

EPET N° 4**Prof.: HERRERO, MANUEL y FONT, EDUARDO.****2° AÑO DIV: 1°, 2°, 4°, 5°, 6°,7° CICLO BASICO****TURNO: MAÑANA Y TARDE****TALLER DE DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA.****PROPUESTA PEDAGOGICA:****Introducción al Taller de Diseño Asistido por Computadora****CONTENIDO:**

- Definición de Diseño Asistido por Computadora
- Definición de **SKETCHUP**

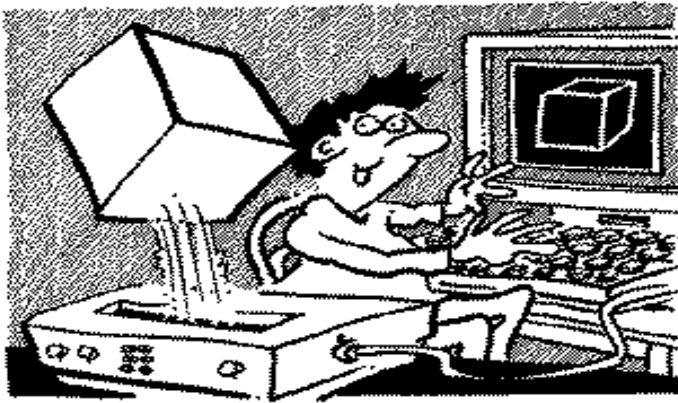
DEFINICION DE DISEÑO ASISTIDO POR COMPUTADORA

El diseño asistido por computadora es un proceso conocido por las siglas CAD, (del inglés Computer Aided Design), que mejora la fabricación, desarrollo y diseño de los productos con la ayuda de la computadora.

El diseño asistido por computadora nos muestra el proceso completo de fabricación de un determinado producto con todas y cada una de sus características como tamaño, contorno, etc. Todo esto se graba en la computadora en dibujos bidimensionales o tridimensionales. Estos dibujos o diseños se guardan en la computadora. Así si creador puede con posterioridad mejorarlos, o compartirlos con otros para perfeccionar su diseño.

También en la computadora se simula en funcionamiento de un determinado producto, se comprueba por ejemplo en un engranaje cual son sus puntos de fricción críticos y poder corregirlos. Con el diseño asistido por computadora se puede fabricar productos complejos

que serían prácticamente imposibles de realizar por el ser humano.



DEFINICION DE SKETCHUP

SKETCHUP

SketchUp es un programa informático de diseño y modelaje en 3D para entornos arquitectónicos, ingeniería civil, videojuegos o películas. El programa es desarrollado y publicado por Google.

SketchUp es una herramienta que permite conceptualizar rápidamente volúmenes y formas arquitectónicas de un espacio. Además, los edificios creados pueden ser geo-referenciados y colocados sobre las imágenes de Google Earth. También, los modelos pueden ser subidos a la red mediante el propio programa y almacenarse directamente en la base de datos.

Google comenzó un proyecto de trabajo con pre-adolescentes para despertar en ellos el interés de utilizar esta herramienta.

