

GUÍA PEDAGÓGICA N° 21 DE RETROALIMENTACIÓN

ESCUELA: 24 DE SEPTIEMBRE **CUE:** 7000117-00

DOCENTE/S: ABALLAY, CONCEPCIÓN-BALMACEDA, YANINA.

GRADO: PRIMERO **TURNO:** TARDE

ÁREA/S: MATEMÁTICA, LENGUA, CS. SOCIALES Y FORMACIÓN ÉTICA

TÍTULO DE LA PROPUESTA:

¡JUGANDO TAMBIÉN SE APRENDE!



DESAFÍO: REPRESENTAR UN LUGAR SIMILAR A UN SUPERMERCADO, KIOSCO O ALMACÉN Y RECREAR UNA SITUACIÓN DE COMPRA Y VENTA APLICANDO DIFERENTES ESTRATEGIAS DE RESOLUCIÓN.

PROPÓSITO:

- PROMOVER LA PUESTA EN PRÁCTICA DE SABERES EN CONTEXTOS DE LA VIDA COTIDIANA REFLEXIONANDO Y EVALUANDO SU PROPIA ACTUACIÓN.
- GENERAR EL DESARROLLO DE VALORES Y EMOCIONES COMO EL GUSTO POR APRENDER Y SUPERAR RETOS.

CAPACIDAD: APRENDER A APRENDER

CONTENIDOS:

ÁREA MATEMÁTICA:

- NUMERACIÓN: REGULARIDADES.
- OPERACIONES: SUMA Y RESTA. - CÁLCULOS MENTALES SIMPLES.

ÁREA LENGUA:

- LA ESCUCHA COMPRENSIVA DE DESCRIPCIONES.
- LA PRODUCCIÓN DE DESCRIPCIONES
- LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS.

ÁREA CIENCIAS SOCIALES

- LAS DISTINTAS FORMAS EN LAS QUE LAS FAMILIAS SE INTEGRAN.

ÁREA FORMACIÓN ÉTICA CIUDADANA.

- RECONOCIMIENTO DE SITUACIONES CONFLICTIVAS.
- RECONOCIMIENTO DE LAS POSIBLES FORMAS DE SOLUCIÓN.
- LOS VALORES Y SU PUESTA EN PRÁCTICA EN DIFERENTES SITUACIONES.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

- ✓ **MATEMÁTICA:** - RECONOCE REGULARIDADES DE LA SERIE NÚMÉRICA ORAL Y ESCRITA QUE LE PERMITEN LEER Y ESCRIBIR NÚMEROS. ESTABLECE RELACIONES DE MAYOR Y MENOR. COMPONE NÚMEROS SUMANDO DIECES Y UNOS.
- ✓ **LENGUA:** - ESCUCHA Y COMPRENDE DESCRIPCIONES. -MUESTRA CONFIANZA AL EXPRESARSE DE MANERA ORAL. -ESCRIBE Y LEE PALABRAS.
- ✓ **CIENCIAS SOCIALES:** -IDENTIFICA DISTINTOS TIPOS DE FAMILIAS
- ✓ **FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:** -RECONOCE SITUACIONES CONFLICTIVAS EN UN ÁMBITO PARTICULAR. -EXPRESA POSIBLES SOLUCIONES -RECONOCE VALORES Y LOS PONE EN PRÁCTICA EN DIFERENTES SITUACIONES.

ACTIVIDADES:

- OBSERVAR EL VIDEO: “ANA VA AL SUPERMERCADO” (SE ENVIARÁ POR WHATSAPP)

RESPONDER:

- ¿CÓMO SE LLAMA LA NENA?
- ¿A QUIÉNES ESPERA EN SU CASA?
- ¿QUÉ QUIEREN HACER PARA LA CENA?
- ¿CUÁL ES EL PROBLEMA QUE SE LES PRESENTA CUANDO VA A COCINAR?
- ¿A DÓNDE FUE A COMPRAR LO QUE LE HACÍA FALTA?
- ¿QUIÉN LA ACOMPAÑÓ?



