

ESCUELA MIGUEL DE CERVANTES, PRIMER GRADO, AREAS INTEGRADAS

GUÍA PEDAGÓGICA Nº 20 DE RETROALIMENTACIÓN GRUPO Nº2

ESCUELA: MIGUEL DE CERVANTES CUE:7000261_00

GRADO: PRIMERO TURNO: JORNADA COMPLETA

GRUPOS:2

DOCENTE: CLAUDIA TOLOMEO

ÁREAS: LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, CIENCIA NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: HORA DE JUGAR.

CONTENIDOS: **LENGUA:** LA ESCUCHA, COMPRENSIÓN Y DISFRUTE DE ADIVINANZAS, RIMAS, TRABALENGUAS Y JUEGOS HORALES. **MATEMÁTICA:** NÚMEROS NATURALES, RECONOCIMIENTO Y COMPARACIÓN. OPERACIONES DE ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN EN SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. **CIENCIAS SOCIALES:** ESPACIOS URBANOS Y RURALES. CIRCUITO PRODUCTIVO DE LA LECHE. ORGANIZACIÓN FAMILIAR. **CIENCIAS NATURALES:** LAS PLANTAS: PARTES Y USOS. LOS ANIMALES: CARACTERÍSTICAS EXTERNAS. **FORMACIÓN ÉTICA:** CONFLICTOS FAMILIARES.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

PARTICIPA EN JUEGOS DE ORGANIZACIÓN SIMPLE. EXPLICA TEXTOS LEÍDOS POR OTRAS PERSONAS. EXPRESA LO APRENDIDO A TRAVÉS DEL JUEGO. RECONOCE Y COMPARA CANTIDADES. USA LAS OPERACIONES DE ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN EN CÁLCULOS Y SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. IDENTIFICA LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA. DIFERENCIA CARACTERÍSTICAS DEL CAMPO Y DE LA CIUDAD. DESCRIBE EL CIRCUITO PRODUCTIVO DE LA LECHE. IDENTIFICA, PARTE DE LAS PLANTAS Y LAS RELACIONA CON PRODUCTOS DE LAS MISMAS. NOMBRA ANIMAL SEGÚN CARACTERÍSTICAS EXTERNAS.

ACTIVIDADES **FECHA:** 9/11 AL 12/11

TE PROPONGO UN DESAFÍO: ARMAR UN JUEGO DE LA OCA CON MATERIALES QUE TENGAS EN TU HOGAR PARA JUGAR EN FAMILIA.

NECESITAS UN DADO, UN TABLERO Y FICHAS O TAPITAS DE COLORES PARA CADA JUGADOR.

REGLAS: CADA JUGADOR TIRA EL DADO UNA VEZ. EL QUE SACA EL MAYOR PUNTAJE COMIENZA EL JUEGO. SE TIRA EL DADO Y AVANZA TANTOS CASILLEROS COMO INDICA EL DADO. AL CAER EN EL CASILLERO QUE LES TOCÓ DEBE CUMPLIR CON LA CONSIGNA DE LA REFERENCIA, SI ES CORRECTA LA RESPUESTA VUELVE A TIRAR EL DADO. LUEGO CONTINÚA EL COMPAÑERO. ALGUNOS CASILLEROS SON



ESCUELA MIGUEL DE CERVANTES, PRIMER GRADO, AREAS INTEGRADAS

DE BUENA SUERTE Y HACEN AVANZAR, OTROS HACEN RETROCEDER. GANA EL PRIMERO QUE LLEGUE A LA SALIDA.

¡ A TIRAR EL DADO Y A JUGAR ¡

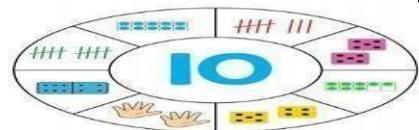


1- ADIVINA A DIVINADOR: SE PUEDEN RELLENAR CON CARNE, TAMBIÉN CON JAMÓN Y QUESO. LA MASA TIENE REPULGUE, ¿SERÁ QUE ME GUSTAN POR ESO?.

2- DÍGALO CON MÍMICA: IMITA A UN ANIMAL CON EL CUERPO RECUBIERTO DE PELOS Y A OTRO ANIMAL RECUBIERTO DE PLUMAS.

3 - OBSERVA EL TABLERO Y SEÑALA LOS CUADROS QUE REPRESENTAN EL

NÚMERO 10. ¿CÓMO TE DISTE CUENTA?.

