



JINZ- CAPITAL- Esc. Santiago del Estero- Prov. De Bs. As- Luis J. Fontana- Pedro N. Fonseca- Sala de 4 Años

Guía pedagógica N° 10

J.I.N.Z CAPITAL- Escuela: Luis Jorge Fontana- Santiago del Estero- Provincia de Buenos Aires-Tte. Pedro Nolasco Fonseca- **Nivel Inicial**

Docente/s: Cortez E. Raquel- Laspiur Ana Belén- Poblete Lorena- Fornes Antonella- Parra Mariela- Picco Belén- Moreyra Cecilia- Profesor de Educación Física Fernández Leandro

Salas: 4 Años

Turno: Mañana y tarde

Dimensiones:

- ✓ Juego
- ✓ Comunicativa y artística
- ✓ Ambiente Natural y Socio cultural

Contenidos:

- ✓ Disfrute y placer por los juegos
- ✓ Dibujo, pintura
- ✓ Escucha y disfrute de textos literarios
- ✓ Disfrute de canciones
- ✓ Historia Nacional- efemérides a través del tiempo
- ✓ Realizar comparaciones para descubrir expresiones tales como: mediano-pequeño- grande.

Capacidad:

- ✓ Comunicación.
 - Escucha y comprensión
 - Expresión de ideas, opiniones, pensamientos y sentimientos.

Propuesta pedagógica: Nuestra identidad en el tiempo

SAN MARTÍN, EL PADRE DE LA PATRIA. Es nuestro máximo héroe, un hombre recto que siempre practicó la honestidad y la virtud para servir al país.

Actividad n°1

Conociendo la infancia de un héroe.



Observamos el siguiente video hasta el minuto 3 (tres)

<https://www.youtube.com/watch?v=X6gFSIXFlzI>

En este video observamos a San Martín cuando era un niño. El familiar le preguntará al niño: ¿A qué jugaba San Martín en el video? ¿Vos a qué juegos juegas ahora? El adulto deberá registrar la respuesta en una hoja. Continuará diciéndole ¿Te imaginás a qué jugaban tus abuelos y tus bisabuelos?

Acá te dejamos una serie de juegos de épocas anteriores para jugar en familia.

La payana, el gallito ciego, los soldaditos, el elástico, el anillito, la escondidita, el balero, etc. Elige uno de ellos para jugarlo en familia. Seguro será muy divertido, me encantaría ver cómo se divierten. Envíame un video o fotos del juego seleccionado.

Actividad n° 2

Jugando con soldaditos.

Para esta actividad necesitaremos 1 tubo de cartón de rolo de cocina, 2 tubos de cartón de papel higiénico. Pintura, marcador o papel azul, plasticola y tijera.



Uno de los tubos de cartón de papel higiénico deberá ser cortado a la mitad, para que quede uno de tamaño mediano y otro más pequeño, el tubo de servilleta quedará igual. Luego el niño le dibujará la carita en la parte superior de los tubos. Una vez terminado el dibujo, pintarán de azul o pegarán papel en la parte del cuerpo y el sombrero.

Cuando estén secos, el adulto le pedirá que los forme del más pequeño al más grande, luego del más grande al más pequeño. Una vez ordenados jugamos con ellos libremente.

Actividad n° 3

A dibujar soldados

El familiar le dará 3 rectángulos de papel blanco de las siguientes medidas: Uno de 5 x 8 cm, otro de 8 x 12 cm y el último de 10 x 15cm. En ellos el niño deberá dibujar y pintar adentro del papel, 1 soldadito en cada uno tratando de ocupar todo el espacio del papel. Una vez hecho los tres los deberán pegar de mayor a menor en una hoja y para terminar nuestro trabajo, pintamos, con el material que tengan el piso abajo y el cielo arriba.

Le enviamos una foto a la seño.



Actividad n° 4

Si tú tienes muchas ganas de...

Jugamos en familia a ser soldaditos de San Martín. El adulto junto al niño realizarán movimientos imitando distintas acciones de los soldados, por ejemplo todos juntos marchamos por la casa, luego hacemos como que andamos a caballo, después luchamos con la espada, nos ponemos firmes, saltamos un río, nos escondemos, escalamos, etc.

Después de jugar en familia imitando todas estas expresiones corporales, las realizaremos nuevamente con ayuda de una canción:” Si tú tienes muchas ganas de...”

Pueden recordar la entonación en el siguiente link:
<https://www.youtube.com/watch?v=5GqgrXuZVR0>

La canción la cantaremos así:

Si tú tienes muchas ganas de **marchar** (todos los integrantes marchan)

Si tú tienes muchas ganas de **marchar** (todos los integrantes vuelven a marchar)

Si tú tienes la razón y no hay oposición,

No te quedes con las ganas de **marchar** (marchan por última vez)

A continuación seguimos repitiendo la canción reemplazando la palabra marcada (acción) por los distintos movimientos que realizan los soldados.

Le enviamos un video a la seño.

Actividad n° 5

Carrera de soldados.

Para realizar este juego necesitaremos de un dado, en el caso de no tener en casa, se puede confeccionar con papel o cartón.

