

Guía Pedagógica N° 4

Título: APRENDER ES SINÓNIMO DE ASIMILAR CAMBIOS

DÍA 1 LUNES 28/06

ÁREA LENGUA

1- ¡Recordamos! Une con flecha

*IMITAN SONIDO

VIÑETAS

*ES DONDE SE DIBUJA LA HISTORIETA

ONOMATOPEYAS

*ES LA COMBINACIÓN DE TEXTOS CON

HISTORIETA

ELEMENTOS GRÁFICOS.

2- Observa la IMAGEN Y COMPLETA LOS GLOBOS, DEBES COLOCAR UNA ONOMATOPEYA.



- ¿En qué lugar te gustaría que sucediera esta historia?
- Pinta de verde el globo en donde los personajes piensan y de rojo en donde hablan.

ÁREA MATEMÁTICA

1- Completa la tabla pitagórica

Completa la tabla pitagórica



X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0		0	0	0			0		
1	1	2	3	4	5			8		
2	2		6	8	10					20
3	3		9	12	15			24		
4	4	8	12	16	20	24				40
5	5		15	20	25			40		
6	6		18	24	30					60
7	7		21	28	35			56		
8	8	16	24	32	40					80
9	9		27	36	45		63	72		
10	10		30	40	50					100

2- Resuelve las multiplicaciones y luego pinta el resultado en la tabla pitagórica.

$5 \times 8 = \underline{\quad}$
 $4 \times \underline{\quad} = 20$
 $2 \times 3 = \underline{\quad}$
 $\underline{\quad} \times 9 = 45$
 $\underline{\quad} \times 4 = 32$

DÍA 2 MARTES 29/06

ÁREA LENGUA

1- Lee las siguientes oraciones y coloca los signos de exclamación e interrogación donde corresponde

Qué bonito está el día
 Quieres ir al cine
 Cuándo vas a ir a la casa de tu mamá
 Qué alegría verte
 Quieres jugo
 Vamos a jugar
 Qué dolor tengo
 Hola
 Me llevas a pasear
 Buenos días

2- Ordena las palabras y escribe la oración

Dinero / Tienes / Cuanto / ¿ / ? _____

¡ / Maravillosa / que / mañana / ! _____

País / vive / en / que / hermano / tu ¿/? _____ :

ÁREA MATEMÁTICA

1- Recordamos



Propiedad conmutativa

El orden de los factores no varía el producto

Ejemplo:

$$10 \times 3 = 3 \times 10$$
$$30 = 30$$

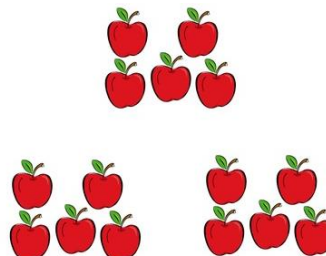
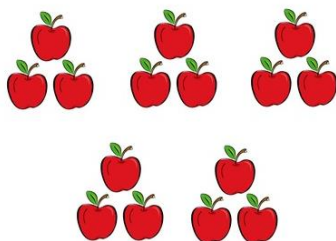


2- Aplica propiedad conmutativa

$$6 \times 5 = \boxed{} \times \boxed{}$$
$$\boxed{} = \boxed{}$$

$$9 \times 3 = \boxed{} \times \boxed{}$$
$$\boxed{} = \boxed{}$$

3- Observa las imágenes y realiza la multiplicación



DÍA 3 MIÉRCOLES 30/06

ÁREA FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA

1- Encuentra los siguientes valores en la sopa de letras

VALORES														
L	E	A	L	T	A	D	S	O	D					
J	S	Ñ	U	D	N	D	P	M	A					
M	W	R	Ñ	A	L	Y	Z	S	D					
B	F	E	Z	D	C	X	K	I	I					
J	R	S	T	I	Q	G	D	R	L					
I	C	N	P	B	R	G	J	D	E	I				
V	I	E	Z	A	L	D	A	Ñ	B					
L	J	T	U	D	I	Ñ	D	A	A					
I	G	R	O	T	I	Z	J	I	P	S				
W	K	Q	E	L	F	U	T	M	N					
A	I	Ñ	G	O	P	X	S	O	O					
Q	H	E	P	S	J	K	E	C	P					
K	K	I	U	E	K	S	N	A	S					
I	Ñ	O	V	Ñ	L	P	O	F	E					
I	R	O	M	A	O	H	H	B	R					

