

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN**GRUPO 1**

ESCUELA: POLICÍA DE LA PROVINCIA DE SAN JUAN. **CUE:** 700052900

DOCENTES: PAOLA ALANIS – MARCELA FRANCÉS – PROF. ENRIQUE TELLO – PROF. LAURA PÉREZ.

GRADO: 1° “A” y “B” **TURNO:** MAÑAÑA Y TARDE.

ÁREAS CURRICULARES: MATEMÁTICA - CIENCIAS SOCIALES - FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA – EDUCACIÓN TECNOLÓGICA - EDUCACIÓN FÍSICA.

TÍTULO: “EL CUBO MÁGICO PARA JUGAR EN FAMILIA”

CONTENIDOS:

MATEMÁTICA: NÚMEROS NATURALES HASTA EL 69. COMPONER, DESCOMPONER, LEER Y ESCRIBIR NÚMEROS. RELACIONES NUMÉRICAS. CÁLCULOS MENTALES. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS APLICANDO ESTRATEGIAS DEL CÁLCULO. CUERPOS GEOMÉTRICOS. CLASIFICACIÓN.

CIENCIAS SOCIALES: LA FAMILIA: INTEGRANTES, ROLES Y ORGANIZACIÓN FAMILAR.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: FORMA DE INTEGRARSE Y DESARROLLAR LA VIDA SOCIAL AFECTIVA. RECREACIÓN FAMILIAR.

ED. TECNOLÓGICA: RECONOCIMIENTO DE DIVERSAS MANERAS DE TRANSFORMAR MATERIALES, REGISTRANDO LA NECESIDAD DE DISPONER DE MEDIOS TÉCNICOS QUE AYUDEN A LAS PERSONAS A REALIZARLAS.

ED. FÍSICA: PRÁCTICA DE DISTINTAS FORMAS DE EXPRESIÓN, COMUNICACIÓN Y DIÁLOGO CORPORAL: EL SALTO Y EL JUEGO.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

- RECONOCE, LEE Y ESCRIBE NÚMEROS HASTA EL 69.
- ESTABLECE RELACIONES NUMÉRICAS.
- ANALIZA Y RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS APLICANDO ESTRATEGIAS DEL CÁLCULO.
- IDENTIFICA CUERPOS GEOMÉTRICOS Y LOS ELEMENTOS DEL CUBO.
- DISTINGUE EL GRUPO FAMILIAR: INTEGRATES Y ROLES FAMILIARES.
- RECONOCE Y RESPETA LAS REGLAS DEL JUEGO EN LOS MOMENTOS DE RECREACIÓN FAMILIAR.
- CONSTRUYE PRODUCTOS CON MATERIALES RECICLABLES Y/O CORTES.
- IDENTIFICA LAS HERRAMIENTAS UTILIZADAS.
- DIBUJA O DISEÑA PRODUCTOS RECICLADOS.

- PARTICIPA ACTIVAMENTE EN ACTIVIDADES CORPORALES Y EN JUEGOS.

DESAFÍO: ARMAR UN CUBO CON EL RECILADO DE CAJA.

ACTIVIDADES

LUNES, 9 DE NOVIEMBRE.

1- CONSTRUYE A PARTIR DE CAJAS DE JUGO O DE PURÉ DE TOMATE CON AYUDA DE UN ADULTO.



1° PASO: BUSCAR UNA CAJA DE JUGO O PURÉ DE TOMATE QUE TENGA LA BASE O EL FONDO CUADRADO.

2° PASO: CON AYUDA DE ALGÚN ADULTO, MEDIR CON LA REGLA UN LADO DE LA BASE O FONDO. ¿ CUÁNTO MIDE?

3° PASO: MEDIR LA ALTURA DE LA CAJA MARCANDO CON UN LÁPIZ, LA MISMA MEDIDA DE LA BASE.

4° PASO: CORTAR LA CAJA DE MODO QUE QUEDE EN FORMA DE CUBO.

5° PASO: MARCAR, CORTAR UNA TAPA CON LAS MISMAS MEDIDAS Y PEGAR.



6° PASO: PINTAR CON TÉMPERA O PLÁSTICOLA DE COLOR TRES CARAS ROJAS Y TRES CARAS AZULES. TAMBIÉN PUEDEN FERRAR TRES CARAS CON PAPEL DE COLOR ROJO Y TRES CON PAPEL AZUL.



¡LISTO EL CUBO!

MANDA FOTO POR WHATSAPP PARA VER CÓMO SALIÓ Y EXPLICA CÓMO LO FUISTE ARMANDO.

2- PINTA LAS HERRAMIENTAS QUE USASTE PARA CONSTRUIR EL CUBO.



3- LEE CON AYUDA DE UN ADULTO.

