

GUÍA N°7

ESCUELA: LEONOR SÁNCHEZ DE ARANCIBIA.

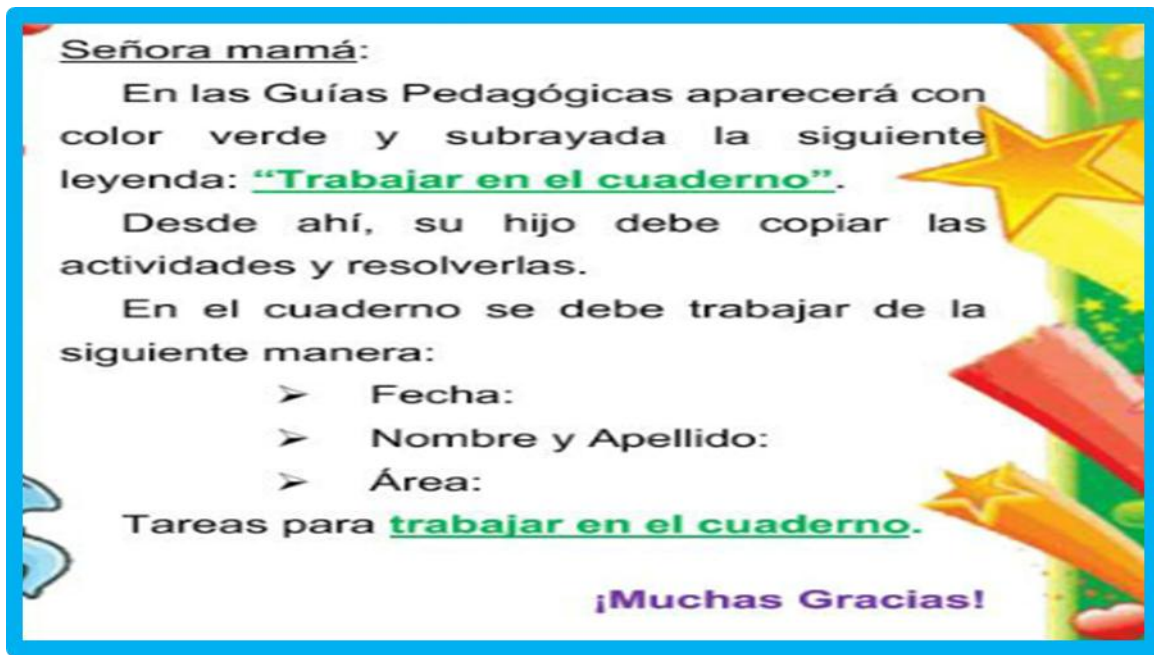
DOCENTES: FERNÁNDEZ SULEMA, CHIRINO MIRYAM, FLORES MYRIAM.

GRADO: 2° A_B_C

TURNO: MAÑANA Y TARDE.

ÁREAS CURRICULARES: LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, EDUCACIÓN MUSICAL, EDUCACIÓN PLÁSTICA.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: TRABAJO EN ACCIÓN.



DÍA 1

ÁREA: LENGUA

CONTENIDO: ESCUCHA COMPRENSIVA DE TEXTOS LEÍDOS O EXPRESADOS EN FORMA ORAL POR UN ADULTO. LECTURA COMPARTIDA DE TEXTOS.

1) BUSCAR ALGÚN CUENTO, EL QUE MÁS TE GUSTE Y LÉELO.

2) TRABAJAR EN EL CUADERNO.

A) ESCRIBIR EL NOMBRE DEL CUENTO ELEGIDO.

ÁREA: EDUCACIÓN PLÁSTICA

CONTENIDO: FIGURA Y FONDO SIMPLE. POSITIVO Y NEGATIVO.

DIVIDIR LA HOJA DE DIBUJO POR LA MITAD. DEL LADO IZQUIERDO RECORTAR UN CUADRADO, CIRCULO O TRIANGULO (FIGURA) EN PAPEL GLACÉ NEGRO, PEGAR Y ESCRIBIR: POSITIVO. DEL LADO DERECHO HACER LO INVERTIDO. PEGAR SOBRE PAPEL NEGRO LA MISMA FORMA GEOMÉTRICA EN PAPEL GLACÉ BLANCO, Y ESCRIBIR NEGATIVO CON LAPIZ/ TIZA BLANCA.



DÍA 2

ÁREA: MATEMÁTICA

CONTENIDOS: CONTEO DE NÚMEROS NATURALES HASTA 150.

