

## **GUÍA N°24 DE RETROALIMENTACIÓN**

**ESCUELA:** GOBERNADOR FEDERICO CANTONI

**CUE:** 700015700

**DOCENTES:** MÓNICA OLMOS, IRIS MUÑOZ, ELENA QUIROGA, SONIA CASTRO, SLIVANA CANO.

**GRADO:** PRIMERO “A” “B” Y “C”

**TURNO:** TARDE

**ÁREAS:** LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA, EDUCACIÓN MUSICAL, EDUCACIÓN PLÁSTICA.

**TÍTULO:** “UN VIAJE AL CAMPO Y LA CIUDAD”.

**CONTENIDOS:**

**MATEMÁTICA** NUMERACIÓN NATURALES HASTA 29. DESCOMPOSICIÓN EN UNOS Y DIECES, REGULARIDAD DE LA NUMERACIÓN ORAL Y ESCRITA. FUNCIÓN Y USO EN LA VIDA COTIDIANA. SITUACIONES PROBLEMÁTICA, EL USO DE MONEDAS Y BILLETES.

**LENGUA.** ESCUCHA COMPRESIVA DE TEXTOS LEÍDOS. ESCUCHA COMPRESIVA DE CONSIGNAS. LECTURAS DE PALABRAS Y ORACIONES QUE CONFORMAN UN TEXTO. ESCRITURA DE PALABRAS Y ORACIONES SENCILLAS, PALABRAS LARGAS Y CORTAS, RIMAS, FAMILIA DE PALABRAS.

**CIENCIAS SOCIALES.** LA CIUDAD Y EL CAMPO. RELACIÓN ECONÓMICA.

**CIENCIAS NATURALES.** LA ALIMENTACIÓN.

**EDUCACIÓN MUSICAL.** MELODÍA, MOTIVOS MELÓDICOS.

**EDUCACIÓN PLÁSTICA.** LÍNEAS. PUNTOS. COLOR. IMAGEN BIDIMENSIONAL. FIGURA Y FONDO TEXTURADO.

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN.**

ÁREA	INDICADORES
LENGUA	<ul style="list-style-type: none"><li>✚ LEE PALABRAS Y ORACIONES.</li><li>✚ ESCRIBE PALABRAS Y ORACIONES SENCILLAS.</li><li>✚ IDENTIFICA FAMILIAS DE PALABRAS. PALABRAS LARGAS Y CORTAS.</li><li>✚ RECONOCE RIMAS.</li></ul>
MATEMÁTICA	<ul style="list-style-type: none"><li>✚ IDENTIFICA Y ESCRIBE NÚMEROS.</li><li>✚ LEE Y ESCRIBE EL NOMBRE DE NÚMEROS.</li><li>✚ RECONOCE REGULARIDADES NUMÉRICAS.</li><li>✚ DESCOMPONE NÚMEROS EN UNOS Y DIECES</li><li>✚ RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.</li></ul>

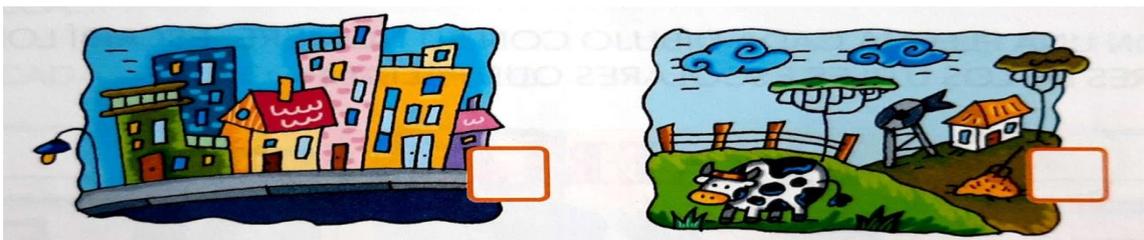


5-DON INOCENCIO TIENE FAMILIA Y LAS PALABRAS TAMBIÉN.

PINTA DE COLOR ROJO LAS PALABRAS DE LA FAMILIA CAMPO Y VERDE LAS PALABRAS DE LA FAMILIA PLAZA

PLACITA - CAMPESINO - PLACERO - CAMPITO

OBSERVA LAS IMÁGENES Y SEÑALA CON UNA CRUZ (X) EL LUGAR DONDE VIVE DON INOCENCIO. CUANDO CHARLES CON LA SEÑORITA LE CUENTAS COMO ES CADA LUGAR



### MATEMÁTICA

DON INOCENCIO QUIERE VIAJAR A LA CIUDAD A VISITAR A SU HIJO MARIO.

1- PARA REALIZAR EL VIAJE DEBE COMPLETAR EL CASTILLO NUMÉRICO CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN.



PINTA CADA NÚMERO EN EL CASTILLO.

