

ESCUELA BATALLA DE TUCUMÁN – TERCER GRADO – ÁREAS INTEGRADAS.

Ciclo: Primer

Nivel Primario.

Turno: Mañana.

Áreas Curriculares: Lengua, Matemática y Ciencias Naturales.

Título: “NOS RESPETAMOS”.

GUÍA Nº 4 Actividades de Profundización.

DESCRIPCIÓN DEL DESAFÍO: DISEÑAR CARTELES SOBRE LA IMPORTANCIA DE EVITAR SITUACIONES DE BULLYING.

ACTIVIDADES.

ÁREA LENGUA Y FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA.

1) RECORDAMOS EL CUENTO DE “COCOBLANCO”. ESCUCHAMOS LA LECTURA DE LA SEÑO.

2) RESPONDE:

¿QUÉ OTRO NOMBRE PODRÍA TENER ESTE CUENTO? PIENSA DOS NOMBRES POSIBLES.

.....

.....

¿CONSIDERAS QUE SE TRATA DE “UN CASO DE BULLYING”? ¿POR QUÉ?

.....

.....

¿ALGUNA VEZ TE SENTISTE VÍCTIMA DEL BULLYING? ¿CÓMO REACCIONASTE?

.....

.....

3) OBSERVA LAS SIGUIENTES IMÁGENES, PIENSA Y ESCRIBE ORACIONES CONTANDO LO QUE OCURRE EN CADA UNA.



.....

.....

.....

.....

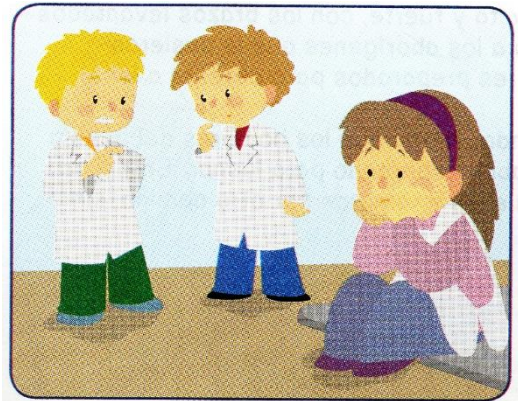


.....

.....

.....

.....



.....

.....

.....

.....



.....

.....

.....

.....

4) PIENSA, DIBUJA Y ESCRIBE EL FINAL DE LA HISTORIA ANTERIOR.

.....

.....

.....

ÁREA: MATEMÁTICA.

1) ESCRIBE EL NOMBRE DE LOS SIGUIENTES NÚMEROS:

NÚMERO	SE LLAMA...
3.201	
399	
3.190	
943	
9.000	

2) LEE Y ESCRIBE EL NÚMERO:

_ MIL CUATROCIENTOS ONCE: _ QUINIENTOS VEINTIUNO:
 _ OCHENTA Y OCHO: _ OCHO MIL CIEN:
 _ SETECIENTOS CINCIENTA Y CINCO:

3) **“JUGAMOS CON NÚMEROS”**. LEE LAS INSTRUCCIONES DE ESTE JUEGO.



_ SE JUEGA DE A DOS.

_ NECESITAMOS LOS DIEZ CÍRCULOS DEL 0 AL 9 QUE REALIZAMOS EN CLASES (SI NO LOS TIENES, LOS PUEDES REALIZAR).

①

COMO SE JUEGA:

_ SE COLOCAN LOS CÍRCULOS SOBRE LA MESA, BOCA ABAJO.

_ EL PRIMER JUGADOR DA VUELTA TRES CÍRCULOS Y ARMA EL MAYOR NÚMERO POSIBLE.

_ GANA CADA RONDA EL PARTICIPANTE QUE FORMA EL NÚMERO MAYOR.

ESCUELA BATALLA DE TUCUMÁN – TERCER GRADO – ÁREAS INTEGRADAS.

	YO SOY	JUEGO CON	EL GANADOR ES
RONDA 1			
RONDA 2			
RONDA 3			
RONDA 4			
RONDA 5			
RONDA 6			

4) RESUELVE LAS SIGUIENTES SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.

