



ESCUELA AGROINDUSTRIAL 25 DE MAYO

DIRECTOR: ROBERTO ENRIQUE

DOCENTES: AMORESE, MIGUEL - ROSA PATRICIA

CICLO BÁSICO

CURSOS: 1º1º, 1º 2º, 1º3º

TURNO: MAÑANA

ÁREA: TECNOLOGÍA

GUÍA N° 11

OBJETIVOS:

Lograr en los alumnos una cultura tecnológica.

Resolver problemas relacionados con los distintos conceptos.

PROPUESTA

CADA ALUMNO DEBE REALIZAR TODAS LAS ACTIVIDADES, POR LO QUE SERAN REVISADAS y EVALUADAS POR LA PROFESORÍA.

TEMAS

- ¿Qué es la tecnología?
- Las necesidades de las personas (primarias y secundarias)
- Ciencia - Tecnología - Técnica
- Productos Tecnológicos



Las personas experimentan continuamente muchas necesidades. Cuando la temperatura es baja, sentimos frío y necesitamos abrigo; si llueve nos mojamos y necesitamos paraguas o impermeables; no podemos vivir solos y necesitamos comunicarnos con otros; para no estar desinformados, necesitamos contar con medios de comunicación: si carecemos de instrucción.

¿Cuáles son tus necesidades?

Para reconocer algunas de nuestras principales necesidades, te invitamos a que realices la actividades, que les proponemos a continuación.

ACTIVIDAD N° 1

Completa los espacios en blanco del siguiente texto colocando las palabras.

**Ambiente - Trabajo -Medica-Alimentos-Higienizar-Frio -Escuela-Transporte – Amigos
Cuerpo.**

Los seres humanos para vivir saludablemente necesitamos: ingerir agua potable y _____ que aseguren el buen funcionamiento de nuestro organismo.

Disponer de abrigos para protegernos del _____

Practicar deporte para mejorar el desarrollo de nuestro _____ y para distraernos.

Tener _____ con los cuales podamos compartir nuestras cosas.

Recibir atención _____ cuando estemos enfermos.

Ir a la _____ para aprender, conocer y enriquecer nuestros conocimientos.

Poder _____ nuestro cuerpo para contribuir a la salud.

Saber cuidar el _____ evitando su contaminación en todos los casos y situaciones que nos sea posible.

Disponer de un medio de _____ adecuado a nuestros requerimientos

Reconocer como está organizado nuestro _____ para realizar bien nuestras actividades.

LA TECNOLOGIA:

La tecnología nace de necesidades, responde a demandas y lleva a la solución de problemas concretos de las personas, de las empresas, de las instituciones o del conjunto de la sociedad.

La educación tecnología puede entenderse como un área socio-técnica, porque si bien su objeto de estudio son los artefactos y artificios creados por el hombre, centra su atención además, en la relación entre estas creaciones y las personas como partes de un medio, contexto, lugar, época, una cultura.



Entonces.... ¿Qué es la Tecnología?

A lo largo de la historia, el ser humano ha necesitado satisfacer sus necesidades constantemente. Si el hombre tenía frío, lo resolvía con pieles; si necesitaba comunicarse a grandes distancias, inventó el telégrafo, el teléfono celular, internet; para el transporte, desarrollo la rueda, el automóvil, el tren, la navegación, los aviones; así podríamos enumerar varios ejemplos. Ejemplos de objetos tecnológicos que solucionan el problema del desplazamiento a grandes distancias: por orden: un barco vikingo, una carreta, una motocicleta, un automóvil.



Ejemplos de objetos tecnológicos que solucionan el problema de comunicarnos con personas que están lejos de nosotros: por orden: teléfono fijo, teléfono inalámbrico, teléfono celular, mensajería a través de internet.



Todos estos avances fueron posibles gracias a los conocimientos y saberes científicos adquiridos con el paso del tiempo y gracias a las investigaciones. Esta combinación de saberes científicos, junto con las técnicas de fabricación y conocimientos de los materiales son la clave del desarrollo humano, y de donde surge la definición de Tecnología, como asignatura. “La Tecnología es la combinación de conocimientos y saberes científicos (ciencia) y habilidades (técnica) que aplicados de forma ordenada permiten al ser humano satisfacer sus necesidades o resolver sus problemas”.



ACTIVIDAD N°2

Lee atentamente el documento ciencia y tecnología y luego completa el cuadro

LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA DOS IMPORTANTES ALIADAS



Para dar respuestas a las necesidades (falta de algo) la tecnología crea productos, valiéndose de la CIENCIA y la TECNICA.

CARACTERÍSTICAS DE LA PRODUCCIÓN CIENTÍFICA Y TECNOLÓGICA



LA PRODUCCIÓN CIENTÍFICA

La CIENCIA es el conjunto de conocimientos aceptados como verdaderos.

La **CIENCIA** responde al deseo del hombre de conocer y comprender el mundo que lo rodea para ello utiliza como método la investigación científica a través de la cual puede efectuar sus descubrimientos. Se lleva a cabo en los laboratorios y en las universidades. La realizan personas a las que se las denomina científicos. Los conocimientos producidos por la ciencia son aceptados por la comunidad científica con rigurosidad empleando criterios tales como si son verdaderos o falsos. Éstos son de gran utilidad para la tecnología para producir los productos tecnológicos.



LA PRODUCCIÓN TECNOLÓGICA

La TECNOLOGÍA es una actividad realizada por el hombre para resolver problemas prácticos.

La **tecnología** resuelve los problemas creados por las necesidades y deseos del hombre, elaborando productos tecnológicos: bienes, procesos y servicios.

Para ello utiliza el conocimiento aportado por la **ciencia**, no como un fin sino como un recurso para solucionarlos.

En el ámbito de la tecnología puede haber muchas soluciones para un mismo problema. Por ejemplo para resolver la necesidad de sentarse hay varias soluciones: silla, sofá, banco, etc.

La producción de la tecnología es valorada por toda la comunidad de acuerdo a criterios de utilidad y funcionalidad.

Los **métodos** utilizados por la **tecnología** para resolver problemas son el análisis de producto y el proyecto tecnológico.

	CIENCIA	TECNOLOGIA
¿Qué es?		
¿Cómo se relacionan entre sí?		
¿Cómo se relacionan entre sí?		



ACTIVIDAD N°3

Observe las siguientes imágenes e indique el tipo de producto tecnológico que es: Bien duradero o bien no duradero, bien de producción o un servicio.



A



B



C



D



E



F



G



H



I

Director: Roberto Enrique