

GUÍA PEDAGÓGICA: N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN.

GRUPO N°3

ESCUELA: RAFAEL OBLIGADO.

CUE: 7000296-00

DOCENTES: BALMACEDA VIVIANA, GIMENEZ EVANGELINA, ROMÁN ALEJANDRA, GABRIELA MEDINA.

GRADO: PRIMERO "A – B – C".

TURNO: MAÑANA Y TARDE

ÁREAS CURRICULARES: MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, FORMACIÓN ÉTICA Y

CIUDADANA, ARTES VISUALES.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: "EL JUEGO UNA FORMA FAVORITA PARA APRENDER"

CONTENIDOS:

MATEMÁTICA: NÚMEROS NATURALES HASTA 99. OPERACIONES DE SUMAS Y RESTAS. SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. FIGURAS Y CUERPOS GEOMÉTRICOS.

CIENCIAS SOCIALES: PAISAJES RURALES Y URBANOS. CARACTERÍSTICAS DEL CAMPO Y LA CIUDAD. LOS TRABAJOS.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: LOS DERECHOS DEL NIÑO.

ARTES VISUALES: LÍNEA: DE CONTORNO. FORMAS: FIGURA Y FONDO, NATURALES Y SIMPLES. TRIDIMENSIÓN: CONSTRUCCIÓN DE UN DADO.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

- COMPLETA SERIE NUMÉRICAS
- RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DE LA VIDA DIARIA
- ESTABLECE DIFERENCIAS ENTRE ZONAS URBANAS Y RURALES
 - SELECCIONA MATERIALES Y SOPORTES, CONVENCIONALES O NO CONVENCIONALES PARA LA CONSTRUCCIÓN DE UN DADO.
 - RECORTA POR EL CONTORNO DE LA LÍNEA.

ACTIVIDADES:

ESTE AÑO ES MUY ESPECIAL PORQUE PASAS MUCHO TIEMPO CON TU FAMILIA Y COMPARTES CON ELLOS DISTINTOS MOMENTOS DE ALEGRÍAS, JUEGOS, APRENDIZAJES Y OTRAS COSAS MÁS. PARA ESTA GUÍA TE PROPONEMOS EL SIGUIENTE DESAFÍO **“DISEÑAR Y CONSTRUIR UN DADO PARA JUGAR”**, PARA ESTO DEBEMOS RECORDAR ALGUNOS CONOCIMIENTOS YA APRENDIDOS:




 OBSERVA ESTAS IMÁGENES Y RESPONDE:



¿VISITAS ALGUNA VEZ ESOS LUGARES?


¿QUEDAN CERCA O LEJOS DE TU CASA?

¿QUÉ TE GUSTA MÁS EL CAMPO O LA CIUDAD?

 COMPLETA DIBUJANDO O ESCRIBIENDO LOS ELEMENTOS DE LA IMAGEN

ANTERIOR QUE SE RELACIONAN CON:

CAMPO	CIUDAD






 UNE CON UNA LÍNEA LOS TRABAJOS QUE SE REALIZAN EN EL CAMPO Y LA CIUDAD.



CAMPO

CIUDAD

PIENSA ¿TENDRÁN LOS MISMOS DERECHOS LOS NIÑOS QUE VIVEN EN EL CAMPO Y LA CIUDAD? RELACIONA EL DERECHO AL QUE SE REFIERE CADA IMAGEN.

				
3	1	2	4	5
CASA	NOMBRE	FAMILIA	COLEGIO	COMER

ESCRIBE LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN LA GRILLA NUMÉRICA.



1	2		4		6	7	8		10
	12		14	15	16	17	18	19	20
	22		24	25		27	28	29	
31	32	33		35		37	38	39	40
41		43	44	45	46	47			50
51		53	54	55	56	57	58	59	
		63	64		66	67	68		
71	72	73	74	75			78	79	80
81	82		84		86	87	88		90
	92	93	94	95			98	99	

MIRA LA GRILLA DE NÚMEROS QUE COMPLETASTE Y RESUELVE ESTOS DESAFÍOS MATEMÁTICOS. MARCA LA OPCIÓN CORRECTA CON UNA X.

¿EL NÚMERO 19 ESTÁ ANTES DEL 20?

SÍ NO


¿EL NÚMERO 94 ESTA DESPUÉS DEL 93?

SÍ NO


¿EL NÚMERO 10 ES MAYOR QUE 20?

