

ESCUELA DE EDUCACIÓN ESPECIAL CRUCERO A.R.A GRAL BELGRANO.

Docente: Daniela Sánchez.

Habilidades 1.

Guía nº13.

Contenidos que trabajará la docente de grado.

- Adquisición de normas básicas de convivencia participación en actividades recreativas.
- La familia: roles, integrantes. Relaciones entre sus miembros.
- Situaciones comunicativas. Instrucciones y consignas orales.

Habilidades de la vida diaria:

- Habilidades Sociales.

Contenidos de Educación Agropecuaria:

- Hábitos de salud e higiene personal.
- Importancia de riego.
- Identificar frutas.

Contenido de Psicomotricidad:

- Juegos de coordinación.

Contenido de Educación Musical:

- Cuerpo y movimiento, percusión corporal.

Contenido de Educación Teatral:

- Expresión corporal.
- Movimiento.
- Identificación de personajes.

Contenido de Educación Física:

- Exploración de habilidades motrices básicas manipulativas que involucren coordinación óculo manual u óculo podal.

Actividades propuestas:

DÍA 1

Educación Agropecuaria:

Recordamos nuestros hábitos de higiene para comenzar la tarea.

Mis plantas de casa se secan y podemos ayudarlas con el riego. Continuo con la línea punteada para llegar hasta la regadera con agua.



Dibuja como riegas las plantas en tu casa.

Educación Teatral:

“Disfrutando en familia”

Estas actividades la realizaran los alumnos/as en sus casas con la participación y la ayuda de los familiares.

-Escuchar, observar y repetir los movimientos según la canción del video varias veces.

<https://www.youtube.com/watch?v=odl6zy0xPPQ>

DÍA 2:

¡Nos divertimos!

-Reunidos en familia bailamos la siguiente canción.

<https://www.youtube.com/watch?v=BRN3oMtsunY>

-Puedes bailar esta canción las veces que quieras.

HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA:

-Limpiamos la mesa.

-Colocamos el mantel.



Educación Musical:

Percusión Corporal, recordamos que nuestro cuerpo es el primer instrumento, ¿Con qué parte del cuerpo podemos hacer sonidos? Investiga con ayuda de algún familiar que sonidos podemos hacer:

- Con las manos
- Con los pies
- Con las piernas
- En el pecho
- Con la boca
- En la cara

DÍA 3:

¡Cocinamos en familia!

-En familia observamos la siguiente imagen y comentamos.

¿Qué es?

¿De qué sabor les gustan las galletitas?



Con ayuda de mamá buscar los siguientes ingredientes y reservarlos para realizar unas galletitas en familia en la siguiente actividad.

Ingredientes.

- ½ taza de aceite.
- ½ taza de azúcar.
- 2 tazas de harina.
- Ralladura de limón o naranja.

AREA: Educación Física:

Para trabajar con ayuda de la familia. Dibujar en hojas oficio dos zapatillas, la izquierda y derecha. Pintarlas, recortarlas y pegarlas sobre un cartón. Perforar los orificios donde deben pasar los cordones.

DÍA 4:

¡Manos en la masa!

A continuación, realizamos en familia unas ricas galletitas, con los ingredientes que buscamos en la actividad anterior.

Pasos:

- En un bol mezclar la, el azúcar y el aceite.
- Amasar con las manos.
- Dividimos la masa en dos, hacemos una bola con cada mitad y refrigeramos durante 15 minutos.
- Precalentamos el horno a 180°.
- Estirar la masa y con una taza marcar y cortar para darle forma de galleta.
- Horneamos 15 minutos.

¡Disfrutamos las galletitas en un desayuno o en una merienda todos juntos en familia!

Área Psicomotricidad:

-Buscar en casa una pelota. Invita a un familiar a jugar ¡Vamos a jugar en familia!

-Colócate en el patio de tu casa, pídele a tu familiar que tome distancia. El juego consiste en que lances la pelota al aire y tu familiar debe recibir la pelota con las manos antes que se caiga al piso.

DÍA 5:

“El baúl de los recuerdos”

-En familia buscamos los siguientes materiales para confeccionar un baúl de los recuerdos.

Una vez que tengamos todos los materiales reservarlos para la siguiente actividad.

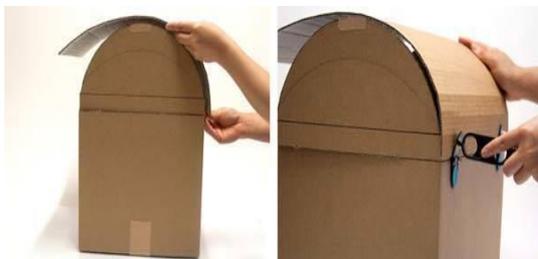
- Caja.
- Cinta adhesiva.
- Cúter.

¡Elaboración del baúl!

-Esta actividad consiste en realizar el baúl siguiendo estos pasos.

