

GUÍA PEDAGÓGICA N° 20 DE RETROALIMENTACIÓN.

Grupo N° 2

Escuela: Valle de Tulum.

CUE: 700000500

Docente: Eugenia Nuñez.

Grado: 1º Turno: tarde.

Áreas: Lengua, Matemática, Ciencias Naturales, Ciencias Sociales y Formación Ética.

Título de la Propuesta: **SEGUIMOS APRENDIENDO.**

Contenidos: **Matemática:** Numeración hasta 100. Conteo y escritura. Valor posicional. Suma sencilla. Figuras geométricas. **Lengua:** Vocales. **Ciencias Naturales:** Seres vivos. **Ciencias Sociales:** Paisaje rural y urbano. Medios de trasportes **Formación Ética y Ciudadana:** Hábitos de higiene.

Indicadores para la nivelación:

- Reconoce las regularidades del sistema de numeración.
- Realiza la descomposición en dieces y unos
- Identifica figuras geométricas.
- Identifica y usa vocales para formar palabras.
- Identifica a los seres vivos.
- Reconoce paisajes rurales y urbanos.
- Identifica medios de transportes.
- Reconoce las emociones.

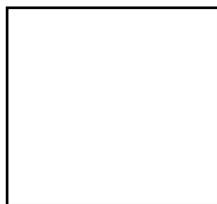
DESAFÍO: ELABORAR CARTAS PARA JUGAR.

ACTIVIDADES.

FECHA: 9/11/2020 HASTA 12/11/2020.

¡¡NOS VAMOS DE PASEO!!

AL ENTRAR A LA GRANJA, DEBES CONFECCIONAR UN CARTEL ¿CÓMO ESTE?



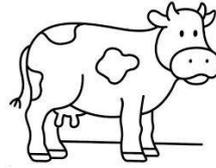
ESCRIBE TU NOMBRE, EN UN CARTEL.

CUENTA ¿CUÁNTAS LETRAS TIENE?.....¿CUÁNTAS VOCALES?.....
¿CÓMO SE LLAMA LA FIGURA?

ENCONTRAMOS EN EL CAMINO ANIMALES, COLOCA EN SUS NOMBRES LAS VOCALES.



M_R_P_S_



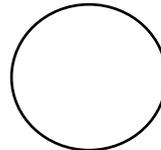
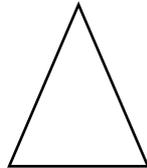
V_C_



G_T_

¿PUEDES ESCRIBIR SIN AYUDA?.....¿QUIÉN TE AYUDO?.....

CONFECCIONA CON ESTAS FIGURAS CARTAS PARA REALIZAR UN JUEGO.



MENCIONA: ¿CÓMO SE LLAMAN ESTAS FIGURAS GEOMÉTRICAS?.....

¡ATENCIÓN!! PARA PODER JUGAR COLÓCALE VALOR, EL CUADRADO VALE 10 PUNTOS, EL TRIÁNGULO 5 PUNTOS Y EL CÍRCULO 1 PUNTO. PUEDES REALIZAR LA CANTIDAD DE CARTAS QUE NECESITES PARA SUMAR 30. DIBUJA EN CADA CARTA LA IMAGEN DE UN ANIMALITO.

¿CÓMO SE JUEGA? USAMOS LAS CARTAS PARA REALIZAR OPERACIONES.

SI TIENES 4 PUNTOS. ¿QUÉ CANTIDAD DE CARTAS TENDRÍAS?.....

¿CÓMO TE DISTE CUENTA?.....

Y SI OBTIENES 23 PUNTOS. ¿CUÁNTAS CARTAS TIENES QUE ELEGIR PARA LLEGAR A 30?.....

SI CONTASTE 15. ¿CUÁNTOS FALTAN PARA LLEGAR A 20?.....

AL FINAL DE LA PARTIDA OBTUVISTE ESTOS PUNTAJES. 16 - 28 - 23 ¿CUÁL ES EL MAYOR?¿POR QUÉ?.....

MENCIONA SUS NOMBRES Y DESARMA EN UNOS. Y DIECES.....

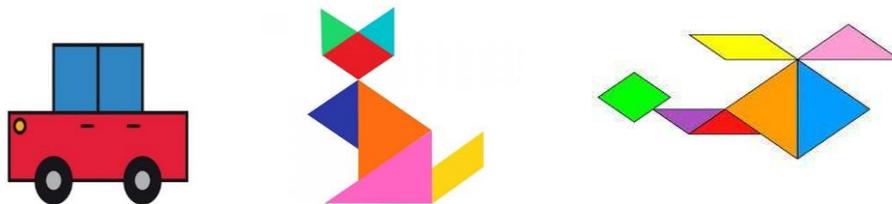
.....

¡AHORA!! COMPLETA EL CASTILLO NUMÉRICO, CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN.

1		3	4		6	7		9	10
11	12	13	14	15		17	18		20
21		23		25	26		28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

¿CUÁLES SON LOS NÚMEROS QUE FALTABAN?.....
 ¿CUÁL ES EL NÚMERO QUE LE SIGUE AL 25?.....
 ¿CUÁL ES EL NÚMERO ANTERIOR AL 18 ?
 ¿CUÁL ES LA FAMILIA DEL 30?

PINTA DE VERDE LOS DIECES Y DE CELESTE LOS UNOS.
 OBSERVA LAS IMÁGENENES.

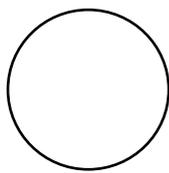


RECONOCES ¿CUÁLES SON MEDIOS DE TRANSPORTES?.....
 ESCRIBE SUS NOMBRES
 ¿CONOCES OTROS?.....
 ¿CUÁLES?.....

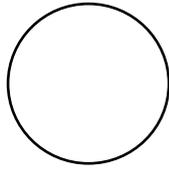
DIBUJA UN SER VIVO.
 ¿QUÉ CARACTERÍSTICAS TIENEN LOS SERES VIVOS?.....
 REALIZA DOS CARTELES:
 -UNO CON LA LISTA DE ANIMALES QUE CONOZCAS.
 -OTRO CON ANIMALES QUE TE GUSTARÍA CONOCER..

RECORDAMOS ¿QUÉ SON LAS EMOCIONES?

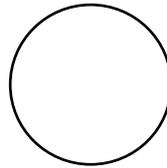
DIBUJA LA CARITA QUE CORRESPONDA.



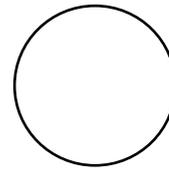
ALEGRE



TRISTE



ENOJADO



SORPRENDIDO

ESCRIBE "SI", "NO" O "A VECES":

TRABAJASTE PROLIJO Y ORDENADO: -----

PUDISTE TRABAJAR SOLO: -----

COMPENDISTE LAS CONSIGNAS: -----

DISFRUTASTE DE LAS ACTIVIDADES: -----

¡GRACIAS FAMILIAS POR EL APOYO EN CASA!!!!

DIRECTORA: NATALIA VARGAS