A JUGAR CON PALITOS CHINOS.

CANTIDAD DE JUGADORES: 2 O MÁS

MATERIALES: 41 PALITOS DE COLORES (14 AZULES, 14 ROJOS, 6 VERDES, 6 AMARILLOS Y UNO BLANCO) (PUEDES UTILIZAR PALITOS DE HELADO)

REGLAS DEL JUEGO: TIRAR LOS PALITOS EN UNA SUPERFICIE PLANA. LUEGO RECOGER DE A UN PALITO, POR VEZ, SIN MOVER EL RESTO. TU TURNO TERMINA CUANDO MUEVES OTRO PALITO QUE NO ES EL QUE DECIDISTE SACAR. EL JUEGO TERMINA CUANDO SE RECOGEN TODOS LOS PALITOS. GANA EL QUE OBTENGA MÁS PUNTOS.

LOS PALITOS TIENE PUNTAJE SEGÚN EL COLOR.

COLOR DEL PALITO	PUNTAJE
AZUL	2 PUNTOS
ROJO	3 PUNTOS
VERDE	4 PUNTOS
AMARILLO	5 PUNTOS
BLANCO	10 PUNTOS

TRABAJAR EN EL CUADERNO

- 1) ESCRIBIR EL NOMBRE DEL JUEGO.
- 2) ANOTAR EL PUNTAJE DE CADA PARTICIPANTE.

ÁREA: EDUCACIÓN MUSICAL.

CONTENIDO: VOZ HABLADA Y CANTADA

1_COPIAR LA CANCIÓN Y REEMPLAZAR LAS SÍLABAS COLOREADAS POR LA PALABRA "MIAU", LUEGO LEER Y CANTAR. TRATA DE NO EQUIVOCARTE.

**YO TIRE MI GATO AL AGUA,
MIAU.

PERO EL GATO, MIAU,
NO SE AHOGÓ, MIAU,
DOÑA JUANA, MIAU,
SE ASOMBRÓ, MIAU,
DE MI GATO,
¡MI GATO PICARÓN!**

2- ¿PODEMOS TIRAR OTRO ANIMAL AL AGUA? ANÍMATE Y CREA TU PROPIA CANCIÓN. EJEMPLO: **YO TIRÉ MI PERRO AL AGUA Y REEMPLAZAR POR "GUAU"**

DÍA 3.

A: CIENCIAS SOCIALES.

CONTENIDO: DÍA DEL TRABAJADOR. LOS OFICIOS.

TRABAJAR EN EL CUADERNO.

- 1) LEER Y PINTAR LAS IMÁGENES DE LOS DISTINTOS OFICIOS.



ÁREA: LENGUA

CONTENIDOS: ESCUCHA COMPRENSIVA DE TEXTOS LEÍDOS O EXPRESADOS EN FORMA ORAL POR UN ADULTO. LECTURA COMPARTIDA DE TEXTOS.

1) RECORDAR EL CUENTO QUE LEISTE ANTERIORMENTE

TRABAJAR EN EL CUADERNO

A) DIBUJAR EL PERSONAJE DEL CUENTO QUE MÁS TE GUSTO Y ESCRIBIR UNA ORACIÓN.

B) ESTOS TÍTULOS SON DE CUENTOS TRADICIONALES PERO ALGUNAS PALABRAS SE FUERON. COMPLETA CON LA AYUDA DE UN ADULTO.

LA.....ROJA

LOS TRES.....

BLANCANIEVES Y LOS

LA..... Y LA BESTIA.

DÍA 4

ÁREA: MATEMÁTICA

CONTENIDO: CONTEO DE NÚMEROS NATURALES HASTA 150.

TE ANIMAS A DESCUBRIR EL PUNTAJE DE ESTOS PERSONAJES QUE TAMBIEN JUGARON CON LOS PALITOS CHINOS (TENER EN CUENTA EL VALOR DE CADA COLOR SEGÚN LA TABLA ANTERIOR DEL JUEGO).

TRABAJAR EN EL CUADERNO

1) COLOCAR EL PUNTAJE DE CADA JUGADOR.