- DON INOCENCIO COMPRÓ EL PASAJE CON EL NÚMERO DE BUTACA QUE SE FORMA CON 2 DIECES Y 4 UNOS. ....
- EL NIETO TIENE DE EDAD  $10+10+1+1+1=$ .....

2- EL HIJO TIENE QUE COMPRAR ÚTILES PARA SU HIJO.



¿CUÁNTOS BILLETES DE \$10 Y MONEDAS DE \$1 SE NECESITAN PARA COMPRAR :

LA CUADERNO \$22.....

LOS LÁPICES DE COLORES \$25.....

4-RESUELVE.

1. EL MECÁNICO DEL BARRIO CAMBIÓ 12 RUEDAS POR LA MAÑANA Y 8 RUEDAS POR LA TARDE. ¿CUÁNTAS RUEDAS CAMBIÓ HOY?



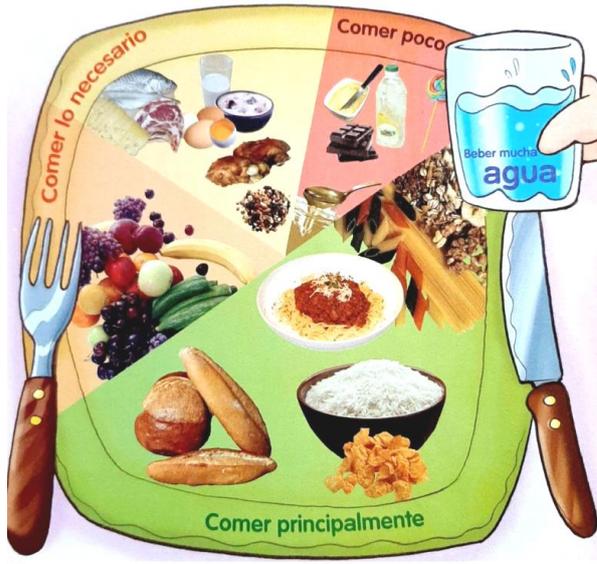
### CIENCIAS SOCIALES Y CIENCIAS NATURALES

1- UNE SEGÚN CORRESPONDE AL CAMPO O A LA CIUDAD

3-RECORRE Y UNE EL CAMINO QUE HACE CADA ALIMENTO.

4-A DON INOCENCIO LE GUSTA COMER SANO Y LE GUSTA INVESTIGAR DE DONDE VIENEN LOS ALIMENTOS.

Mónica Olmos, Iris Muñoz, Elena Quiroga



ESCRIBE EL NOMBRE DE 2 ALIMENTOS QUE LE SERVIRÍAS A DON INOCENCIO.

.....

5-ESCRIBE EL NOMBRE DE UN ALIMENTO QUE VIENE DEL CAMPO Y UNO QUE VIENE DE LA CIUDAD.

CAMPO.....

CIUDAD.....

### MÚSICA

ESCUCHA LA CANCIÓN "COMIDA SANA" <https://youtu.be/fczjqkrt9a>

¿ DE QUÉ HABLA LA CANCIÓN? .....

¡ A CANTARLA EN FAMILIA!.....

NOMBRA ¿QUÉ COMIDA TE GUSTA MÁS? DIBÚJALA.

UNA VEZ REALIZADO EL **TRABAJO**, COLOCA NOMBRE APELLIDO GRADO Y ENVÍA FOTOS A TU SEÑO.

### PLÁSTICAS

BUSCA Y ANALIZA LAS DIFERENCIAS ENTRE CIUDAD Y CAMPO. ¿DÓNDE TE GUSTARÍA VIVIR MÁS?

UTILIZA LA HOJA DE DIBUJO Y REPRESENTA UNA HERMOSA OBRA DE ARTE. APLICA TODOS LOS MATERIALES (ALGODÓN, PAPELES DE COLORES, TEMPERAS, LANAS, PIOLAS, ETC).

## ¡A CUMPLIR EL DESAFÍO PARA DIVERTIRNOS!

1- ARMA EL JUEGO Y JUEGA EN FAMILIA

**MATERIALES:**, 1 CAJA DE ZAPATOS, CATULINA O PAPELES DE COLORES, TIJERA, MARCADORES, PLASTICOLA.

- ESCRIBE EN CADA TARJETITA PALABRAS QUE HAGAN REFERENCIA AL CAMPO , LA CIUDAD Y LA ALIMENTACIÓN.
- EN JUEGO CONSISTE EN SACAR UNA TARJETA DE LA CAJA Y DAR PISTA A LOS DEMÁS JUGADORES PARA QUE ADIVINEN, EL QUE ADIVINE DEBE ARMAR UNA FRASE O ESCRIBIR UNA ORACIÓN QUE HAGA REFERENCIA A LA MISMA.
- GANA EL QUE TENGA MÁS FRASES ARMADAS.



DIRECTORA: LAURA MOLINA

VICEDIRECTORA: SANDRA GOMEZ