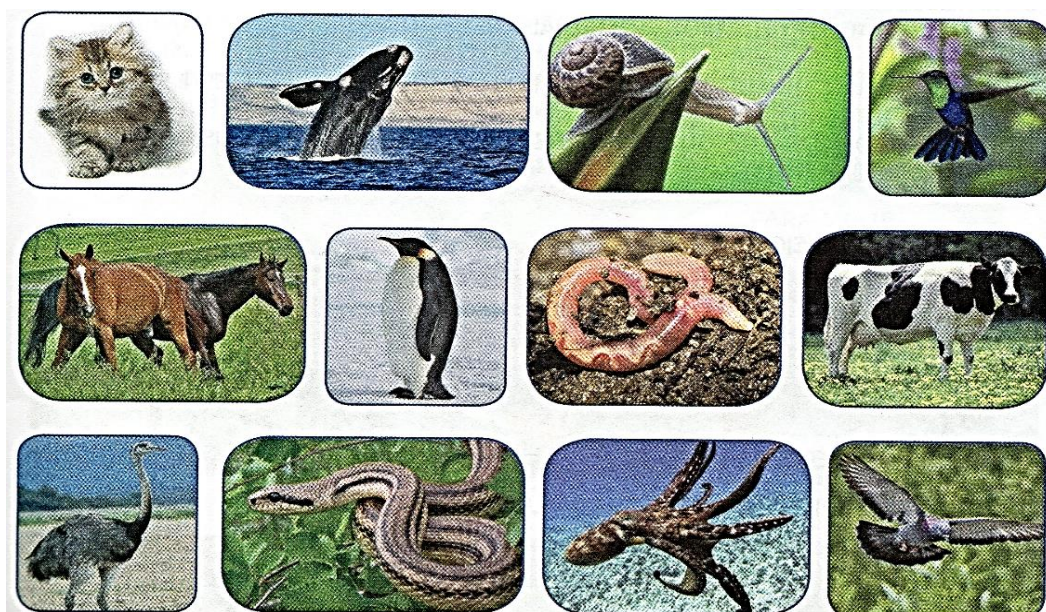
✚ ESTE ROMPECABEZAS TIENE **159 PIEZAS** EN TOTAL. PEDRO **YA USÓ 45**. ¿CUÁNTAS PIEZAS LE QUEDAN?

✚ GASTÉ **\$498** EN EL SUPERMERCADO Y **\$278** EN LA FARMACIA. ¿CUÁNTO DINERO GASTÉ EN TOTAL?

✚ EN MI ALCANCÍA **TENÍA \$438** Y AHORA **TENGO \$412**. ¿CUÁNTO DINERO OCUPÉ DE MI ALCANCÍA?

ÁREA: CIENCIAS NATURALES.

1) ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA ANIMAL EN EL CUADRO CORRECTO:



ESCUELA BATALLA DE TUCUMÁN – TERCER GRADO – ÁREAS INTEGRADAS.

REPTAN	VUELAN	CAMINAN	NADAN

2) RECORDAMOS LO APRENDIDO EN 2º GRADO SOBRE LOS ANIMALES. ELIGE DOS DEL PUNTO ANTERIOR Y COMPLETA:

ANIMAL:.....

- SE DESPLAZA:.....
- POSEE COLUMNA VERTEBRAL (VERTEBRADO E INVERTEBRADO):.....
- ALIMENTACIÓN:.....
- AMBIENTE QUE HABITA:.....
- OVÍPARO O VIVÍPARO:.....

DESAFÍO: “DISEÑAMOS CARTELES CON MENSAJITOS PARA CONCIENTIZAR Y EVITAR EL BULLYING”.

_PUEDES USAR EL MATERIAL QUE TENGAS EN CASA PARA REALIZAR EL CARTEL.

_PIENSA EN UN MENSAJITO QUE TE GUSTE, PARA ESCRIBIRLO EN TU CARTEL, PUEDES DIBUJAR SI LO DESEAS.

ALGUNOS EJEMPLOS DE CARTELES CON MENSAJES SOBRE EL BULLYING, SON LOS SIGUIENTES:



ÁREA EDUCACIÓN TECNOLÓGICA—PROF. MABEL LÓPEZ

ACTIVIDADES ¡A TRABAJAR!

CONSTRUYE UNA HERRAMIENTA RECICLANDO MATERIALES QUE TENGAS EN CASA, ES TERCER GRADO

ÁREA: ARTES VISUALES -PROF. BEATRIZ VERGARA

PROPÓSITO: DESPERTAR EL INTERÉS Y LA CONFIANZA EN SI MISMO EN LAS DISTINTAS ACTIVIDADES.

ACTIVIDAD -SOBRE UNA HOJA BLANCA DE DIBUJO, REPRESENTA COMO TE SENTIRÍAS SI PUDIERAS FESTEJAR UN GRAN Y FELIZ CUMPLEAÑOS. RECUERDA PINTAR CON LÁPICES DE COLORES Y POR SUPUESTO TODO LO QUE REPRESENTA UN CUMPLEAÑOS.

ESCRIBE Y EXPLICA EN EL CUADERNO PARA QUE SIRVE.

AREA EDUCACIÓN FÍSICA- PROF. MYRIAM VILCHEZ

TÍTULO: ESQUEMAS BÁSICOS MOTORES.

PROPÓSITO: PROPICIAR EL DESARROLLO DE ESQUEMAS BÁSICOS.

ACTIVIDADES:

- 1- REALIZAR MOVIMIENTOS ARTICULARES DE BRAZOS Y PIERNAS.
- 2- CAMINAR CON PASOS LARGOS, CORTOS, EN PUNTA, EN TALONES.
- 3- CAMINAR Y SALTAR CON DESPLAZAMIENTOS Y SEGUIR CAMINANDO.
- 4- CAMINAR SALTAR EN EL LUGAR CON PIE JUNTOS A UN LADO Y OTRO, ADELANTE Y ATRÁS.
- 5- REPETIR VARIAS VECES LOS EJERCICIOS.

DIRECTORA: Prof. Sandra Araya