SABÍAS QUE MUCHOS DE LOS PRODUCTOS QUE CONSUMIMOS VIENEN EN ENVASES, ESTOS ENVASES SE TRANSFORMAN EN BASURA QUE ENSUCIAN Y DAÑAN A NUESTRO PLANETA. POR ESO ES IMPORTANTE REUTILIZAR ESOS ENVASES. HOY TÚ HAS RECICLADO UNA CAJA HACIENDO UN CUBO PARA JUGAR.

4- DIBUJA QUÉ OTRAS COSAS PODRÍAS HACER CON LAS CAJAS DE JUGOS.

MARTES, 10 DE NOVIEMBRE.

5- DESPUÉS DE ARMAR Y PINTAR EL CUBO COLOCARÁS:

- EN LAS **CARAS ROJAS QUE VALEN UNOS**, ESCRIBE EN UNA CARA EL **3**, EN OTRA **6** Y EN LA ÚLTIMA **9**.
- EN LAS CARAS **AZULES QUE VALEN DIECES**, ESCRIBE EN UNA EL **2**, EN OTRA EL **4** Y EN LA ÚLTIMA EL **5**.

6- AHORA... TE PROPONGO JUGAR EN FAMILIA CON EL CUBO QUE CONSTRUÍSTE Y LEE CON AYUDA DE UN ADULTO.

EL PRIMER JUEGO CONSISTE EN FORMAR EL NÚMERO.

-PUEDEN PARTICIPAR TODOS LOS INTEGRANTES DE TU FAMILIA.

-CADA JUGADOR REALIZA **DOS** TIROS POR TURNO Y SUMA LO QUE LE SALE EN CADA TIRO SEGÚN LOS COLORES QUE LE TOQUE.

EJEMPLO EN EL PRIMER TIRO SALE ROJO=3, EN EL SEGUNDO TIRO SALE AZUL= 2.

ENTONCES SERÁ 2 DIECES Y 3 UNOS, ES DECIR $20 + 3 = 23$

EL NÚMERO QUE SE FORMÓ ES EL 23.

-CADA JUGADOR ESCRIBE SUS CÁLCULOS EN UNA HOJA.

-DESPUÉS DE TRES RONDAS O TURNOS, GANA EL QUE FORMA EL NÚMERO MAYOR.

7- PARA REGISTRAR EL JUEGO EN EL CUADERNO COMPLETA LA SIGUIENTE TABLA.

| JUGADORES | TURNO 1 | TURNO 2 | TURNO 3 |
|-------------|-------------|---------|---------|
| YO | 20 + 3 = 23 | | |
| MAMÁ | | | |
| PAPÁ | | | |
| ABUELA, TÍA | | | |

8-TODO JUEGO TIENE SUS REGLAS, COMPLETA LAS REGLAS DE NUESTRO JUEGO.

REGLAS DEL CUBO EN FAMILIA.

- 1- JUEGAN TODOS LOS INTEGRANTES DE LA FAMILIA
- 2- ELLOS SON:
- 3- TIRAN DOS VECES POR
- 4- ANOTAN LOS CÁLCULOS EN UNA
- 5- DESPUÉS DE TRES RONDAS GANA QUIÉN FORMA EL NÚMERO

9- DIBUJA A TÚ FAMILIA JUGANDO Y ESCRIBE LOS NOMBRES DE CADA UNO.

10- COMPLETA:

- ¿QUIÉN GANÓ ESTE JUEGO?
- ¿QUÉ NÚMEROS SE FORMARON?
- ¿CÓMO SE LEE Y SE ESCRIBE CADA NÚMERO FORMADO?



MANDA POR WHATSAPP UN VIDEO O FOTO JUGANDO EN FAMILIA Y EXPLICANDO PUNTO 7, 8, 9 Y 10 DE ESTA ACTIVIDAD.

MIÉRCOLES, 11 DE NOVIEMBRE.

11- EL SEGUNDO JUEGO ES COMPLETAR EL CUADRO NUMÉRICO.

- IDEM AL JUEGO ANTERIOR, VAS A TIRAR DOS VECES EL DADO Y SUMAR SEGÚN LOS COLORES QUE TE TOQUE.
- EL RESULTADO DE LA SUMA, ES EL NÚMERO QUE VAS A UBICAR DONDE CORRESPONDE EN EL CUADRO NUMÉRICO.
- LUEGO TIRA MAMÁ Y HACE LO MISMO. POR ÚLTIMO, CONTINÚAN JUGANDO TODOS LOS INTEGRANTES DE TÚ FAMILIA.

| | | | | | | | | | |
|----|--|----|---|----|----|----|----|----|----|
| 0 | | | 3 | | | | | | 9 |
| | | | | | | | | | 19 |
| | | | | | | | 27 | | |
| | | | | | 35 | | | | |
| 40 | | | | | | 46 | | | |
| 50 | | | | 54 | | | | | 59 |
| | | 62 | | | | | | 68 | |

12- LEE Y UBICA LOS NÚMEROS FORMADOS EN EL CUADRO NUMÉRICO SEGÚN LA PISTA INDICADA:

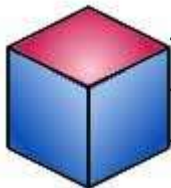
- CON ROJO EL ANTERIOR A LOS NÚMEROS QUE AGREGASTE.
- CON AZUL EL POSTERIOR DE CADA UNO.
- CON VERDE ESCRIBE EL NÚMEROS QUE VA ARRIBA.
- CON MARRÓN ESCRIBE EL NÚMEROS QUE VA DEBAJO.
- POR ÚLTIMO, ORDENA DE MAYOR A MENOR LOS NÚMEROS QUE SALIERON EN EL JUEGO.



