

## JINZ N° 25 Escuela Saturnino María de Laspiur Nivel Inicial “Plurisala”

✓ Escuela: Saturnino María de Laspiur

✓ Docente: Astudillo Evelyn

✓ Nivel Inicial : “Plurisala”

✓ Turno: Tarde

Área curricular: Dimensiones: Comunicativa y artística – ambiente socio - cultural - juego

Título de la propuesta: “Jugamos y Aprendemos en casa”

### GUÍA PEDAGÓGICA

#### ACTIVIDAD N° 1

Contenido curricular: Clasificación y conteo.

(Matemática).

- Con ayuda de la familia armamos pelotas con diario: clasificamos según el tamaño, cantamos todos juntos.
- Luego debemos jugar en equipo hay que soplar las pelotas desde un lado de la mesa hasta el otro.
- Conteo de quien tira más pelotas de papel de diario.

#### ACTIVIDAD N° 2

Contenido curricular: signo del lenguaje plástico : elaboración de engrudo

- Rasgo papelitos de distintos soportes diarios revistas bolsas, clasificamos por colores. armo mi nombre.
- Armamos engrudo en familia
- Dibujo y anoto los pasos con ayuda de mi familia
- Armo mi nombre y pego con engrudo.

#### ACTIVIDAD N° 3

Contenido curricular: signos del lenguaje plástico: armado de títeres e interpretación

- Se les envía la canción del ratoncito upa  
Soy el ratoncito upa y quiero saludar  
moviendo los bigotes de aquí para allá  
Soy el ratoncito upa y los quiero conocer  
dejo quietas las orejas y los saludo con los pies.
- Con ayuda de la familia armamos títeres de dedos
- Cantamos todos juntos la canción

#### ACTIVIDAD N° 4

Contenido curricular: Literatura Infantil : escucha y disfrute de narración de cuentos

- Jugamos a pillar la cola al lobo
- Alguien de la familia debe contar un cuento sobre lobos

## JINZ N° 25 Escuela Saturnino María de Laspiur Nivel Inicial “Plurisala”

- Dibujamos el lobo y decoramos con diferentes elementos (te, polenta, café, chocolate)

### ACTIVIDAD N° 5

Contenidos curricular: Signo del lenguaje artístico: los colores

- Jugamos con diferentes materiales hojas, cajas, remeras, cada material debe ser de diferente color.
- El juego consiste en imitar al otro, recordar el color que toca. Una vez que lo hacen dicen los colores que tocaron.



### ACTIVIDAD N° 6

DIMENSION: JUEGO

Colaboración y coordinación.

En una sábana debemos trasladarnos y trasladar elementos que tengamos cerca, vasos, cucharas, hasta juntar varias cosas, luego clasificamos, contamos.

