

E.E.E. Mercedes de San Martín Sección Adultos y Preocupacional Computación

Escuela: E. E. E. Mercedes de San Martín

Docente: Valeria Martín

Grado, Año, Ciclo y/o Nivel: P.P.P Adultos y Preocupacional

Turno: Mañana

Área Curricular: Computación

Título de la propuesta: “Conociendo mi computadora”

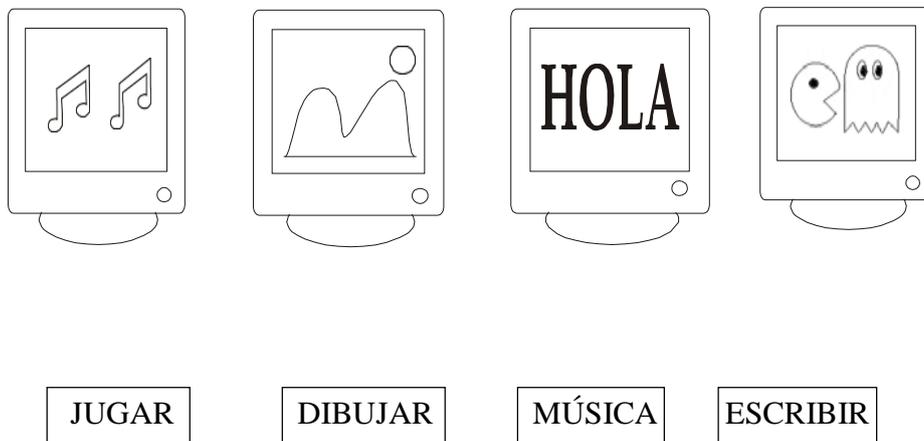
Contenido seleccionado.

- ✓ Funciones y usos de la computadora.
- ✓ Las Partes de la computadora.

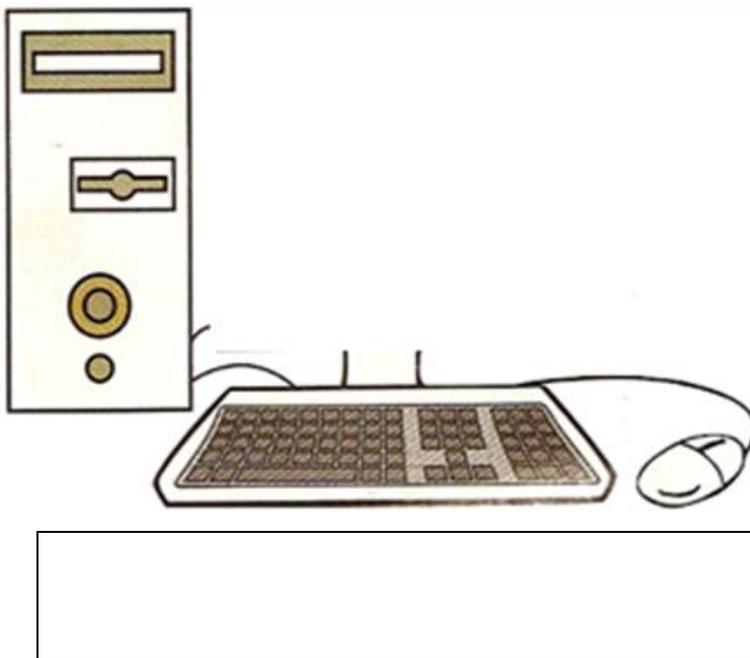
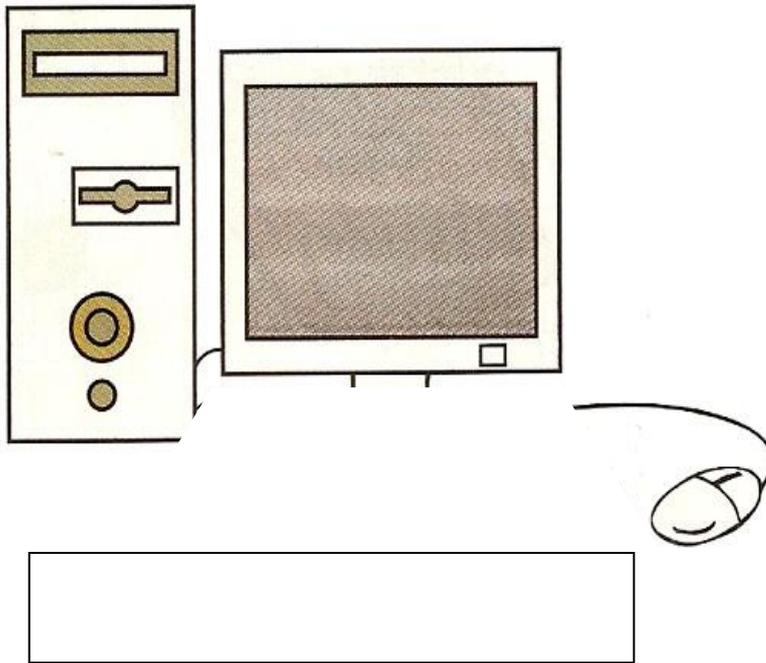
Desarrollo de actividades.

