Escuela EPET N° 1 Ing. Rogelio Boero

Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra Rosellot, David

Guerrero, Cristian Ibaceta

Curso: 3° Año Nivel Secundario

Área: Informática

Guía Pedagógica N°2

Escuela EPET N° 1 Ing. Rogelio Boero

Docentes: Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra Rosellot, David

Guerrero, Cristian Ibaceta

Curso: 3° Año Nivel Secundario

Turno: Tarde

Área: Informática

Tema: Sociedad de la información: Como contexto socio-cultural.

Actividad

- 1. Lee y analiza el material de estudio y responde:
 - a. ¿En qué consiste la información?
 - b. ¿Es posible transformar la información en conocimiento?
 - c. ¿Cómo se comporta la Sociedad ante los nuevos cambios producidos por el avance de la tecnología?
 - d. ¿Influye la tecnología en el conocimiento que podemos recibir?
 - e. ¿Cuál es el paradigma que rige a la sociedad actual?
 - f. ¿Qué importancia tiene en la actualidad la Educación a Distancia?
- 2. Realiza un mapa conceptual en el cuaderno o carpeta
- 3. Luego puedes utilizar un software o aplicación para digitalizar este mapa que elaboraste. (Word, Visio, Cmap) (Simple Min Lite, mi Mind etc., desde play store)
- 4. Reserva este material para compartir en clase.

Material de estudio:

Sociedad de la información

Los ciudadanos de la sociedad de la información, demandan instituciones educativas flexibles y sistemas formativos innovadores y de calidad, para poder ejercer eficazmente como miembros de un colectivo en el que el conocimiento y la preparación son la base esencial para afrontar los constantes procesos de cambio a los que están sometidos. Aprender en esta era implica dotar a las personas de nuevas habilidades que las capaciten para poder vivir un constante aprender, desaprender y reaprender.

1

Docente Responsable: Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra

Rosellot, David Guerrero, Cristian Ibaceta Vice Director: Prof. Javier Carmona Escuela EPET N° 1 Ing. Rogelio Boero

Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra Rosellot, David

Guerrero, Cristian Ibaceta

Curso: 3° Año Nivel Secundario

Área: Informática

La diferencia radica en que la sociedad de la información considera a los seres humanos como sujetos receptores, y por esto en buena parte agentes pasivos del sistema comunicativo imperante. El ser humano de la sociedad del conocimiento tiene que ser muy diferente: tiene que ser capaz de diferenciar entre información y comunicación, impulsar su espíritu crítico y sobre todo desarrollar capacidad de discernimiento para poder estar en condiciones de escoger. Saber elegir es, sin duda, lo que define a la sociedad del conocimiento.

La información es un producto del trabajo intelectual que procede del procesamiento, interpretación y organización de los datos, producidos a su vez por la investigación; esto es, por el conocimiento que se genera. Por ello es que la información adquiere valor de uso, pues es uno de los objetos que contienen y permiten la transmisión del conocimiento en presencia de un sujeto: el usuario.

En la sociedad de la información ese valor se ha traducido en poder, pues al reforzarse la relación del ser humano con el conocimiento, ese objeto, que es su soporte tangible, se toma valioso como mercancía al ocupar el lugar que anteriormente ocupó la máquina y aún más atrás, la naturaleza. El sector información es el medio a través del cual una sociedad se expresa cultural, educativa y científicamente.

Para transformarse en conocimiento, la información debe ser evaluada como verdadera o falsa, pertinente o irrelevante, práctica o impráctica, interesante o tediosa. Se puede decir que la construcción del conocimiento es en realidad un proceso de *elaboración*, en el sentido de que se selecciona, organiza y transforma la información que se recibe de muy diversas fuentes, estableciendo relaciones entre dicha información y las ideas o conocimientos previos.

Así, aprender un contenido quiere decir que se le atribuye un significado, se construye una representación mental a través de imágenes o proposiciones verbales, o bien elaborase una especie de teoría o modelo mental como marco explicativo de dicho conocimiento.

Construir significados nuevos implica un cambio en los esquemas de conocimiento que se poseen previamente, esto se logra introduciendo nuevos elementos o estableciendo nuevas relaciones entre dichos elementos. Así, se podrá ampliar o ajustar dichos esquemas o reestructurarlos a profundidad como resultado de su participación en un proceso de aprendizaje.