El objetivo del juego es que el soldado que primero llegue a la meta se convierte en general, por ello se debe marcar un punto de partida y un punto de llegada con una distancia de no menos de 3 metros entre sí. La cantidad de participantes deben ser de 2 o más jugadores.

Comienza lanzando el dado el jugador más joven. Con ayuda del adulto se deben contar la cantidad de puntos del dado que se convertirán en cantidad de saltos (con los dos pies juntos) para avanzar a hacia la meta. Luego continúa el participante que está a su lado y así se repite hasta que uno llega a la meta y se convierte en general.

El premio para el ganador es muchos besos y abrazos de toda la familia.



Actividad n°6

De Pinocho aprendí.

San Martín cuando creció se casó y tuvo una hija llamada Merceditas, a quien le dejó muchos consejos también conocidos como “Máximas”.

Uno de esos consejos fue: “Amor a la verdad y odio a la mentira” que significa decir siempre la verdad.

¿Vos conoces a “Pinocho”? En el siguiente link te lo presento...

<https://cuentosparadormir.com/cuentos-clasicos/pinocho>

Terminado el cuento, reflexionar en familia sobre la importancia de decir la verdad. Luego se le preguntará al niño ¿Es importante decir la verdad? ¿Por qué? Colocar la respuesta en una hoja para que el niño realice un dibujo que represente su respuesta, lo convertimos en un cartel que luego pegaremos en la puerta del dormitorio.

Actividad n° 7

Un mensaje desde el corazón

Otro consejo o “Máxima” que San Martín le dejó a su hija fue: “Dulzura con los criados, pobres, y viejos”. El familiar le explica al niño que este consejo significa darle amor a las personas que nos rodean, por ej. A nuestros abuelos, protección y cuidados.

El niño realizará una cartita de amor para sus abuelos. El adulto debe escribir todo lo que el niño quiere decirles a sus abuelos.

Para terminar esta cartita el pequeño podrá decorarla con un hermoso dibujito.

Finalmente la guardarán como un gran tesoro para entregársela el día que se encuentren.

A la seño le encantaría participar de esta hermosa muestra de cariño, puedes mandarme una foto de tu cartita.

Actividad n° 8

Máxima a mi hijo o hija.



En familia creamos una “Máxima” dedicada a nuestro hijo o hija, teniendo en cuenta que una “Máxima” es un consejo para que tengamos una vida mejor y nos llevemos bien con las personas que nos rodean.

En una hoja de cualquier color escribimos dicho consejo para que luego cada integrante de la familia se dibuje en la misma.

El niño decora la hoja como más le guste, por ejemplo se le puede hacer un marco de papelitos o de algún otro material.

Colocamos la hoja realizada en un lugar visible de la casa para poder sacarnos fotos y tener siempre presente dicho consejo.



Área: Educación Física

Contenido: Empuje y Tracción

Actividad N°1

- 1) Entramos en calor trotando libremente por el espacio disponible como si fuéramos caballitos y finalizamos dando pasos fuertes y firmes como soldados.-
- 2) Colocamos en el suelo una mantita simulando un río, luego buscamos una soga o alguna cuerda que tengamos en casa y nos colocamos enfrentados con algún mayor, ahora a empezar a tirar, ¿quién es capaz de tirar más fuerte y evitar caer al río?-
- 3) La misma mantita o sábana o una toalla vieja, pasará a ser nuestro burrito, que llevará lo necesario para que el ejército de San Martín pase la cordillera, lo tomamos de la rienda y empezamos a trasladarlo por toda la casa, un mayor colocará distintos objetos livianos y pesados en diferentes zonas los cuales tendrán que ser recogidos y colocados en el burrito de carga, terminamos el juego una vez recolectado todo los objetos, ¡a divertirse!!
- 4) Vuelta a la calma: “vuela globito”, tomamos aire y luego soplamos como para hacer volar nuestro globito alto, alto, repetimos dos veces hasta ver que desaparece en el cielo.-



Actividad N 2

- 1) Entramos en calor bailando al ritmo de El Twist de los Ratoncitos:

<https://www.youtube.com/watch?v=gqpgZBtUt78>

2) Preguntamos: ¿somos fuertes soldados? Son capaces de empujar fuerte la pared con las dos manos

Y... ¿con los pies?

Y... ¿con la cola?

Y... ¿de costado?

Y... ¿con la espalda? , ¿Con qué otra parte del cuerpo se les ocurre?

3) Jugamos a los soldados, buscamos tres lugares en la casa, uno va a ser el campamento, el otro es el río y el último la montaña, en esta última colocamos cajas con distintos pesos adentro, también podemos colocar botellas plásticas con agua, sillitas etc., que representen los troncos de los árboles, utensilios de cocina y alimentos, los soldados tienen que salir al campo, cruzar el río y buscar los troncos de árboles y los utensilios para llevarlos empujando hacia el campamento.-

4) Vuelta a la calma: Nos sentamos y cantamos la canción: La Casita, imitando los movimientos:

Yo tengo una casita que es así y así, que por la chimenea sale el humo así y así, que cuando quiero entrar yo golpeo así y así, me lustro los zapatos así, así y así.

Equipo de dirección: Hebe Echegaray – Silvana Chávez