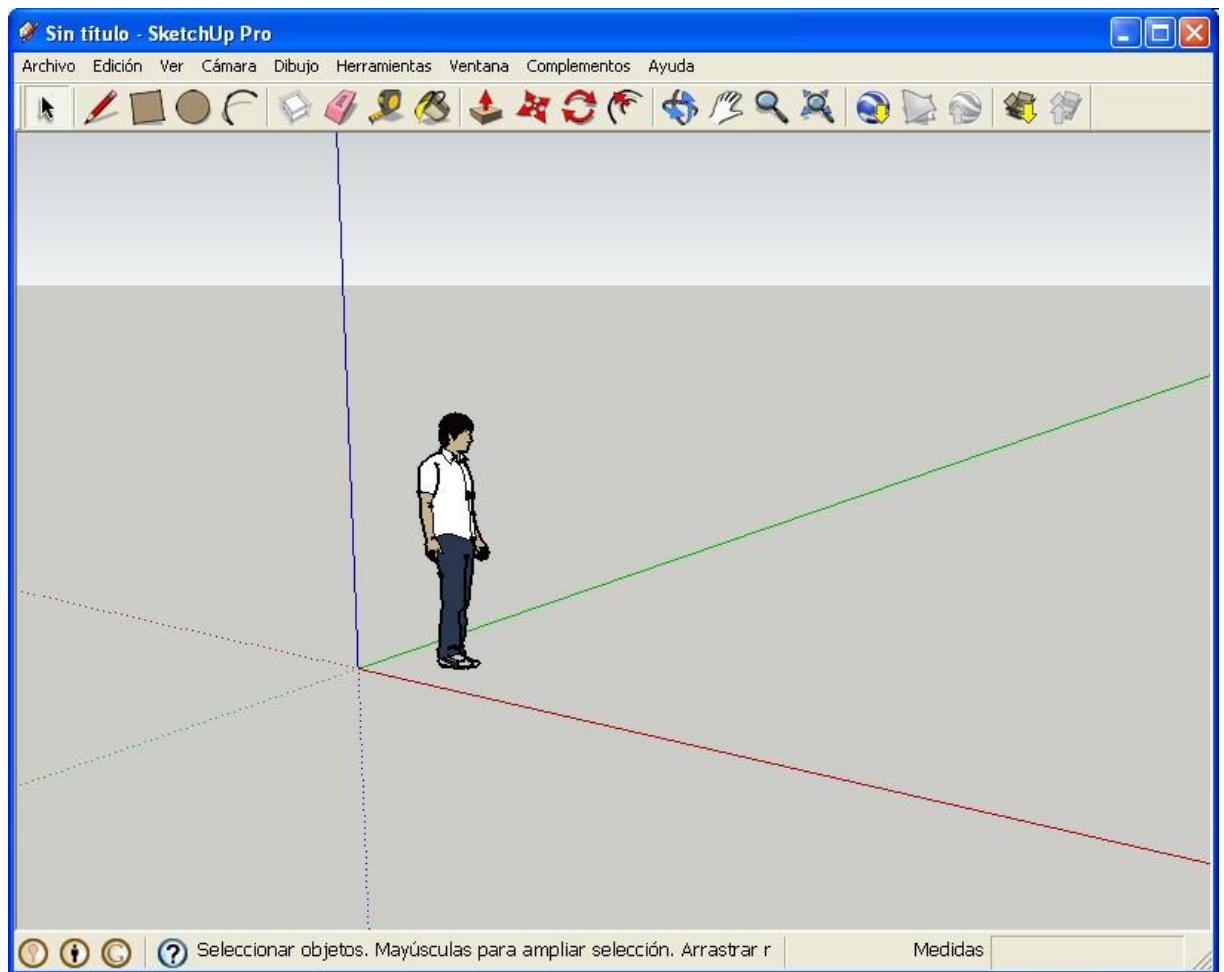
SketchUp fue diseñado para usarlo de una manera intuitiva y flexible, facilitando ampliamente su uso en comparación con otros programas de modelado 3D. Cualquier persona, desde un niño hasta un adulto, pueden de manera muy sencilla aprender a utilizar esta herramienta para diseño tridimensional. El programa también incluye en sus recursos un tutorial en vídeo para ir aprendiendo paso a paso cómo se puede ir diseñando y modelando el propio ambiente. Se recomienda a los principiantes tener paciencia para seguir las explicaciones del tutorial (está disponible la versión en español). Como una introducción, el tutorial tiene una importancia básica para comprender lo sencillo, práctico y poderoso que en definitiva resulta ser este programa.

SketchUp permite conceptualizar y modelar imágenes en 3D de edificios, coches, personas y cualquier objeto o artículo dentro de la imaginación del diseñador o dibujante. Además,

para facilidad, el programa incluye una galería de objetos, texturas e imágenes para descargar.



PANTALLA DE INICIO DE SKETCHUP



BARRA DE HERRAMIENTAS DE SKETCHUP



DESARROLLO DE ACTIVIDADES:

Teniendo en cuenta lo visto anteriormente, se propone realizar la siguiente guía actividades:

- 1) Defina que entiende por Diseño Asistido por Computadora.
- 2) Que se entiende por la sigla CAD
- 3) Defina que es Sketc-UP.
- 4) Este programa es desarrollado y publicado por quien?
- 5) Dibujar, escribir y memorizar las herramientas más importantes de esta aplicación.

Direcciones que te pueden ayudar:

<https://youtu.be/XaWAjVBhxgw> (Curso Básico de Sketch-Up_ tutorial)

<https://youtu.be/9Nj2uDq3Yg0> (Tutorial-Aprende Sketch-Up en 10 minutos)

Directora: Roldan Claudia