Pasos:

Realizar dos semicírculos a cada lado como podemos ver en la fotografía, procurando que estén a la misma altura y puedan ser cortados fácilmente.



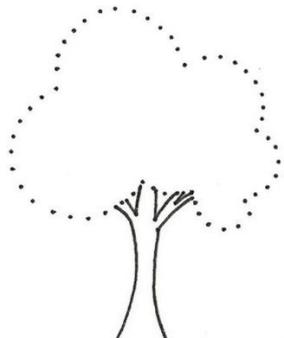
El siguiente paso es colocar un trozo de cartón lo suficientemente grande como para cubrir la zona de los semicírculos que hemos cortado anteriormente, con lo que haremos la tapa. El cartón lo fijaremos a la parte trasera de la caja mediante dos o tres bisagras.



DÍA 6:

EDUCACIÓN AGROPECUARIA.

Delinea la copa del árbol y colorea de color verde. Y las letras árbol de color azul.



ÁRBOL

Con ayuda de casa, coloca en la copa del árbol, manzanas rojas y verdes.

La familia de las manzanas se asemeja a nuestra familia, todas tienen nombres y son distintas.

No todas son iguales, algunas rellenas, otras pequeñas, hay rojas y verdes, y verdes amarillentos.

Por eso decimos que...

*NO SOMOS UNA FAMILIA PERFECTA,
SOMOS UNA FAMILIA FELIZ.*

Educación Teatral.

Identificar los personajes que componen la familia y luego pintar con muchos colores.

O puedes pegar imágenes o fotos de tu familia en el cuaderno.



DÍA 7:

¡Recuerdos!

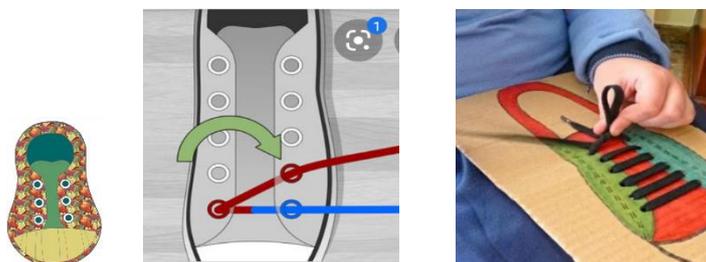
-Buscar en casa fotos, cartas, postales o recuerdos importantes que sean significativos para la familia.

Charlar sobre la importancia o anécdota de cada objeto.



EDUCACIÓN FÍSICA:

Con las dos zapatillas de cartón listas, deberá pasar cada cordón entre los agujeros de las mismas para comenzar la técnica de anudado.



DÍA 8:

¡Baúl de los recuerdos!

-Antes de abrir el baúl conversar en familia sobre qué cosa puede haber dentro de un baúl de recuerdos, ¿Qué son los recuerdos?, ¿De qué cosas se acuerdan? ¿Dónde se guardan?, ¿Por qué?, si son importantes o no.

-Colocar en el baúl las fotos, cartas, postales o recuerdos importantes que buscaron en la actividad anterior.

-Colocar el baúl en un lugar importante de la casa.

AREA PSICOMOTRICIDAD.

- ¿Quién es más rápido para atrapar pelotas? Busca en casa dos pelotas. Invita a jugar a un familiar.

-Deben tomar una pelota cada uno y colocarse en un sector del patio de tu casa. El objetivo del juego consiste en tomar la pelota, agacharse y lanzarla entre las piernas para atrás. Se deben dar la vuelta rápidamente y agarrar la pelota. El primero que agarre la pelota es quien gana el juego.

DÍA 9:

¡Nos dibujamos!

Escuela De Educación Especial Crucero A.R.A Gral. Belgrano.

Habilidades 1.

Áreas: Integradas.

- Cada integrante de la familia debe dibujarse y colocarle su nombre al dibujo.
- Luego mamá se encargará de recortar todos los dibujos para pegarlos en una hoja para realizar un mural.
- Colocar el mural en la puerta de la heladera.



HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

- Doblamos las servilletas de papel.
- Colocamos una servilleta para cada integrante de la familia.
- Colocamos los cubiertos y vasos.



EDUCACIÓN MÚSICAL.

- Cantamos la canción de saludo.
- Repasamos algunos sonidos que podemos hacer con nuestro cuerpo.
- Observamos a la docente y repetimos los movimientos que realiza. Intentamos también aprender la canción lentamente.
- Pasamos la canción completa.
- Todas las actividades están en el siguiente link:
- <https://www.youtube.com/watch?v=BjMwQt-jlYY&t=4s>

DÍA 10:

¡Una linda historia!

-Invitar a una abuela, tía o algún familiar a que nos narre un cuento o una historia familiar.

¡Dibujo!

- Realizar un dibujo en familia sobre el cuento o la narración realizada.
- Una vez finalizada esta actividad colocar los dibujos en el baul de los recuerdos.



Directora: Mercado Mabel.

Vicedirectora: Latino Valeria.