

Nivel Primario

Primer ciclo

Turno: Mañana

ÁREAS: LENGUA-MATEMÁTICA- CS. SOCIALES.

TÍTULO: "CONOCIENDO A LOS HUARPES"

GUÍA Nº 2

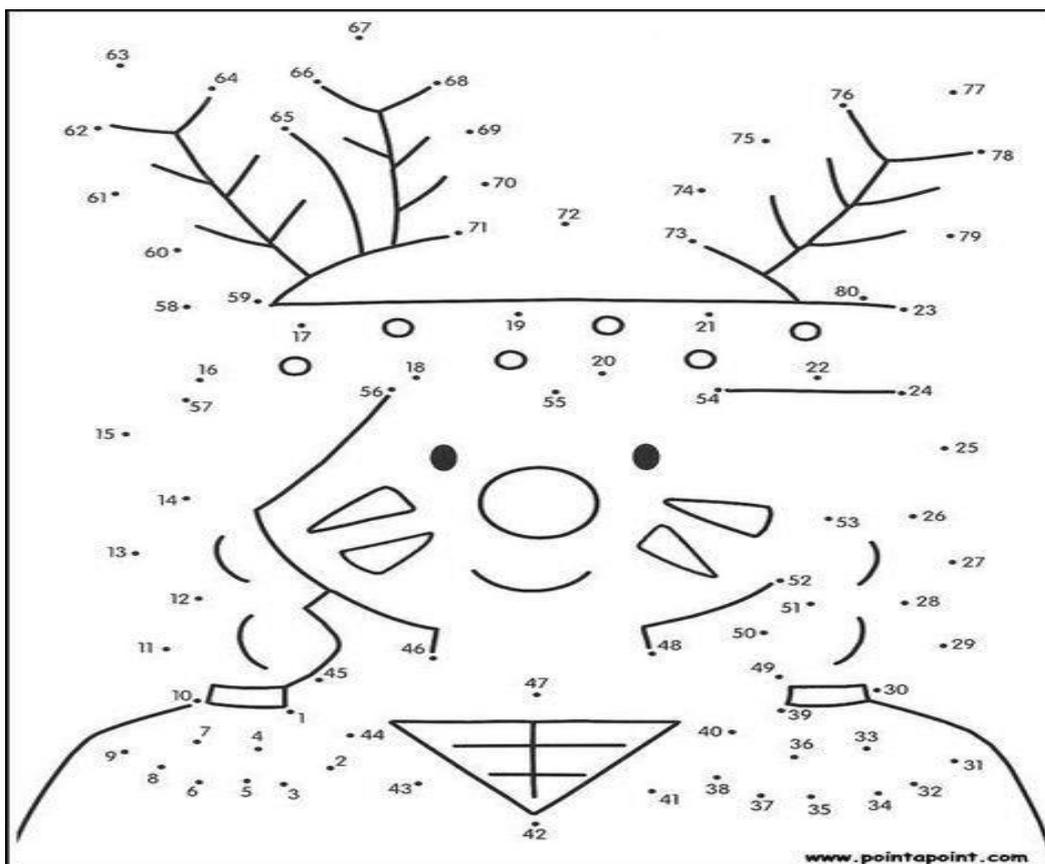


DESCRIPCIÓN DEL DESAFÍO: Los alumnos de segundo "A" deberán realizar un juego recreativo de mesa, pueden utilizar cartas, tarjetas y tableros. En su interior deben estar los números del 0 al 99.

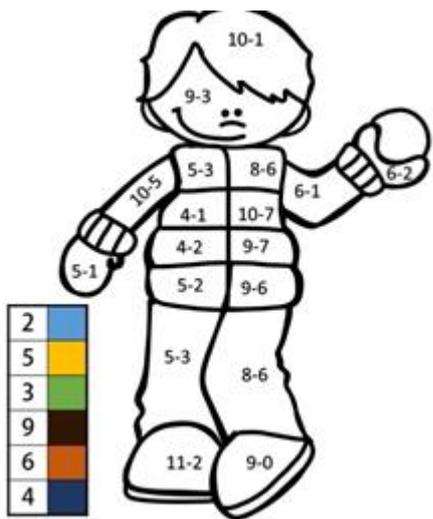
ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN