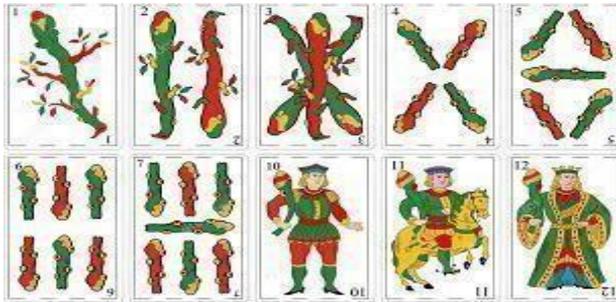


4- RETROCEDE AL CASILLERO 1



5- SIN REPETIR Y SIN SOPLAR NOMBRA LOS INTEGRANTES DE TU FAMILIA ORDENÁNDOLOS DE MAYOR A MENOR SEGÚN SU EDAD.

6- INTENTA SUMAR 10 CON ALGUNA DE ESTAS CARTAS.



7- DESTABA LA LENGUA CON ESTE TRABA LENGUAS. PICA, PICA, PICAPERICO. PICA, PICA, PICA LA RANA. PERICO, PICA, PICA LA RAMA.

8- EN LA FAMILIA HAY REGLAS PARA UNA BUENA CONVIVENCIA. NOMBRA 2 REGLAS QUE TU MAMÁ SIEMPRE TE RECUERDA PARA QUE TODOS SE SIENTAN A GUSTO. EXPLICA PORQUÉ SE DEBEN RESPETAR

9- CONTAR EL PUNTAJE DE ESTOS PARES DE CARTAS. ¿CUÁL ES EL MAYOR?



¿CÓMO TE DISTE CUENTA?.

10- AVANZA 2 CASILLEROS.



11- ¡QUÉ RICO! DEBES DECIR 2 PRODUCTOS QUE CONOZCAS QUE SE ELABOREN CON LECHE. ¿POR QUÉ CREES QUE ES IMPORTANTE ¿CONSUMIR LÁCTEOS?



12- ELIGE UNA DE LAS OPCIONES PARA COMPLETAR EL VERSO. CIERRA SUS

OJOS Y SUS OREJAS, SI NO SE DUERME CONTARÁ

- A) SILLAS B) SOLES C) OVEJAS

ESCUELA MIGUEL DE CERVANTES, PRIMER GRADO, AREAS INTEGRADAS

13- ¡QUÉ SUERTE ¡AVANZA 1 CASILLERO
14- SI TUVIERAS UN PEDAZO DE TIERRA PARA CULTIVAR UNA HUERTA. ¿Dónde CREES QUE PUEDE ESTAR UBICADA, ¿EN EL CAMPO O EN LA CIUDAD? ¿PORQUÉ? ¿QUÉ TE GUSTARÍA CULTIVAR? ¿QUÉ CUIDADOS CREES QUE SON NECESARIOS PARA TU CULTIVO?.
15- NOMBRA CAMPO O CIUDAD SEGÚN CORRESPONDA SE TRABAJA LA TIERRA Y SE CRIAN ANIMALES....., VIVE MUCHA GENTE....., CIRCULAN MUCHOS VEHÍCULOS....., EL AIRE ES MÁS PURO.....
16- ENCUENTRA LAS VOCALES EN ESTAS PALABRAS. MURCIÉLAGO Y COMUNICARSE.
17- PIERDES UN TURNO 
18- MARIELA Y JUAN JUEGAN A LAS CARTAS. MARIELA SACÓ 6 Y JUAN 11. LA CARTA MAYOR GANA. MARIELA DICE QUE ELLA GANÓ ¿VERDADERO O FALSO? ¿PORQUÉ? ¿PUEDES EXPLICARLO?
19- PARA SALIR DE ESTE CASILLERO TIENES QUE SACAR EL NÚMERO 5 O SUPERAR UN RETO QUE TE PROPONGA OTRO PARTICIPANTE.
20- EN FAMILIA ELEGIR LA MÚSICA QUE MÁS LES GUSTE Y ORGANIZAR UN BAILE. ÉL QUE SE ENCARGUE DE LA MÚSICA TIENE QUE BAJAR EL VOLÚMEN Y TODOS SE TIENEN QUE QUEDAR QUIETOS EN LA POSICIÓN QUE ESTABAN. CUANDO VUELVE LA MÚSICA, SE SIGUE CON EL BAILE HASTA TERMINAR LA CANCIÓN.

.TE SACAS UNA FOTO CON TU TABLERO Y SE LA ENVÍAS A LA SEÑORITA.

MANDA UN AUDIO O VIDEO CON LAS RESPUESTAS DE LOS CASILLEROS A LA SEÑORITA

REALIZA EL FORMULARIO GOOGLE.

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd5UExjeSc1NYwEXKU6Zz_5UhMEgckUounHCQQomknXoJr4w/viewform

DIRECTORA: LIC. BEATRIZ BENEGAS

Docente Responsable: Claudia Tolomeo Primer Grado Página