS NOS INDICAN!**

**YA TENEMOS LAS FICHAS PARA JUGAR AL MEMOTEST... NOS GUIEMOS CON LA PROFE DE EDUCACIÓN FÍSICA PARA HACER EJERCICIO.**

VAN A PEDIRLE A UN FAMILIAR QUE LOS AYUDE.

BIEN, AHORA COLOCARÁN LA MESA CON EL JUEGO Y A 2 METROS DIBUJARÁN UNA LÍNEA DE PARTIDA.

EN EL TRAYECTO COMPRENDIDO DEBERÁN TRASLADAR EL GLOBO GOLPEÁNDOLO CON LAS MANOS, SIN QUE CAIGA AL SUELO, TRATANDO DE LLEVARLO HASTA LA MESA.

CUANDO LLEGUEN DARÁN VUELTA DOS ELEMENTOS DEL MEMO TEST SI NO SON IGUALES, DEBERÁN EXPLICAR LAS ACTIVIDADES QUE FIGURAN.

VUELVEN A GIRARLOS Y REGRESAN A LA LÍNEA DE PARTIDA PARA VOLVER A INTENTARLO. CUANDO LOGREN GIRAR UNA PAREJA DE ELEMENTOS IGUALES SUMARÁN 10 PUNTOS. ¡LES DESEO MUCHOS ÉXITOS!

**DIRECTORA: PROF. MARÍA LUCÍA VICTORIA**