1-¿Qué podemos hacer con la computadora?

Une con una línea cada dibujo con la actividad que corresponda:

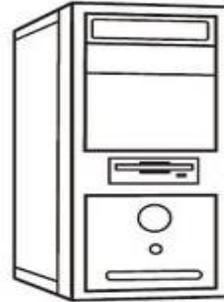
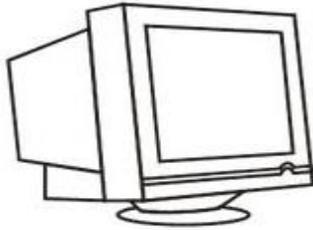


2-Completa los dibujos con la parte que les falta y luego escribe su nombre (teclado, monitor) donde corresponda:



3-Comento para que sirve cada parte de la computadora y luego pinto:

-  -MONITOR: AZUL
-  -TECLADO: VERDE
-  -MOUSE: AMARILLO
-  -CPU: ROJO



LAS PARTES DE LA COMPUTADORA:

EL MONITOR: Es un aparato que permite visualizar la información que se ingresa a la computadora, así como conocer la información que se obtiene de ella.

LA CPU: La CPU o unidad de procesamiento central. Es la parte principal de una PC o computadora. En ella se encuentran las piezas claves del trabajo. Su pieza principal o “cerebro” que es el procesador.

EL RATÓN: sirve para dirigir o entrar datos para que la computadora pueda funcionar.

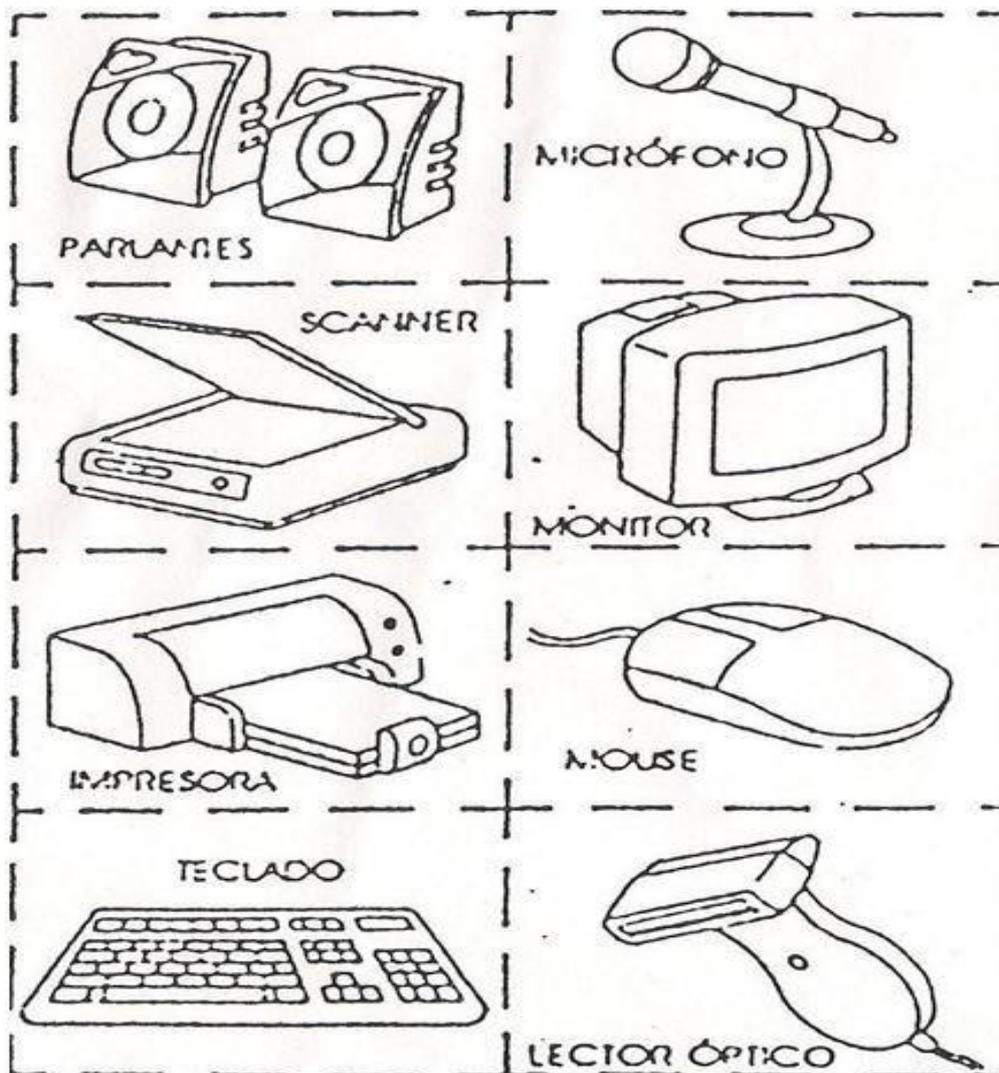
EL TECLADO: Está formado por letras, números y otras especiales para darles órdenes a la computadora.