AMOR
COMPAÑERISMO
HONESTIDAD
LEALTAD
RESPETO
RESPONSABILIDAD
SOLIDARIDAD



2- Escribe oraciones contando de qué manera demuestras cada uno de los valores del punto anterior.

ÁREA CIENCIAS NATURALES

1- Recordamos lo aprendido

HIGIENE DE LOS ALIMENTOS

Los alimentos que comes vienen del campo o de los criaderos de animales y; desde donde se cultivan o crían hasta que llegan a tu boca, se ensucian y contaminan fácilmente con microbios y muchas sustancias que pueden ocasionarte enfermedades.



Por eso cuando prepares o comas algo, es necesario:

2- Investiga y escribe que enfermedades puede provocar el no lavar los alimentos antes de consumirlos.

DIA 4 JUEVES 01/07

ÁREA LENGUA

1- Observa las viñetas y completa el dialogo



2- Agrega una viñeta a la historieta anterior

ÁREA MATEMÁTICA

1- Completa la siguiente grilla de 10 en 10

2500									
2600									
2700									
2800									
2900									

2- Descompone

2938 : _____

2780: _____

2007: _____

2807: _____

3- Coloca el anterior y posterior de los números anteriores

DÍA 5 VIERNES 02/07

REALIZA EL DESAFÍO COLOCANDO TODO LO APRENDIDO

ÁREA ARTES VISUALES Actividades:

-Los alumnos deberán realizar en su carpeta, un dibujo u obra de escultura en forma historieta.



https://www.google.com/search?q=obras+de+historieta+en+artes+visuales&tbm=isch&ved=2ahUKEwj66LSHy5XxAhWWkZUCHaNUAg0Q2-cCegQIABAA&og=obras+de+historieta+en+artes+visuales&gs_lcp=CgNpbWcQA1C_8hBY3MwRYIfREWgCcAB4AIA5gGIAeUkkgEGMC4zMi4ymAEAoAEBqgELZ3dzLXdpei1pbWfAAQE&scient=img&ei=N33GYLrxMpaj1sQP06mJaA&bih=440&biw=1007&hl=es#imgsrc=AnWzNb4_WDpWRM

ÁREA TECNOLOGÍA ACTIVIDADES:

- 1)- Dibuja en tu cuaderno: envases de leche (caja, botella, tarro, etc.)
- 2)- Dibuja envases de jugo y escribe los nombre.

ÁREA MÚSICA

1. La percusión corporal es la utilización del cuerpo como un instrumento rítmico. Observa en el video de ["KOKOLEOKO"](#) la percusión corporal propuesta e imítala.
2. Inventa una nueva coreografía de percusión corporal, interpreta la misma delante de tus familiares.
3. Aprendemos y memorizamos la letra de "pinto la patria"

ÁREA EDUCACIÓN FÍSICA ACTIVIDADES

1- ENTRADA EN CALOR REALIZAMOS EL VIDEO

<HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=J4A6OM6BDE0>

- 2- Arrastrar la mano uno, dos, tres... dedos por una superficie lisa, rugosa, el piso o pared, sobre diferente tipo de papel, madera... (Sirve para sensibilizar las yemas de los dedos).

Tocar los diferentes dedos de la mano con el dedo pulgar de esa mano por orden y empezando por el meñique.

- 3- Ahora jugamos con las pelotitas de papel lanzando y embocando a un vaso.

4- RELAJACIÓN VEO EL VIDEO: Emociones

<HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=73IGR2XCLKC>

DIRECTORA: SANDRA ABALLAY

VICEDIRECTORA: ESTELA FARIAS