

Escuela Epet N°9 René Favaloro

Docente: Edgardo Alvarez

3^{er} Año Ciclo Básico Turno Tarde

Área Curricular Informática

Introducción breve a la Informática

El objetivo de esta guía es comprender los conceptos introductorios de la materia informática, saber interpretar, comprender y leer textos, respondiendo las preguntas que correspondan, si es posible realizar la guía de estudio en Word, con letra Arial y tamaño 12, si no de manera manuscrita, la búsqueda la pueden realizar en internet o bien usar la bibliografía de alguna biblioteca por ejemplo



☐ **Prieto Espinosa, Alberto.**

Introducción a la informática /
Alberto Prieto Espinosa, Antonio
Lloris Ruiz, Juan Carlos Torres
Cantero. (2006)

Edición: 4^a ed.

Editorial: Madrid [etc.] :

McGraw-Hill, D.L. 2006.

Descripción física: XXII, 808
p. ; 25 cm.

ISBN: 84-481-4624-7

Autores: Lloris Ruiz,
Alberto. ; Torres Cantero, Juan
Carlos.

Texto a estudiar y Responder

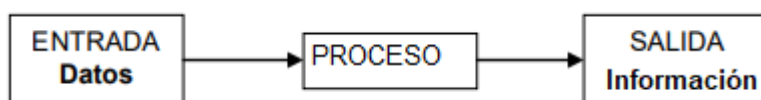
El término informática proviene del francés informatique, implementado por el ingeniero [Philippe Dreyfus](#) a comienzos de la década del '60. La palabra es, a su vez, un acrónimo de information y automatique. (información y automático)



De esta forma, la informática se refiere al **procesamiento automático de información** mediante **dispositivos electrónicos** y **sistemas computacionales**. Los sistemas informáticos deben contar con la capacidad de cumplir tres tareas básicas: **entrada** (captación de la información), **procesamiento** y **salida** (transmisión de los resultados). El conjunto de estas tres tareas se conoce como **algoritmo**.

La informática reúne a muchas de las técnicas que el hombre ha desarrollado con el objetivo de potenciar sus capacidades de pensamiento, memoria y comunicación. Su área de aplicación no tiene límites: la informática se utiliza en la **gestión de negocios**, en el **almacenamiento de información**, en el **control de procesos**, en las [comunicaciones](#), en los **transportes**, en la **medicina** y en muchos otros sectores.

Sistema de Información. Para que tengas una mejor comprensión de un sistema de información es importante que conozcas en primer término qué es un sistema. Un sistema es un conjunto de elementos y procedimientos que actúan de manera interrelacionada para lograr un objetivo o un propósito específico. Un ejemplo muy sencillo puede ser el sistema respiratorio; entendemos por elementos de este sistema la nariz, la tráquea y los pulmones que juntos van a lograr el objetivo principal, que es la respiración. De acuerdo con lo anterior, un Sistema de Información se define como un conjunto de procedimientos o actividades que se realizan para recabar datos y procesarlos con la finalidad de obtener información. La computadora es la herramienta básica para el procesamiento de información. Desde que surgió hasta hoy día, se ha convertido en una herramienta importante e indispensable para la sociedad, permitiendo la optimización de recursos y tiempo en las distintas actividades realizadas por el ser humano como son la tecnología, la ciencia, la educación, el comercio, la administración, la diversión, etc. Para que los datos se transformen en información requieren un proceso conocido como esquema E-P-S, cuyo significado es Entrada-Proceso-Salida.



La computadora es un sistema compuesto por componentes físicos y componente lógicos. Los componentes físicos son los que vas a conocer en forma general como Hardware (Hard=duro Ware=materia) y comprende todas las partes de la computadora que podemos ver y tocar. A los componentes lógicos se les conoce como Software (Soft=suave Ware=materia) y comprende los programas instalados en la computadora, es decir, toda una serie de instrucciones que permitirán utilizar la computadora para procesar datos a gran velocidad y obtener información. Todos los recursos físicos, eléctricos, electrónicos (chips), electromecánicos, tarjetas controladoras, pantallas, cables, microprocesadores, mouse, etc., se clasifican dentro del Hardware y a su vez éstos son administrados por el Software que contiene las instrucciones que van a controlarlos. Un programa (Software) es un conjunto de instrucciones que indican a cada uno de los recursos físicos (Hardware) cómo ejecutar su función específica.

Actividades

1. En base a lo aprendido en desde el inicio de clases, responda las siguientes preguntas:
2. ¿Qué es la Informática?
3. ¿Qué es Información?
4. ¿Qué es un Dato?
5. ¿Cuándo algo funciona de manera automático? De ejemplos
6. ¿Cuáles son las etapas en el Procesamiento de la Información?
7. ¿Qué es Sistema?
8. Realice una búsqueda en internet del termino Sistema Informático, lea e interprete el concepto y explíquelo con sus propias palabras