

Guía pedagógica N°24 de Retroalimentación

Escuela: Nuevo Cuyo Turno Tarde CUE 700108200 Grupo:3

Docentes: Elizondo Valeria, Tejada Melisa, Monárdez Natalia

Grado: 3° “A”, “B” y “C” Turno: Tarde

Áreas: Lengua, Ciencias Naturales, Formación Ética y Ciudadana Plástica y Educación Física.

Título: “Jugando también se aprende”

Desafío: Diseñar el instructivo del juego de la oca.

Contenidos:

Lengua. Comprensión y producción de textos instruccionales. Clase de palabras sustantivo y Verbos

Ciencias Naturales Cuerpo humano. Sistema digestivo

Formación Ética y Ciudadana: Hábitos saludables.

Plástica: textura

Educación Física: Estimulo, coordinación, respiración. Partes del cuerpo. Lanzamiento.

Capacidades. Comunicación. Leer, comprender y producir texto. **Aprender a aprender**

Indicadores de evaluación

Comprende textos instruccionales

Diseña planes de escritura donde organiza la información que incluirá en texto
(Instrucciones de un juego)

Conoce palabras que indican acciones (verbo)

Identifica el cuidado y la higiene que necesita el cuerpo.

Saber diferenciar tipo de textura, de donde proviene y su forma.

Identifica elemento básico de movimiento en atletismo.

Docentes de 3°: Elizondo Valeria, Monardez Natalia, Tejada Melisa.

Docentes de especialidades: Gaetán Fernando, Janavel Sharon, Matos Karen, Navas Ariel

Actividades – escenario 3

Ciencias Naturales y Formación Ética y Ciudadana

1. Observa las imágenes y marca con una cruz (X) los hábitos saludables para una buena alimentación.



4. Escribí alimentos saludables que puedas comer en cada momento

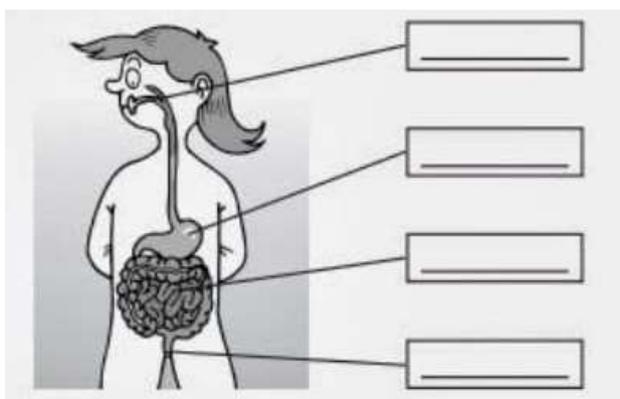
| | | |
|--|---|--|
| Desayuno _____ _____ _____ |  | Almuerzo _____ _____ _____ |
| Merienda _____ _____ _____ |  | Cena _____ _____ _____ |

a. ¿Por qué crees que es importante comer saludable?

.....

2. Completa el esquema del aparato digestivo con las siguientes palabras

Estómago – boca – intestino – ano



Lengua

1. Lee el siguiente texto.
2. Coloca un título al texto según lo que leíste.

.....
Requisitos:

Tiene que haber tantas sillas como participantes haya en el juego, aunque se deberá quitar una antes de empezar.

Se necesita un reproductor de música que se pueda parar y reiniciar a voluntad.



Reglas de juego:

1. Para comenzar, se colocan las sillas formando un círculo con los respaldos hacia dentro.
2. Los participantes se deberán situar de pie **alrededor de las sillas** y uno detrás de otro.
3. Otra persona deberá mantenerse al margen y controlar la música.
4. Cuando comienza a sonar la música, todos los participantes deberán girar alrededor de las sillas siguiendo el ritmo de la canción.
5. En el momento que la persona encargada de la música pare la canción, cada jugador deberá sentarse en una silla.
- 6. El que se quede sin silla quedará eliminado.**
7. El juego se reanudará quitando una silla y así hasta que quede solo una y dos contrincantes.
8. El último en salvarse será el ganador del juego.

3. Después de la lectura marca con una x
- a. El texto que leíste es:
 - Una receta.....
 - Un instructivo de un juego.....
 - Un cuento.....
- b. ¿Explica con tus palabras en qué consiste el juego?

.....
.....
.....
.....

c. Volvé a observar la imagen que acompaña al texto y responde ¿Por qué está enojado el chico que está parado?

.....
d. ¿Después de lo que leíste escribí que materiales se necesita para realizar este juego?

Docentes de 3°: Elizondo Valeria, Monardez Natalia, Tejada Melisa.

Docentes de especialidades: Gaetán Fernando, Janavel Sharon, Matos Karen, Navas Ariel

.....
.....
4. Marca con color rojo en el texto las palabras que indiquen una acción.

Artes Plástica

1. Encerrar en un círculo la opción correcta. Recuerda que estas preguntas y respuestas la debes incluir en el juego al finalizar la guía

• Existen varios tipos de texturas, estos son:

- a) Natural y artificial
- b) Táctil y visual
- c) Natural, artificial, táctil y visual

• Las texturas naturales se llaman así porque:

- a) Son creadas por el hombre
- b) Nacen de la naturaleza

• Las texturas visuales pueden ser percibidas por el tacto

- a) Falso
- b) Verdadero

Educación Física.

1. Marcar la opción correcta con un círculo

a. Tu profe de educación física se llama Ariel Navas

- Verdadero
- Falso

b. El tejo se juega con una piedra

- Verdadero
- Falso

c. ¿La Educación física mejora la calidad de vida?

- Si
- No

d. ¿La alimentación es fundamental para un cuerpo saludable?

- Si
- No

e. ¿Beber agua durante la actividad física es importante?

- Si
- No

Llego el momento de realizar el desafío recuerda que debes escribir el instructivo del juego de la oca teniendo en cuenta lo siguiente:

El instructivo deberá tener: materiales, participantes, reglas del juego, y el tablero de juego.

A esto deberás añadir unas cartas que las puedes realizar en cartulina, papel lo que tengas en casa, en la carta deberás escribir las preguntas que se trabajaron en la guía 23 y 24 de cada área. Ejemplo si el jugador tiro el dado y llegó a la casilla 22 la casilla dice música, tomara una carta donde estarán escritas las preguntas que la seño de música hizo y vos resolviste: ejemplo “¿Los cotidiáfonos son instrumentos musicales?” SI- NO. El jugador deberá responder y según las reglas de juego que elabores podrá avanzar o retroceder.

Directora: Díaz Sandra.