SACA UNA FOTO DE ESTA ACTIVIDAD Y ENVÍALA POR WHATSAPP.

JUEVES, 12 DE NOVIEMBRE

13- OBSERVA EL CUBO QUE CONSTRUISTE.



- ¿CUÁNTAS CARAS TIENE EL CUBO QUE ARMASTE?.....

- ¿QUÉ FORMAS TIENEN SUS CARAS?

- MARCA LA RESPUESTA CON UNA CRUZ:

¿EL CUBO RUEDA? SI..... NO..... JUSTIFICA ¿POR QUÉ?

- ¿QUÉ OTROS CUERPOS GEOMÉTRICOS CONOCES? NÓMBRALOS.

¿CUÁLES DE ELLOS RUEDAN? Y ¿CUÁLES NO RUEDAN?

-CLASIFICA Y ESCRIBE EL NOMBRE A CADA CUERPO.



SACA UNA FOTO DE ESTA ACTIVIDAD Y ENVÍALA POR WHATSAPP.

CONTINUAMOS TRABAJANDO CON EL CUBO QUE CONSTRUISTE.

14- LEE Y ANALIZA LA SIGUIENTE SITUACIÓN:



SI A PAPÁ LE TOCÓ ESTAS CARAS DEL CUBO

| | |
|---|---|
| 2 | 1 |
|---|---|

¿QUÉ NÚMERO SE FORMÓ?

A MAMÁ LE TOCÓ ESTAS OTRAS CARAS

| | |
|---|---|
| 4 | 3 |
|---|---|

¿QUÉ NÚMERO FORMÓ?

APLICANDO ALGUNA ESTRATEGIA DEL CÁLCULO RESUELVE:

- + AL NÚMERO MAYOR FORMADO RESTALE EL MENOR.
- + ENTRE LOS DOS ¿CUÁNTOS PUNTOS HAN SACADO EN TOTAL?

VIERNES, 13 DENOVIEMBRE.

15- TERCER JUEGO: “EL JUEGO DEL CUBO”. SE JUGARÁ CON UN CUBO DE DOS COLORES **AZUL** QUE VALE **2, 4, 5** Y **ROJO** QUE VALE **3, 6, 9** CADA PARTICIPANTE DEBERÁ LANZAR EL CUBO 1 VEZ.

- SI SALE **CARA AZUL CON EL N° 2 REALIZA 2 SALTOS HACIA ADELANTE CON UN SOLO PIE, SI ES EL N° 4 SON 4 SALTOS HACIA ADELANTE CON LOS DOS PIES Y SI ES EL N°5 SALTA HACIA LA DERECHA 5 VECES.**
- SI SALE **CARA ROJA CON EL N° 3 REALIZA 3 SALTOS HACIA ATRÁS CON UN SOLO PIE, SI ES EL N° 6 REALIZA 6 SALTOS A LA IZQUIERDA Y SI ES EL N° 9 SALTA EN EL MISMO LUGAR 9 VECES.**

ACLARACIÓN: LOS SALTOS PUEDEN EJECUTARSE DE CUALQUIER FORMA CON 2 PIES JUNTOS, CON 1 SOLO PIE, ABRIENDO Y CERRANDO PIERNAS, ADELANTE Y ATRÁS, ETC. **¡¡¡AHORA A JUGAR EN FAMILIA!!!**

- ES IGUAL AL ANTERIOR CON LA DIFERENCIA QUE JUEGAN MAMÁ, PAPÁ Y HERMANOS. SIEMPRE DEBEN SALTAR LA CANTIDAD DE VECES QUE EL CUBO INDIQUE. GANA EL QUE SALTA MENOS VECES.



MANDA FOTO REALIZANDO LA ACTIVIDAD POR WHATSAPP.

SUMÁ EJERCICIO, DIVERSIÓN Y RESPETO A LAS REGLAS.

¡¡¡TODO SE PUEDE!!!

¡DESAFÍO ALCANZADO! ¡FELICITACIONES!

MIENTRAS JUGAMOS Y CONTINUAMOS TRABAJANDO, PIENSA QUE OTROS JUEGOS PUEDES REALIZAR CON EL CUBO. ESCRIBE TU PROPUESTA.

DIRECTORA: PROF. SANDRA IRENE GÓMEZ.