¿QUÉ HIZO ANA PARA NO OLVIDARSE DE LO QUE DEBÍA COMPRAR?

- LUEGO DE OBSERVAR EL VIDEO Y CON AYUDA DE LAS IMÁGENES, ESCRIBIR LOS INGREDIENTES QUE NECESITA ANA PARA PREPARAR LA CENA.

¡PASTEL DE BERENJENAS!



- TENIENDO EN CUENTA EL VIDEO, ORDENAR LA SECUENCIA CON NÚMEROS DEL 1 AL 4.



- LUEGO DE LA CENA, ANA Y SU FAMILIA SE TOMARON UNA FOTO. OBSERVAR Y SEÑALAR CON UNA CRUZ EL CUADRO FAMILIAR QUE CORRESPONDA A ESA NOCHE.



- OBSERVAR LA SIGUIENTE ESCENA EN UN SUPERMERCADO...



- ENCERRAR CON UN CÍRCULO LA OPCIÓN CORRECTA:

- ¿QUIÉN COMPRÓ EL PRODUCTO MÁS CARO?



- ¿Y EL PRODUCTO MÁS BARATO?






■ RESOLVER:

- CARLOS  PAGÓ EL JUGO CON EL SIGUIENTE DINERO...



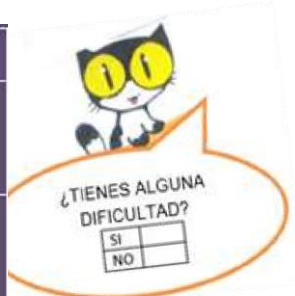
¿LE ALCANZA PARA COMPRARLO?.....

¡EN EL CASO DE QUE LE FALTA, DIBUJAR LA CANTIDAD DE BILLETES O MONEDAS QUE NECESITA PARA COMPRARLO!

- JOEL  PAGÓ EL CEREAL CON 4 BILLETES DE DIEZ, ¿LE ALCANZA?, ¿LE FALTA DINERO O LE SOBRA? ¿CUÁNTO?

■ COMPLETAR EL CUADRO SEGÚN CORRESPONDA

| PRODUCTO | NOMBRE | PRECIO | DINERO QUE NECESITO |
|---|--------|--------|---------------------|
|  | | \$56 | |
|  | | \$28 | |
|  | | \$41 | |
|  | | \$63 | |
|  | | \$79 | |



■ COMPORTAMIENTO EN EL SUPERMERCADO

✓ OBSERVAR LAS SIGUIENTES SITUACIONES.





- RODEAR CON COLOR LAS SITUACIONES QUE MOLESTAN O PERJUDICAN A OTROS.
- ¿QUÉ PODEMOS HACER PARA EVITAR LAS SITUACIONES QUE RODEASTE? ESCRIBE ALGUNAS QUE SERVIRÁN COMO REGLAS PARA UN SUPERMERCADO.

¡DESAFÍO!

¡EL KIOSCO FAMILIAR!

- ✓ EN ESTA GUÍA PROPONEMOS REPRESENTAR, RECORDANDO LO APRENDIDO Y COMO MAS TE GUSTE, UN KIOSCO. ¡NO OLVIDES PONER LOS NOMBRES Y PRECIOS A LOS PRODUCTOS! ¡CONTAR CON UNA CAJA Y CON DINERO! ¡ PUEDES SOLICITAR QUE ALGUIEN COLABORE CONTIGO PARA ARMARLO! Y ALGO MUY IMPORTANTE ¡ESCRIBE LAS REGLAS DE TU NEGOCIO EN CARTELES O COMO MÁS TE GUSTE!
- ✓ CUANDO YA LO HAYAS TERMINADO JUEGA, JUEGA Y JUEGA CON QUIEN TU QUIERAS... ¡QUE TE DIVIERTAS!
- ✓ RECUERDA GRABARTE CUANDO ESTÉS JUGANDO Y COMPÁRTELO CON TU SEÑO.



DIRECTORA: VILMA GÓMEZ