Escuela: CENS RODEO ~ IGLESIA Docente: Prof. Rosa E. Reiloba Nivel: Educación para Adultos.

Turno: Vespertino.

Área Curricular: Lengua y Literatura

Título de la Propuesta: "Seguimos Aprendiendo"

Contenidos:

Repaso:

- ✓ Teto Expositivo.
- ✓ La oración.
- ✓ La carta.

Actividades:

1) Lee el siguiente texto:

"EL PAIS DONDE NUNCA SE MUERE"

Hace mucho tiempo en un lejano país vivía un joven llamado Aqueronte que tenía mucho miedo a morir. Por eso, decidió ir a buscar el país donde nunca se muere. Saludo a su continuación El joven camino durante días y meses, preguntando a todo el mundo si conocían donde quedaba ese país, pero nadie sabía. Un día, se cruzo con un viejo que tenía una barba larga hasta el pecho y que empujaba una carreta llena de piedras. A la pregunta del joven, el viejo respondió: ¿No queréis Quédate conmigo: vivirás mientras yo transporte en mi carretilla toda esta montaña piedra piedra.por ¿Podría decirme terminara tarea? cuando esa Dentro de cien años. ΕI insistió: unos joven debo morir? Yنluego Por supuesto. agradezco pero Le no, este no es el lugar que busco. ΕI muchacho saludo siguió adelante. У Después de mucho caminar, llego a un inmenso bosque. Un viejo con la barba hasta el ombligo estaba cortando árboles con un honcejo. Discúlpeme joven. que lo moleste. Dijo el Seria tan amable, ¿Dónde queda país donde nunca se muere? el Quédate conmigo y no morirás hasta que no haya podado todo el bosque. Lo invito el viejo. cuanto ¿Sabría decirme tardara? Y....unos doscientos años más 0 menos. Pero joven insistió: żΥ después tengo morir? que Seguro, respondió el otro. - No, no quiero vivir solo doscientos años. Le agradezco mucho su invitación, pero el lugar busco otro. el joven siguió es Meses después llego a la orilla del mar, donde un pato bebía y bebía agua, un viejo con barba hasta las rodillas lo miraba plácidamente. El obstinado muchacho hizo la misma recibió nueva invitación. una - Si tienes miedo a morir, quédate conmigo. Mira, hasta que este pato no termine de secar el mar con el pico, no morirás. será Diría dentro de unos....trescientos años. que El joven hizo un gesto de negativa con la cabeza, por lo que el anciano frunció el ceño y

Docente: Rosa E. REiloba

continuó

- Ϋ́ς quieres? ¿Cuántos años quieres librarte qué más de la muerte? se Es usted muy amable, pero yo debo ir allá donde nunca muere. Saludo y reanudo el viaje. Un atardecer el joven llego a un magnifico palacio. Lo recibió un viejo con la barba hasta los pies. Ante la misma pregunta, esta vez la respuesta fue diferente.
- Bien has llegado, el lugar donde nuca se muere es aquí. Mientras estés aquí, no morirás. llegue!!Aguí me quedo!. exclamo ioven entusiasmado. el De modo que se instalo con el viejo en el palacio, donde el tiempo pasaba sin que uno se diera cuenta. Pasaban los años. Hasta día que un el ioven - La verdad es que vivo muy bien con usted, pero extraño a mis parientes y tengo ganas de visitarlos.
- Pero esa altura estarán todos muertos. ya Razono el viejo. - Es posible sin embargo quiero visitar mi aldea....! Quizás me encuentre con los hijos de los de mis FΙ anciano entonces le enseñó lo que tenía que hacer: - Ve al establo y toma mi caballo blanco. Es un animal muy especial, sus patas son muy fuertes y ágiles y corre como el viento, pero ten presente que nunca por ningún motivo baiarte de la silla, porque si no, morirás en - No desmontare por nada del mundo, quédese tranquilo. ¡Tengo mucho miedo a morir! El muchacho monto el caballo blanco y corrió como el viento. Primero paso con la comarca del viejo con el pato, donde había rugido el mar, ahora solo quedaba una gran pradera. Siguió y donde antes había conocido el gran bosque que el viejo podaba encontró un desierto Luego paso por donde se había erigido la gran montaña ahora allí se extendía la llanura plana que nunca hubiera imaginado, finalmente llego

calle. Pregunto por su familia. pero nadie había escuchado iamás apellido. Decepcionado. emprendió regreso. el Al volver se cruzo con un Carrero que conducía un carro lleno de zapatos viejos. favor! ¡Señor por Suplico el hombre. - Baje un momento y ayúdeme a arreglar esta rueda, que se me salió del eje. conseio Recordando de protector. el ioven respondió: su Estov apurado puedo bajar de montura. no mi solo no puedo anochece......Insistió У ya El joven sintió piedad y desmonto. Un segundo el Carrero lo tomo del brazo y le dijo. - ¡Al fin te agarre! ¡Soy la muerte! Y todos estos zapatos rotos son los que gaste de tanto perseguirte.

