

FiNes 2: Trayectoria Secundaria Parcial**Escuela: CENS Calingasta****Docente: Rojas Domingo Tomas****Área Curricular: TIC (Tecnología de la Información y la Comunicación)****Título de la Propuesta: Sistemas Operativos y Estructuras de Carpetas**

*Un saludo a todos, en esta guía nos vamos a concentrar un poco más en el SOFTWARE de la computadora.
Encenderemos por primera vez nuestro dispositivo y trabajaremos realizando algunas prácticas en él.*

Retomando los conceptos vistos en la guía N°1 concluimos que “Los dispositivos tecnológicos como computadoras o smartphones están compuestos por hardware y software.

Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y software es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.

El **Sistema Operativo** es el software mas importante de cualquier dispositivo. La función principal que desempeña es la de hacer de intermediario entre los elementos físicos que componen nuestra computadora y nosotros, haciendo así más fácil su manejo.

Al encender nuestro dispositivo nos muestra una primera pantalla que se conoce como **Escritorio**.



Escritorio de una computadora con Windows



Escritorio de celular o Tablet con sistema operativo
MAC OS

Dado que lo más usado, tanto a nivel personal como laboral, es el sistema operativo Windows desde aquí en adelante haremos referencia a este Sistema.

Los iconos y accesos directos



Los iconos y los accesos directos son pequeñas imágenes situadas en el escritorio de Windows. Al igual que los botones los iconos tienen como objetivo ejecutar de forma inmediata algún programa. Para arrancar la aplicación tienes que hacer clic sobre ellos.

Botón Inicio de Windows

Es el botón a través del cual podemos acceder a todo el abanico de opciones que nos ofrece Windows. Si lo seleccionamos se desplegará un menú similar al que aparece a continuación.

En el menú programas aparecen partes de los programas que tenemos instalados en nuestra PC. En el menú documentos aparece una lista con los últimos ficheros utilizados.

La opción apagar nos permitirá reiniciar nuevamente nuestro ordenador o apagarlo.



Las Ventanas en Windows

Toda la información en Windows se organiza en estructuras que se conocen como ventanas. En la siguiente imagen pueden ver las partes de una ventana.



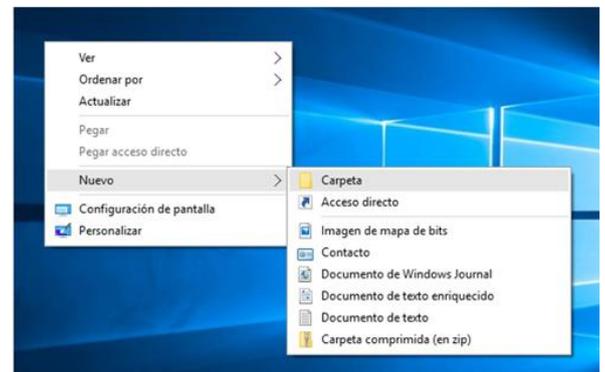
En la ventana anterior observamos la organización en carpetas de una computadora. En esta estructura podemos crear nuestras propias carpetas y de esta forma organizar la información que vamos guardando.

Esto también se puede realizar en un celular o Tablet, permitiendo ordenar nuestra música, nuestras fotos, etc.

Pasos para crear carpetas.

Para CREAR una carpeta hay que situarse en el lugar donde deseamos crearla. Iremos abriendo el abanico de carpetas que tenemos pulsando sobre la cruz o signo + situada a la izquierda de las carpetas. Si pulsamos sobre la cruz de una carpeta ésta se desplegará y aparecerán todas las carpetas contenidas en ella y la cruz pasará a convertirse en un signo menos -, este se encargará de contraer el abanico desplegado, es decir, ocultará el contenido de la carpeta seleccionada.

Una vez divisada la que queremos la seleccionaremos haciendo un clic sobre ella. Luego clic derecho del ratón y seleccionamos la opción Nuevo/Carpeta. Colocamos un nombre y presionamos enter.

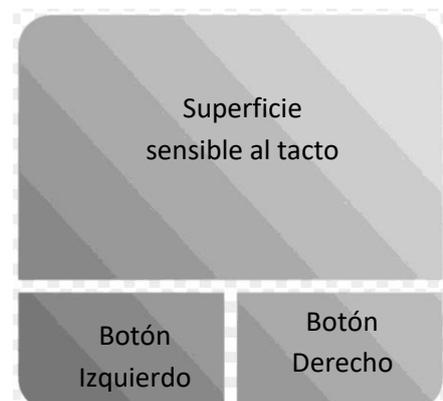
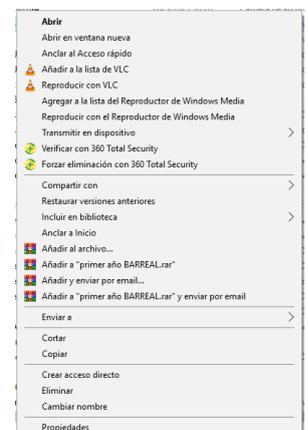


Eliminar una carpeta

Para eliminar una carpeta hay que situarse primero sobre ella. Una vez seleccionada la carpeta haremos Clic derecho sobre ella y presionamos la opción eliminar. O podemos usar la tecla suprimir Supr.