MIÉRCOLES 09/06 **MATEMÁTICA**

1. REPASAMOS LOS NÚMEROS DEL 1 AL 80 Y DESCUBRIMOS UN HUARPE (SE ENVIARÁ EN TAMAÑO MAS GRANDE).



2. RESUELVE MENTALMENTE ESTAS LAS SUMAS Y RESTAS SENCILLAS ¡VOS PODÉS LOGRARLO SOLITO!



4 + 7 = ____

5 + 3 = ____

8 + 8 = ____

6 + 4 = ____

7 + 5 = ____

6 + 8 = ____

LENGUA

1. ORDENÁ LAS SÍLABAS PARA FORMAR LAS PALABRAS.

HE | TE | CO

PI | HOS | TAL

VE | RA | HUE

JUEVES 10/06 CIENCIAS SOCIALES

1. LEE CON AYUDA DE UN ADULTO Y UNE CON FLECHAS LAS VESTIMENTAS QUE USABAN LOS HUARPES.



- OJOTAS DE TOTORA
- ROPAS DE LANA DE OVEJA
- SANDALIAS DE CUERO
- VESTIDOS DE LANA DE LLAMA

2. COMPLETA LA PALABRA

LOS HUARPES USABAN C ____ A

LOS HUARPES CAZABAN CON L ____ Z ____ S

LOS ABORIGENES SE LLAMAN ____ U ____ P ____ S



LENGUA

1. LEE Y DIBUJA

TRES LANZAS

LA CANOA

UN HELADO

DOS BOLEADORAS

2. BUSCA EN LA SOPA DE LETRAS LAS PALABRAS

HUARPE – HELADO – COHETE – HOSPITAL – HORMIGA – HUEVERA

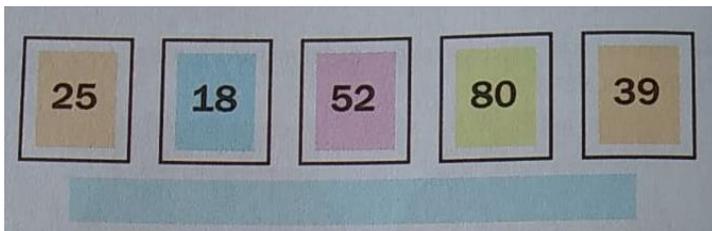
H	U	A	R	P	E	O	E	R	J	D
O	A	B	I	M	C	O	H	E	T	E
S	F	U	J	N	H	I	P	K	F	G
P	Z	V	H	U	E	V	E	R	A	O
I	A	T	U	Q	L	O	P	L	G	I
T	G	H	J	O	A	T	R	A	E	B
A	F	D	A	J	D	J	Y	C	V	N
L	X	C	M	H	O	R	M	I	G	A

VIERNES 11 /06

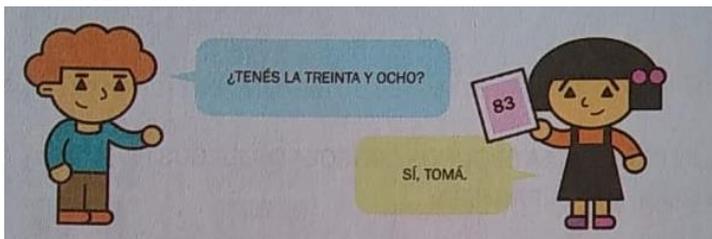
MATEMÁTICA

INÉS, CLARA, ISABEL Y JOAQUÍN, JUEGAN CON ESTAS FIGURITAS...

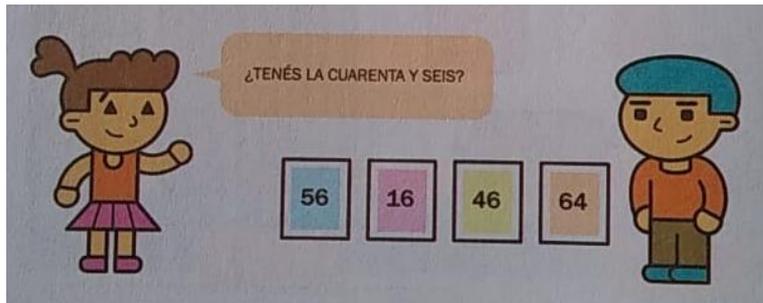
1. ORDENA DE MENOR A MAYOR ESTAS FIGURITAS



2. JOAQUÍN LE PIDIÓ UNA FIGURITA A CLARA ¿ LE DIO LA FIGURITA CORRECTA?



3. MARCA CON UNA X LA FIGURITA QUE LE PIDE ISABEL A JOAQUÍN.



LENGUA REPASAMOS LA LETRA “N” (QUE YA APRENDIMOS EN LA ÉPOCA COLONIAL).