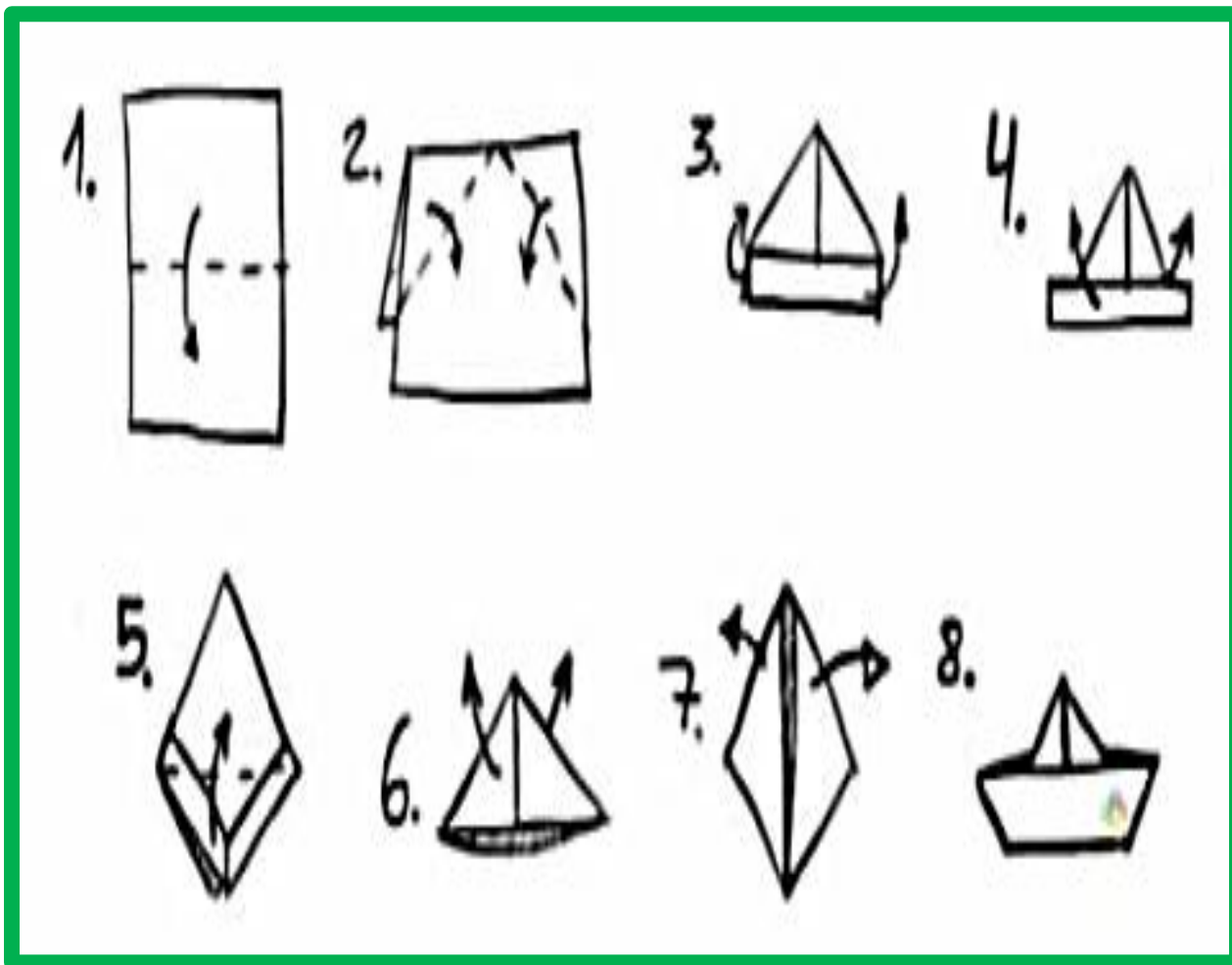
JULIÁN	LUCIANA	GASTÓN
SAQUE 8 PALITOS AZULES	YO SAQUE 7 PALITOS ROJOS	YO SAQUÉ 6 PALITOS AMARILLOS
-----	-----	-----

DIA 5

ACTIVIDAD RECREATIVA

TE PROONGO UN RETO: CONSTRUYE UN BARCO DE PAPEL, PUEDES PINTARLO DEL COLOR QUE MÁS TE GUSTE. ESTÉ SERÁ EL BARCO DE SALUDOS PARA LOS TRABAJADORES DE CASA. RECUERDA QUE SERÁS EL CAPITAN DE ESE BARCO ENTONCES ESCRIBE TODAS LAS PALABRAS QUE PUEDES UTILIZAR PARA SALUDAR.





Directora: Nora Peñaloza- vicedirectora Virginia Pons Bonilla.