Escuela EPET N° 1 Ing. Rogelio Boero

Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra Rosellot, David

Guerrero, Cristian Ibaceta

Curso: 3° Año Nivel Secundario

Área: Informática

En este sentido es que el estudiante más bien reconstruye un conocimiento preexistente en la sociedad, pero lo construye en el plano personal desde el momento que se acerca en forma progresiva y comprehensiva a lo que significan y representan los contenidos curriculares como sabe Hoy por hoy la sociedad, la nuestra, se caracterizada por el uso generalizado de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en todas las actividades humanas y por una fuerte tendencia a la mundialización económica y cultural (ver exige de todos los ciudadanos nuevas competencias personales, sociales y profesionales para poder afrontar los continuos cambios que imponen en todos los ámbitos los rápidos avances de la Ciencia y la nueva "economía global".

Sociedad del conocimiento

El impacto que conlleva el nuevo marco globalizado del mundo actual y sus omnipresentes, imprescindibles y poderosas herramientas TIC, está induciendo una profunda revolución en todos los ámbitos sociales que afecta también, y muy especialmente, al mundo educativo. Estamos ante una nueva cultura que supone nuevas formas de ver y entender el mundo que nos rodea, que ofrece nuevos sistemas de comunicación interpersonal de alcance universal e informa de "todo", que proporciona medios para viajar con rapidez a cualquier lugar e instrumentos tecnificados para realizar nuestros trabajos, y que presenta nuevos valores y normas de comportamiento. Obviamente todo ello tiene una fuerte repercusión en el ámbito educativo:

Ante la efervescente y cambiante sociedad actual, las necesidades de formación de los ciudadanos se prolongan más allá de los primeros estudios profesionalizados y se extienden a lo largo de toda su vida. La formación continua resulta cada vez más imprescindible, tanto por las exigencias derivadas de los cambios en los entornos laborales como también para hacer frente a los cambios que se producen en los propios entornos domésticos y de ocio.

Crece la importancia de la educación informal a través de los medios de comunicación social y muy especialmente Internet. Aunque los conocimientos adquiridos ocasionalmente a través de estos medios muchas veces resultan desestructurados y poco precisos, la cantidad de tiempo que las personas les dedican y las infinitas posibilidades de acceso a atractivas informaciones multimedia que proporcionan (periódicos y revistas, películas, programas TV, informativos de actualidad, reportajes, todo tipo de páginas web, juegos...) hacen de ellos una de las principales fuentes de información y formación de los ciudadanos.

Escuela EPET N° 1 Ing. Rogelio Boero Martha A. Gutierrrez, Bárbara Páez, Daniel Rosellot, Sandra Rosellot, David Guerrero, Cristian Ibaceta

Curso: 3° Año Nivel Secundario

Área: Informática

Todo se revisa, todo cambia: los objetivos y los programas de las instituciones formativas (que entre otras cosas incluye la alfabetización digital), las infraestructuras físicas y tecnológicas, la organización y gestión de los centros, los materiales formativos y las metodologías que se utilizan... Se va perfilando un nuevo modelo de escuela y de instituciones formativas en general Aparecen nuevos entornos formativos en el ciberespacio, que liberan a los estudiantes y profesores de las exigencia de coincidencia en el tiempo y en el espacio, y facilitan así el acceso a la formación en cualquier circunstancia a lo largo de toda la vida. Los nuevos sistemas de formación online (aprovechando los recursos informáticos y el ciberespacio) mejoran con mucho las prestaciones de la enseñanza a distancia tradicional, que solamente disponía del correo, el teléfono y la radiotelevisión como canales de comunicación y difusión de los recursos didácticos a Sociedad del conocimiento

La noción de "sociedad del conocimiento" (knowledge society) emergió hacia finales de los años 90; es empleada particularmente en medios académicos, como alternativa que ciertos prefieren a "sociedad de la información". La UNESCO, en particular, ha adoptado el término "sociedad del conocimiento", o su variante, "sociedades del saber", dentro de sus políticas institucionales. Ha desarrollado una reflexión en torno al tema, que busca incorporar una concepción más integral, no ligado solamente a la dimensión económica.

Rosellot, David Guerrero, Cristian Ibaceta Vice Director: Prof. Javier Carmona