4-Realiza cada una de las partes de la computadora con material reciclable.

5- Recorta y pega las imágenes agrupándolas en dispositivos de entrada de la computadora y dispositivos de salida.

Recuerda: Los dispositivos de entrada permiten ingresar información a la computadora.

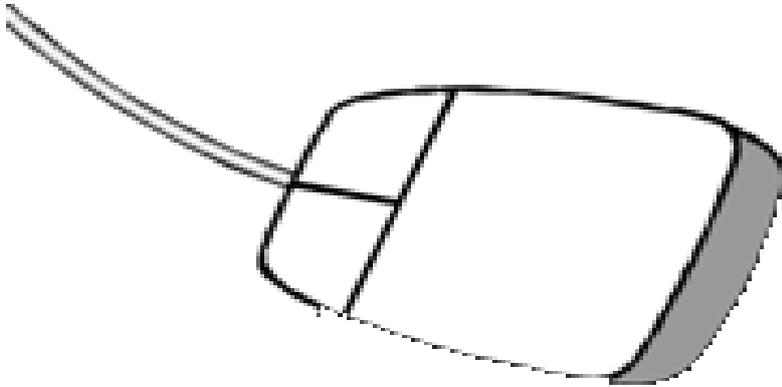
Los dispositivos de salida permiten presentar los datos procesados por la PC.



6- Dibuja una computadora portátil y una computadora de escritorio. ¿En qué se diferencian?

E.E.E. Mercedes de San Martín Sección Adultos y Preocupacional Computación

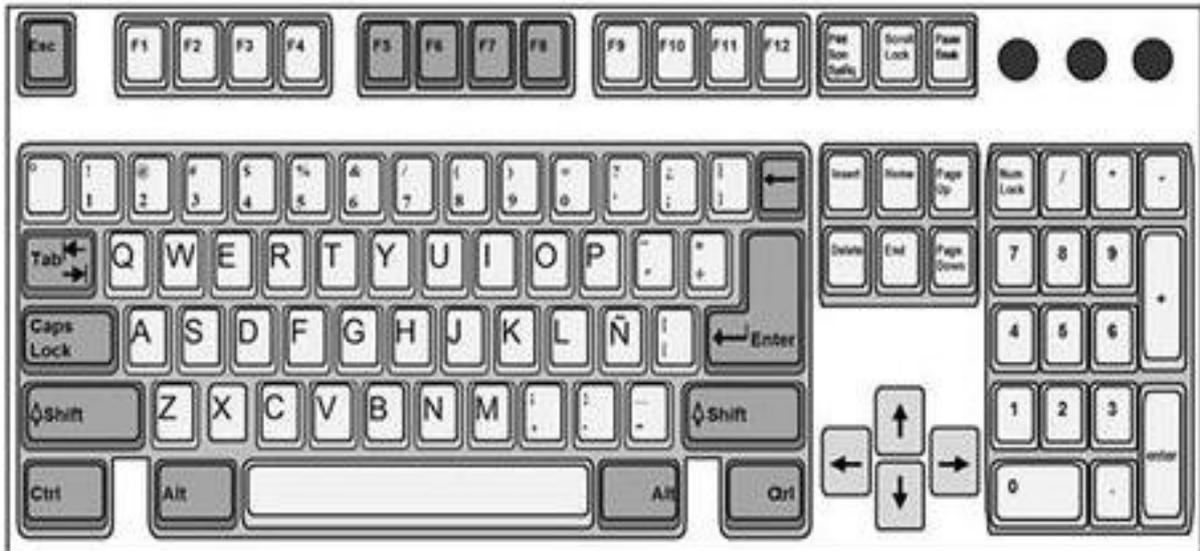
7-Colorea el botón derecho del mouse de color azul y el botón izquierdo de color rojo.
¿Para qué sirve cada uno?



8- Uso correcto del teclado: A través del programa mecanet los estudiantes aprenderán como se debe utilizar apropiadamente.

9- Colorea las letras W, G, M, A, L, R, T, Z, O, P, G en el teclado alfanumérico.

Ubica la tecla enter y barra de espaciado luego píntalas de color marrón.



Directora: Lic. Verónica Bitrán

Docente: Valeria Martín