

**Guía Pedagógica N°12****30 de Noviembre****Escuela: Agroindustrial 25 de mayo****Docente: Tejada Rita****Correo electrónico: ritatejada@yahoo.com.ar****Curso: 3° 1° Nivel Secundario – Ciclo Básico****Turno: Mañana****Área curricular: Lengua****Título de la propuesta: Trabajamos con textos****Criterios de Evaluación:**

\_Reconocer la estructura presente en los textos argumentativos.

\_Identificar en la narración los personajes, el tiempo, el lugar y la acción.

**Desarrollo de las Actividades**

Lee el siguiente texto con mucha atención.

**Los videojuegos**

Los videojuegos cada vez más van adquiriendo mayor importancia en nuestra sociedad. Seguro que estarán de acuerdo con esta afirmación Ya no son sólo una distracción de unos pocos. Incluso el creador de la Nintendo DS, Shigeru Miyamoto ha dicho: "Los videojuegos nos hacen mejores".

A pesar de esto, son diversos los sectores que no apoyan esta opinión. Por eso catalogan los videojuegos de perjudiciales y no dudan en decir que empeoran la educación de los niños. Y eso es una gran mentira. ¿El porqué? Los videojuegos estimulan una parte del cerebro, mejoran la psicomotricidad en los niños y la rapidez mental en los jóvenes. El punto malo de este tema, es que pueden ser adictivos como todas las otras formas de ocio. Los padres, si no prestan la atención necesaria que un niño necesita, a este le puede causar daños morales el jugar a videojuegos para mayores de 18 años. Otro punto en contra es el empeoramiento de la vista debido al exceso de horas delante de la pantalla del televisor o del portátil. Yo a los doce años ya jugaba con mi consola a matar marcianitos. Pero no todo lo que rodea al mundo de los videojuegos es negativo, porque consolas como la famosísima NINTENDO WII ayudan al niño en la percepción de su alrededor y en la movilidad de las muñecas y de las manos. Otro punto a favor de este método es que a los niños les parece muy divertida.

En definitiva, las innovaciones son el pan nuestro de cada día y nos ayudan en la vida cotidiana. Es decir, son buenas. Los videojuegos son innovaciones importantísimas que cada día aportan novedades que en un futuro próximo nos deparará agradables sorpresas. Por lo tanto, debemos desterrar la idea de que los videojuegos sólo están destinados para un sector de la sociedad. Los videojuegos hace tiempo que han llegado y lo han hecho para quedarse.



2- Clasifica el texto según la trama.

3-Marca con diferentes colores: La introducción, Tesis, Demostración y Conclusión.

4-Lee el siguiente cuento:

**CUENTO:**

***Los Geniecillos Holgazanes***

*Erase unos duendecillos que vivían en un lindo bosque. Su casita pudo haber sido un primor, si se hubieran ocupado de limpiarla. Pero como eran tan holgazanes la suciedad la hacía inhabitable.*

*-Un día se les apareció la Reina de las hadas y les dijo:*

*Voy a mandaros a la bruja gruñona para que cuide de vuestra casa. Desde luego no os resultará simpática...*

*Y llegó la Bruja Gruñona montada en su escoba. Llevaba seis pares de gafas para ver mejor las motas de polvo y empezó a escobazos con todos. Los geniecillos aburridos de tener que limpiar fueron a ver a un mago amigo para que les transformase en pájaros. Y así, batiendo sus alas, se fueron muy lejos...*

*En lo sucesivo pasaron hambre y frío; a merced de los elementos y sin casa donde cobijarse, recordaban con pena su acogedora morada del bosque. Bien castigados estaban por su holgazanería, errando siempre por el espacio...*

*Jamás volvieron a disfrutar de su casita del bosque que fue habitada por otros geniecillos más obedientes y trabajadores.*

*Fin*

5-Según los elementos que aparecen en la narración debes:

a-Identificar el tipo de narrador.

b-Los personajes

c-El tiempo en el que transcurre el cuento.

d-El lugar

Director: Roberto Enrique