La encontró tan cambiada que no pudo reconocerla, no estaba su casa, ni siguiera existía su

- ¡Todos deben terminar en mis manos! ¡No hay salida! Y si así fue a pesar de tantos esfuerzos también al joven le llego la hora de morir.

Cuento tradicional italiano.

2) Responda por escrito las siguientes preguntas:

a) ¿Dónde transcurre la historia? Subrayen informantes del lugar, es decir, los elementos del texto que señalan el lugar o los lugares donde se desarrollan las acciones.

- b) ¿Cuándo suceden los hechos? ¿Puede determinarse con claridad? ¿Cuánto tiempo transcurre desde que empieza la historia hasta que termina? Subrayen informantes de tiempo, es decir, las palabras o frases del texto que expresan el transcurso del tiempo.
- c) ¿Quiénes son los personajes? ¿qué función cumplen en el relato (quien es el héroe o protagonista, que objeto busca conseguir, quienes son sus ayudantes, quien es su oponente)?
- d) ¿Cuál es el conflicto de Aqueronte? ¿Lo resuelve? ¿por qué?
- e) ¿Qué encuentros tiene el protagonista del cuento antes de obtener lo busca? ¿Qué se repite en esos encuentros? ¿Con que obstáculos se encuentra Aqueronte en su recorrido o peripecia?
- f) ¿Qué situación maravillosa o mágica pueden identificar?
- 3)Lean el siguiente texto y, luego, resuelvan las consignas.

Aracne

Aracne era una de las mejores tejedoras de Grecia. Hasta las ninfas del bosque acudían para admirar sus trabajos, su prestigio era enorme. Pero la hermosa joven tenía una gran vanidad, se jactaba de ser la mejor tejedora del mundo.

Un día, la muchacha se comparó con la propia Atenea, diosa de la sabiduría, y la invitó a participar en un concurso, para definir cuál de las dos era mejor. La diosa bajó desde el Olimpo para aceptar el reto y así darle una lección. Se presentó ante Aracne con aspecto de anciana para advertirle sobre su conducta, pero la muchacha ignoró sus consejos y la insultó. Entonces, la diosa se mostró ante la joven y la competencia comenzó.

Aracne y Atenea tejieron durante todo el día. El tejido de Atenea representaba a los dioses en todo su esplendor; mostraba episodios de las derrotas de los mortales que desafiaban a los dioses. La tela de Aracne, en cambio, retrataba a los dioses como viciosos e inmorales. Esto ofendió profundamente a la diosa, quien rompió la tela de la joven. Aracne, herida en su orgullo, intentó quitarse la vida colgándose de una viga del techo. La

diosa la salvó, pero, como castigo por su conducta, la convirtió en araña y la condenó a tejer hasta el fin de los tiempos.

Versión de María Alonso.

 a) Tachen lo que no corresponda y completen la oración en una hoja aparte con las características de este tipo de relatos.
 Justifiquen sus afirmaciones.

El texto es un mito / una leyenda porque...

 b) 2. Completen la secuencia narrativa del relato. Aracne desafía a Atenea para ver cuál de las dos es mejor tejedora.
Aracne ignora a la anciana y la insulta.
Aracne y Atenea tejen durante todo el día.

Atenea rompe la tela de Aracne.

	alva, pero la convier			
	len con llaves en el t lación inicial, la com			en a cada parte del relato:
•	ctericen a cada pers	-		
,				
•	el mensaje de Arac otor, canal, código y		os elementos de	la comunicación: emisor,
•	icho mejor que tú, Ai de las dos resulta g		na competencia,	
f) Unan	con una flecha cada	a oración con su cl	ase, según la ac	titud del hablante.
• —Aracne, e	eres muy engreída.		Ora	ción interrogativa
• Tal vez sea	mejor advertirle.		Ora	ación exhortativa
• Ve y teje lo	mejor que puedas.		Ora	ción desiderativa
• ¿Qué te ha	s creído, insolente?		Ora	ción dubitativa
Ojalá gane	la competencia.		Ora	ción declarativa
g) Extra	igan del texto ejemp	los de las clases d	le palabras indica	adas y transcríbanlos.
tres	sustantivos			dos
				–
•	iones			
h) Comr	oleten un cuadro cor	no el siguiente cor	n estas nalahras	según corresponda.
olímpico – es	splendor – muchacha	a – ángel –	rootao palabrao,	oogan oonooponaa.
	ofendió – lección – c – joven – árboles	colgándose –		
idoli iliojoi	joven andoles			
Agudas		Graves		
Con Tilde	Sin Tilde	Con Tilde	Sin Tilde	Esdrújulas

2) Lee atentamente la siguiente situación y redacta una carta.

4

Directora: Prof. Virginia Ibazeta
