

GUIA PEDAGOGICAS N°20 DE
RETROALIMENTACION

Escuela: Miguel de Cervantes

CUE: 7000261_00

Docente/s: Pereyra Teresa.

Grado: Tercero

Turno: Jornada

Completa.

Grupo: 2

Área: Matemática, Lengua, Ciencias sociales, Ciencias Naturales, Formación Ética

Título de la propuesta: **A partir del juego también aprendemos.**

Contenidos: **Matemática:** Series numéricas. Operaciones. Comprende el anterior. Espacio y forma: Cuerpos geométricos. **Lengua:** Poesías. Clases de palabras: sustantivos. **Ciencias Naturales:** Característica de los animales. **Cs. Sociales:** La ciudad y el campo. **Formación Ética:** Los derechos del niño.

Indicadores de evaluación para la nivelación: Diferencia cuerpos geométricos. – enuncia actividades del campo y ciudad. - identifica los diferentes desplazamientos de los animales. realiza cálculos mentales sencillos de multiplicación. -Recita poesías con adecuada entonación. -reconoce y nombra los derechos del niño. -realiza conteo de series numéricas de 10 en 10 hasta 100.

Desafío: Diseñar un tablero para jugar al juego de la oca.

Actividades: Fecha: 09/11/20 hasta 12/11/20

Este juego te ayudará a poner en práctica todo lo aprendido.

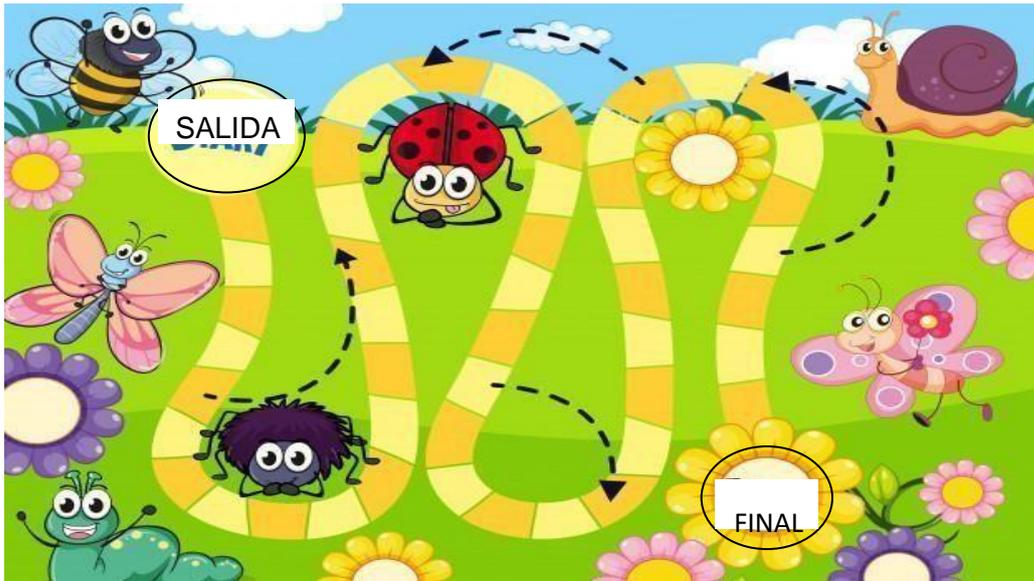
¡¡¡El Juego de la OCA!!!

Es un juego muy sencillo, solo necesitamos que cada uno en su casa, dibuje el tablero con 13 casillas, y la meta. Al tablero lo puedes realizar en una base de cartón, hacer tres fichas para cada jugador para colocarla en el tablero y también necesitaremos un dado. Puedes decorar tu tablero como más te guste como el de la imagen.

Instrucciones del juego:

- 1- Agarramos un dado y lo tiramos, dependiendo la puntuación movemos nuestra ficha de jugador/a
- 2- Dependiendo la casilla que hemos caído miramos las instrucciones para saber qué actividad debemos hacer.
- 3- Gana el que llega ¡¡¡PRIMERO/ A LA META!!!!





Debes recortar las consignas para pegarlas en tu tablero.



¡¡¡ A Jugar toma el dado y empieza la partida!!!

1-¿Nombra un cuerpo geométrico?
¿Por qué considera que es un cuerpo geométrico?
3-¿Qué número me da como resultado si multiplico 4×3 ?

5-**Pozo:** si caes en el pozo, debes empezar desde la casilla **SALIDA**

2-¿Nombra una actividad que se realice en el campo?

4-¿Cómo se desplazan los animales?

6-¿Recita una poesía para MAMA?

7-¿Recita la familia del 100?

8-Pozo: si caes en el pozo, debes empezar desde la casilla número **6**

9-Prisión: para poder salir de la prisión tienes que sacar el número **5** o superar un reto que te hagan.

10-¿Cuál es el anterior de 259?
¿Por qué consideras que es el anterior de ese número?

11-Nombra un derecho de los niños.

12-Nombra dos sustantivos comunes ¿Cómo te das cuenta que es un sustantivo?

13-¡¡FELICITACIONES HAS GANADO EL JUEGO DE LA OCA!!

- ✚ Es importante que envíes evidencia de cómo construyes el tablero y de cuando juegas. Puede ser fotitos y un video de cómo juegas.
- ✚ Con todo lo aprendido ahora y anteriormente realiza el siguiente práctico entrando al siguiente link. <https://forms.gle/KdH6vdnbV3LbiNS89>

Directora: Beatriz Benegas.