

Institución: C.E.N.S. "Héroes de Malvinas"

Espacio Curricular: Lengua y Literatura

Curso y división: Segundo. Primera. Bancaria. Educación para adultos

Docente: Laura Valdez

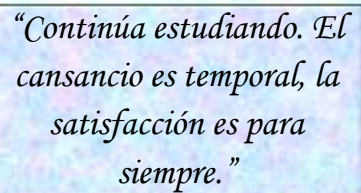
Turno: Noche

Tema: "El inventor de juegos" (Pablo De Santis)- Continuación de la lectura.

Guía N° 8

¡Buenas noches estimados alumnos!

¡Espero que se encuentren muy bien, que no decaiga el ánimo!



"Continúa estudiando. El cansancio es temporal, la satisfacción es para siempre."

A continuación tienen consignas de interpretación con las cuales concluimos la lectura y comprensión de la primera parte del libro, titulada "El ganador del concurso".

RECUERDEN QUE PUEDEN CONSULTAR POR CUALQUIER DUDA QUE TENGAN ¡ESTOY A SU DISPOSICIÓN!

Actividades

Continuamos con la lectura...

1. Lee y responde

Capítulo 11: *La oficina del director*

Debido a los ruegos de Iván, su tía le permite tener una noche más el televisor. ¿Qué aparece mientras Iván veía Lucha sin fin?

Capítulo 12: *Venganza*

¿Quién desea venganza? ¿Por qué?

Capítulo 13: *La niña invisible*

- a) ¿Cuál es el nombre de la niña invisible?
- b) ¿Qué argumenta ella cuando Iván le dice que nunca la vio ni oyó su nombre?
- c) ¿Cómo ayuda a Iván?

Capítulo 14: La biblioteca inundada

¿Qué buscan Iván y Anunciación en la biblioteca del colegio? ¿Para qué?

Capítulo 15: El anticuario Espinosa

¿Cuáles son los planes de Iván para lograr que el colegio desaparezca?

Capítulo 16: La búsqueda del tesoro

- a) ¿Por qué es un día especial?
- b) ¿Qué juego se realiza que era tradición en el colegio?

Capítulo 17: El final del juego

Describe el final del Colegio Possum.

Capítulo 18: Despedida

- a) ¿Cómo fue considerado Iván luego del hundimiento? ¿Por qué?
 - b) ¿Qué decide hacer la tía de Iván?
2. Realice una lista de personajes y otra, de lugares, que aparecieron en esta primera parte.
 3. Realice un resumen de los hechos ocurridos en la vida de Iván.

Director: Manuel Núñez