

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 20 DE RETROALIMENTACIÓN**

**GRUPO 1**

**ESCUELA:** ABENHAMAR RODRIGO      **CUE:** 700077600

**DOCENTES:** ABALLAY, MARIELA – VIDAL, NATALÍ

**GRADO:** PRIMER GRADO "A" Y "B"      **TURNO:** TARDE



**ÁREAS INTEGRADAS:** LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS NATURALES, CIENCIAS SOCIALES FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA

**TÍTULO:** ¡QUÉ MUCHO APRENDIMOS!

**CONTENIDOS:** **LENGUA:** LA LECTURA, COMPRENSIÓN Y EL DISFRUTE DE TEXTOS LITERARIOS.LA ESCRITURA DE PALABRAS U ORACIONES. **MATEMÁTICA:** NUMERACIÓN HASTA EL 70, REGULARIDADES EN LA SERIE NUMÉRICA DE 10 EN 10. ESTRATEGIAS DE CÁLCULO MENTAL. CONTEO **CIENCIAS NATURALES:** HÁBITOS QUE FAVORECEN LA SALUD COMO LA HIGIENE PERSONAL, LA ALIMENTACIÓN, LA ACTIVIDAD FÍSICA Y SOCIAL Y EL JUEGO. **CIENCIAS SOCIALES:** LA FAMILIA / **FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:** RECONOCIMIENTO DE LAS PROPIAS EMOCIONES Y DE LOS DEMÁS EN DIFERENTES CONTEXTOS.

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA NIVELACIÓN:** COMPRENDE LA NARRACIÓN DE HISTORIAS CONTADA POR OTROS. ESCRIBE PALABRAS U ORACIONES DE MANERA AUTÓNOMA. RECONOCE NÚMEROS HASTA EL 70. RESUELVE CONTEO DE 10 EN 10 HASTA EL 100 RESUELVE CÁLCULO MENTAL. RECONOCE LA BUENA ALIMENTACIÓN COMO HÁBITO SALUDABLE. RECONOCE A LOS INTEGRANTES DE SU FAMILIA. IDENTIFICA SUS EMOCIONES Y LA DE LOS DEMÁS.

**DESAFÍO:** JUGAR AL JUEGO DE LA OCA EN FAMILIA PONIENDO EN PRÁCTICA TODO LO APRENDIDO EN PRIMER GRADO.

**DURACIÓN:** DESDE EL 9/11 AL 11/11

**ACTIVIDADES**

1. OBSERVA LA HISTORIA DE LA "LIEBRE Y LA TORTUGA"  
<https://youtu.be/LJxGezoR0zg> , Y LUEGO RODEA LAS RESPUESTAS CORRECTAS:

- ¿QUIÉN ERA LA MÁS VELOZ DEL BOSQUE?



- ¿QUIÉN SE QUEDÓ DORMIDA DEBAJO DE UN ÁRBOL?



- RESPONDE CON TUS PALABRAS:

¿CÓMO LA TORTUGA GANÓ LA CARRERA?

.....

¿QUÉ APRENDIÓ LA LIEBRE CON LA TORTUGA? ¿POR QUÉ LA LIEBRE SE BURLABA DE LA TORTUGA?

.....

Y VOS, ¿QUÉ HAS APRENDIDO CON ESTA HISTORIA?

.....

2. ENVÍALE UN AUDIO POR WHATSAPP A LA SEÑO CONTANDO LO QUE RESPONDISTE.

3. RESOLVEMOS EL SIGUIENTE DESAFÍO:

JUGAMOS Y PONEMOS EN PRÁCTICA TODO LO APRENDIDO EN PRIMER GRADO. (SERÁ MUY IMPORTANTE REGISTRAR TODAS LAS PRENDAS REALIZADAS POR EL ALUMNO; VIDEOS, FOTOS, AUDIOS Y ENVIARLO A LA SEÑO)

PARA LLEGAR A LA META, LA TORTUGA NECESITA SUPERAR MUCHOS OBSTÁCULOS... ¡CON TU AYUDA LO LOGRARÁ!

PARA JUGAR A ÉSTE JUEGO DEBES TENER EN CUENTA LO SIGUIENTE:

**IMPRIMIR EL TABLERO DE LA HOJA N°4 Y PEGARLO EN UN CARTÓN.**

NECESITARÁS 2 DADOS, 2 TAPITAS Y SEGUIR LAS INSTRUCCIONES:

SE JUEGA DE 2 PARTICIPANTES O MÁS...

PARA CONTINUAR EL CAMINO DEBEN CUMPLIR PRENDA SI SU FICHA O TAPITA CAE EN LOS SIGUIENTES NÚMEROS, **EN CADA CASO DEBES EXPLICAR COMO PUDISTE RESOLVER LA PRENDA:**

4. SALTAR LA SOGA HASTA 10.

7. ESCRIBIR UNA CARACTERÍSTICA POSITIVA DE TU COMPAÑERO DE JUEGO.

19. ESCRIBIR 2 PALABRAS QUE COMIENCEN CON LA LETRA "P"
27. REALIZAR EL GESTO DE 2 EMOCIONES Y DECIR SU NOMBRE
39. RESPONDER LA ADIVINANZA: LENTA DICEN QUE ES PORQUE SÓLO ASOMA LA CABEZA, LAS PATAS Y LOS PIES ¿QUÉ ES?
45. NOMBRAR Y ESCRIBIR LAS PARTES DE LA PLANTA
50. RESPONDER ¿CUÁNTO ES  $12+23$ ? ¿CÓMO LO RESOLVISTE?
53. RECUERDO EL TEMA "LA FAMILIA". DIBUJAR A MI FAMILIA Y ESCRIBIR EL NOMBRE DE CADA INTEGRANTE.
56. ESCRIBIR TODOS LOS HÁBITOS DE HIGIENE QUE APRENDISTE EN ESTE TIEMPO.
63. NOMBRAR 3 ALIMENTOS SALUDABLES.
69. CUENTA CON LOS DEDOS MÁGICOS DEL 10 AL 100

¡INVITA A TU FAMILIA A JUGAR!

RECORDÁ: LO MÁS IMPORTANTE NO ES QUIEN GANE SINO ENTRETENERSE Y DIVERTIRSE...

¡¡¡¡MUCHA SUERTE!!!!

**LUEGO DE TERMINAR EL JUEGO, RESPONDE:**

¿CÓMO TE SENTISTE REALIZANDO ESTE JUEGO?

.....

¿QUÉ PRENDA RESOLVISTE MÁS RÁPIDO? ¿POR QUÉ CREES QUE ES ASÍ?

.....

¿QUÉ FUE LO QUE MÁS TE COSTÓ?

.....

SI VOLVES A JUGAR, ¿QUÉ TEMA PIENSAS QUE DEBES PRACTICAR MÁS?

.....

4. UNA VEZ FINALIZADA LA GUÍA LA SEÑO REALIZARÁ UNA VIDEO LLAMADA CON EL ALUMNO, EN EL CUAL SE REALIZARÁ LA DEVOLUCIÓN DE LAS TAREAS REALIZADAS.



