

Guía Pedagógica N° 12**Escuela: C.E.N.S. JUAN DE GARAY****Docentes: Saban, Marcelo - Rojas, Elías****Curso: 1º 1ª 2ª 3ª****Ciclo Lectivo: 2020****Turno: Noche****Área Curricular: FTP****Actividad**

Leer de manera atenta las guías de contenidos propuestas teniendo en cuenta que de ello depende su comprensión, entendiéndose la importancia de la lectura dentro del campo educativo y como herramienta vital para acceder al conocimiento.

Objetivo:

Que el alumno pueda visualizar todo lo que aprendió en la realización de las guías elaboradas hasta la fecha.

Introducción:

En esta guía vamos a detenernos un momento para mirar el camino recorrido y tomar nota de todo lo aprendido, que es mucho, haciendo una autoevaluación. La propuesta es re-leer cada uno de los trabajos realizados para hilvanar los conceptos y ver como se relacionan.

Te ayudo un poco en el recorrido, y vamos al principio, en la Guía N° 1, recordamos los conceptos básicos de computadora, informática, hardware, placa madre, procesador, memorias, ranuras de expansión y fuente de alimentación.

Luego, en la guía N° 2 aprendimos sobre periférico de la computadora, mouse, teclado, escáner, lector de código de barras, micrófono, parlantes, impresoras, monitor y plotter.

En la Guía N° 3 vimos los conceptos de componentes internos de la PC disco rígido, pen drive, discos ópticos, tarjetas de memoria, discos sólidos, componentes de comunicación placa de red, modem y placa de red inalámbrica con su funcionamiento.

En la Guía N° 4 aprendimos conceptos como software, driver o controladores, sistema operativo, aplicaciones de usuarios, antivirus y realizamos una clasificación de software según su tipo y si es pago o gratuito.

Finalmente, en la Guía N° 5 conocimos como trabajan los sistemas operativos más usados o populares del mundo y revisamos las características del sistema operativo Windows 7 que es el utilizamos en la sala informática de nuestra escuela.

Ahora es momento que reafirmes estos conocimientos.



Criterios de evaluación

- ✓ Correcta presentación.
- ✓ Buena ortografía, coherencia y redacción.
- ✓ Conceptos claros y precisos.
- ✓ Desarrollo de todas las actividades propuestas.
- ✓ Uso correcto de lenguaje Técnico

Actividades

1. Releer las guías anteriores desde la número 1 a la 5.
2. Utilizando los contenidos de las guías anteriores escribir las definiciones de:
 - Computadora
 - Placa Madre
 - Periféricos
 - Aplicaciones de usuario
3. **Diseñar un afiche o poster informativo**, utilizando como tema Periféricos dibuje y de un breve concepto de:

Periféricos de entrada: Teclado – Mouse – Micrófono

Periféricos de Salida: Parlantes – Impresora – Pantalla

Periféricos de Almacenamiento: Disco rígido – CD/DVD

Utilizar los conceptos de las guías número 2 y 3, puedes agregar ejemplos, imágenes, cuadros, capturas de pantalla, etc. Lo podrán realizar en computadora, con una aplicación del celular, en un programa de diseño gráfico, en sus cuadernos, en una hoja de dibujo, en un afiche, etc.

Directora: Graciela Pérez.