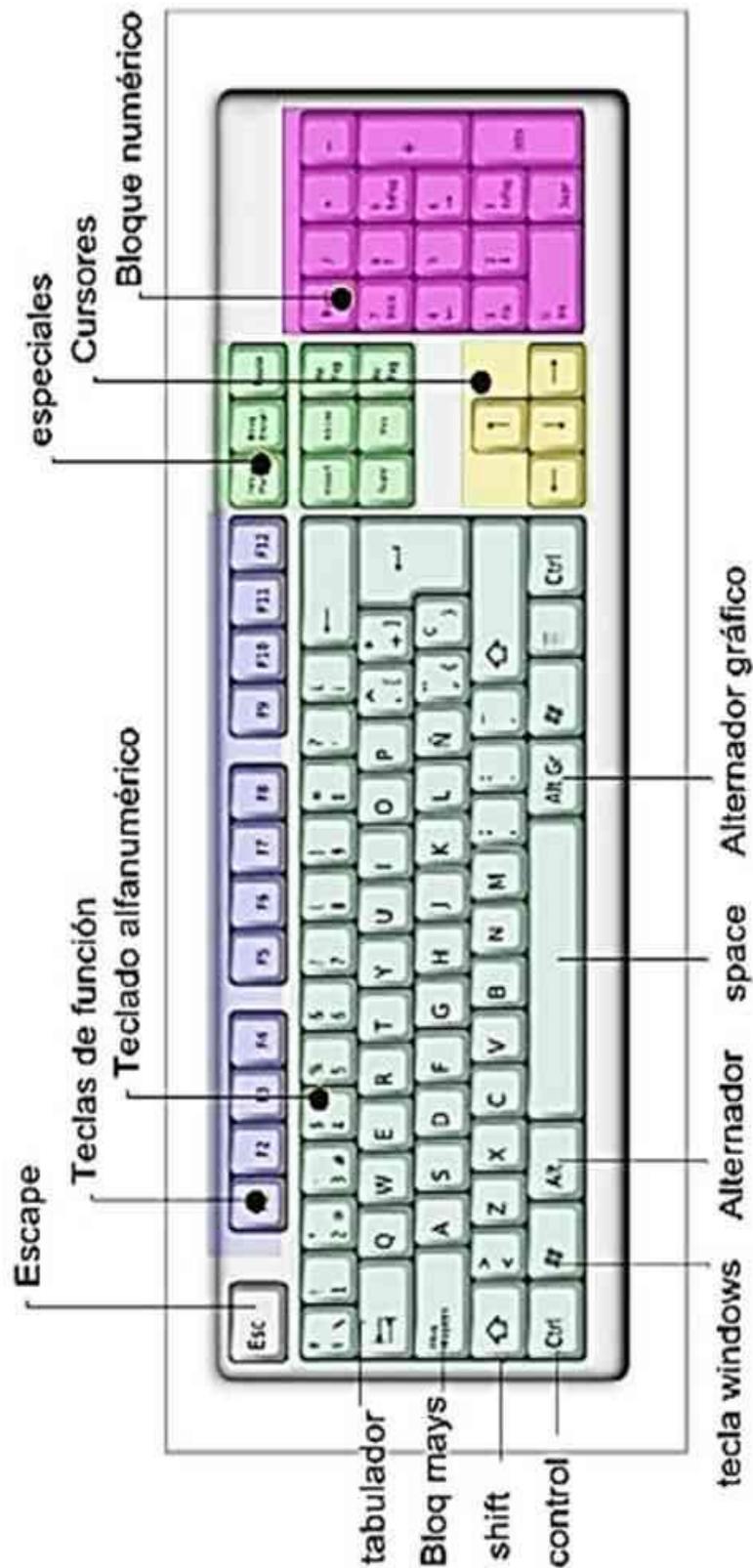
Cuando eliminamos una carpeta o un archivo por defecto Windows lo moverá a la papelera de reciclaje.

El Ratón o Mouse



El teclado y sus partes

PARTES DEL TECLADO



Actividad 1. Enciende la computadora o celular. Responde:

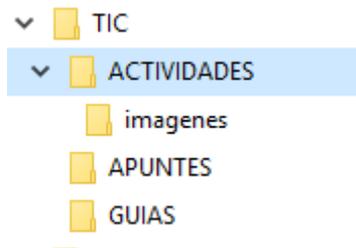
- a) ¿Qué sistema Operativo tiene tu dispositivo?
- b) ¿Cuenta con algún tipo de seguridad? ¿Pide contraseña o pin?

Actividad 2. Observamos la primera pantalla.

- a) Dibuja en tu carpeta el escritorio y escribe sus partes
- b) Identifica algunos iconos. Dibujalos y describe su función

Actividad 3. Estructura de Carpetas

- a) Ubica las carpetas que se encuentran en tu dispositivo. Describe su contenido
- b) Crear una estructura de carpetas que nos permita organizar la información de nuestra materia TIC.



Observa la estructura. Primero nos posicionamos en la carpeta donde crearemos la carpeta TIC, luego desde ahí creamos las carpetas ACTIVIDADES, APUNTES, GUIAS. Abrir la carpeta ACTIVIDADES y crear una carpeta llamada IMÁGENES.

- c) Buscar una imagen, foto o captura y guardarla en la carpeta IMÁGENES
- d) Cambiar el nombre a la carpeta ACTIVIDADES por RESOLUCIONES A ACTIVIDADES