1. ESCRIBE LA SÍLABA QUE FALTA PARA COMPLETAR LA PALABRA CON “Ñ”.

 NI _ _	 PI _ _	 _ _ ÑO
 MU _ _ CA	 U _ _	 MO _ _
 ARA _ _	 PU _ _	 PA _ ELO

LUNES 14/04

LENGUA-CIENCIAS SOCIALES

MIRA EL SIGUIENTE VIDEO PARA RECORDAR CÓMO Y DÓNDE VIVÍAN LOS HUARPES. <https://youtu.be/r55btsyylQw>

1. ESCRIBE CON AYUDA EL NOMBRE DE LAS TRES PROVINCIAS QUE HABITARON LOS HUARPES.
2. RESPONDE.
¿DE QUÉ MATERIALES CONSTRUÍAN SUS CASAS? NÓMBRALAS Y DIBUJA UNA CASITA DE LOS HUARPES.
3. COMPLETA CON LAS VOCALES EN LOS ALIMENTOS QUE RECOLECTABAN

M _ _ Z



P _ R _ T _ S

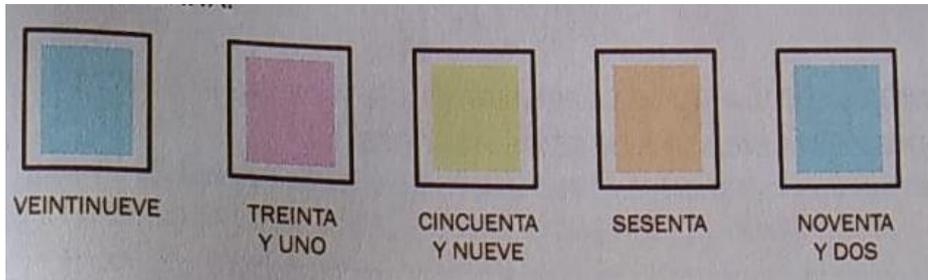


Z _ P _ LL _ S

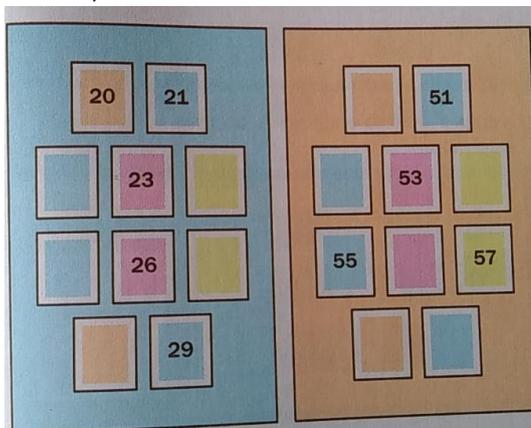


MATEMÁTICA

1. A ÉSTAS FIGURITAS SE LES BORRO EL NÚMERO, PÍDELE A ALGUIEN QUE TE LEA EL NOMBRE DEL NÚMERO Y ESCRIBELO EN LA FIGURITA.



2. A ÉSTAS FIGURITAS DEL ÁLBUM DE JOAQUÍN SE LE BORRARON ALGUNOS NÚMEROS, COMPLETALAS.



MARTES 15/06

MATEMÁTICA

1. JUGAMOS CON ESTOS NÚMEROS
2. EN EL CUADRO NUMÉRICO PINTA CON ROJO LA COLUMNA DE LOS NÚMEROS QUE TERMINAN EN 8, Y CON VERDE LAS QUE COMIENZAN CON 9.
3. ELIGE 6 DE ESOS NÚMEROS Y COLOCA EL ANTERIOR Y POSTERIOR.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

- 2)-Dibujamos en el cuaderno a Gilanco y la pachamama.
- 3)- Elijo un rol de la de la leyenda, corporizo una postura y mando evidencia a la seño.
- 4)- Pintamos la historieta
- 5)- Caracterizamos los diferentes personajes que salen en la historia

MÚSICA

SDS-ESCUELA CONTRAALMIRANTE ELEÁZAR VIDELA

Área: **Educación Musical**

Profesora: Alejandra Gimenez

Clases: 4 (rotación semanal)

Propósitos:

- a) Incentivar la audición y expresión de canciones.
- b) Propiciar la expresión del ritmo de vals y de marcha con movimiento corporal.

Grado: 2°A y B

Mes: Junio 2021

Modalidad: Virtual

Actividades de Profundización:

2° semana:

- a. Observa en YouTube las canciones dadas: "Saludo a la Bandera" y "Aurora".
- b. Entona cada canción, según posibilidades vocales individuales.
- c. Observa y escucha la Marcha "Mi Bandera" <https://youtu.be/iut7hEKQtg8>
- d. Marcha al ritmo de la música, utilizando tus pies en un espacio disponible en casa.

TECNOLOGÍA

Escuela: Clte. Eleazar Videla

2° Grado A

Educación Tecnológica

Guía Pedagógica N° 2

Desafío: Crear objetos con diferentes materiales

Actividades:

- 1)- Construir un binocular utilizando 2 tubos de cartón de papel higiénico, piola y luego lo envolvemos con un trozo de cartulina para que quede uniforme.



Docente: González Lorena



DIRECTORA: NORMA GARCÍA