



## GUÍA PEDAGÓGICA N° 22 DE RETROALIMENTACIÓN

### Grupo 2

**Escuela:** Normal Superior General Manuel Belgrano.

**CUE:** 700039800

**Docentes:** Menéndez Gema - Vargas Mario - Pastrán Eduardo.

**Grado:** 3° y 4° División: 1°, 2° y 3°      **Nivel:** Primario.      **Turno:** tarde.

**Área:** Educación Física.

**Título de la propuesta:** “Poniendo en juego lo aprendido”

**Contenidos:** “La experimentación, reconocimiento y elaboración de acciones motrices con su cuerpo, las posibilidades de movimiento propias y de los otros”.

### **Indicadores de evaluación para la nivelación:**

- ✓ Reproduce estructuras rítmicas sencillas a través del movimiento corporal por medio de las habilidades motrices básicas.
- ✓ Desarrolla estructuras rítmicas sencillas a través del movimiento corporal por medio de las habilidades motrices básicas.

**Desafío:** Producir un video mostrando las distintas acciones motrices sincronizadas trabajadas durante el año.

**Materiales:** Tiza, pelota y tapitas de botella.

### **Actividades:**

✚ En el suelo deberán dibujar un circuito que consta de un laberinto, espacios de lanzamientos, líneas de salto, y espacio de puntería con lanzamiento.

Cada alumno deberá realizar el recorrido colocando una pelota en el suelo para avanzar sobre el laberinto, sin que la pelota ni los pies toquen las líneas. Al salir, lanzar la pelota con las manos hacia arriba, aplaudir y volver a tomarla sin que toque el suelo. Luego realizarán tres pasos en velocidad para saltar sobre un pie y caer con dos en las líneas de salto, teniendo en cuenta que mientras más líneas superó, mayor es la distancia de salto. Y por





último, me coloco delante de la línea imaginaria y realizo un lanzamiento de puntería con tapitas de botellas tratando de obtener el mayor puntaje.



**Directora:** Claudia Yacante.

**Vicedirector:** Carlos Fernández.