VERDADERO FALSO

¿EL 70 ES MENOR QUE 80? SÍ NO

 ANIMATE A RESOLVER LAS CUENTAS Y MARCA CON UNA CRUZ EL RESULTADO CORRECTO.

$4 + 3$	$9 + 1$	$7 + 2$
<input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10	<input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 6
$5 - 3$	$6 - 3$	$10 - 2$
<input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 9

 ESTOS PRODUCTOS SE VENDEN EN LA CIUDAD. PIENSA Y RESUELVE CADA PROBLEMA MARCANDO CON UNA X EL RESULTADO CORRECTO.

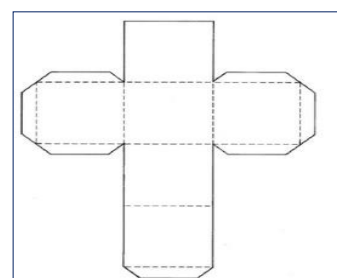
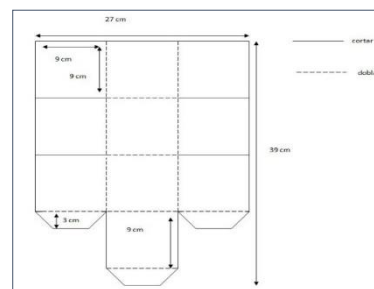
❖ SI TE COMPRAS UN YOGURT Y UN HELADO. ¿CUÁNTO TE VAS A GASTAR? MARCA LA OPCIÓN CORRECTA.

8 12 6

 CONSTRUYE UN DADO PARA JUGAR.

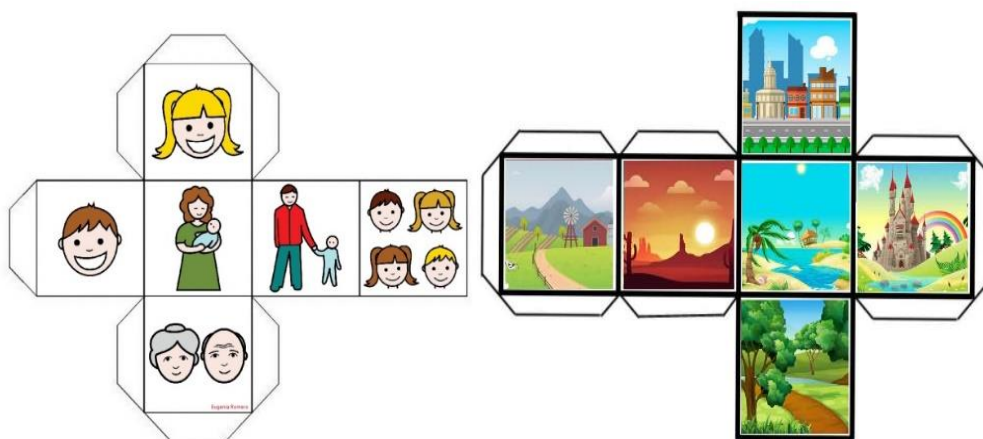
PASOS A SEGUIR:

- A- RECORTA 6 CUADRADOS DE 10X 10 EN CARTÓN (FINO O GRUESO)
- B- RECORTAR EN PAPEL TIRAS DE PAPEL DE 2CM X 10CM.
- C- UNIR LOS CUADRADOS CON TIRAS DE PAPEL COLOCÁNDOLE PLASTICOLA, SI TIENES CINTA PAPEL TAMBIÉN PUEDES UTILIZAR PARA ARMAR EL CUBO.
- D- TAMBIÉN PUEDES IMPRIMIR EL MOLDE Y RECORTAR POR EL BORDE DEL MOLDE.



FINALMENTE:

- 1- DESPUÉS DE HABER ARMADO EL DADO. BUSCA O DIBUJA IMÁGENES REFERIDAS A CIENCIAS, MATEMÁTICA, ARTE, ETC.
- 2- RECORTA POR EL CONTORNO LAS FIGURAS Y PEGA.
- 3- COLOCA NÚMEROS AL DADO. PUEDEN SER ESCRITOS O RECORTADOS.



¡¡ÉXITOS TÚ PUEDES LOGRARLO!!

CUANDO YA TENGAS TU DADO LISTO ENVÍAS UNA FOTO A LA SEÑO MOSTRANDO TU PRODUCTO TERMINADO

EQUIPO DIRECTIVO: GABRIELA MERCADO – ROSA DELGADO.