GUÍA PEDAGÓGICA № 24 DE RETROALIMENTACIÓN - GRUPO Nº 3

ESCUELA: ERNESTO A. BAVIO **CUE**: 700059200

DOCENTES: MOYANO MARÍA CARLA - OLIVERA GABRIELA - SANCHEZ CECILIA -

GRADO: SEGUNDO **TURNO**: MAÑANA

<u>ÁREAS CURRICULARES:</u> MATEMÁTICA, LENGUA, CIENCIAS SOCIALES, CIENCIAS NATURALES. FORMACIÓB ÉTICA

<u>TÍTULO DE LA PROPUESTA:</u> "JUGANDO DEMOSTRAMOS TODO LO APRENDIDO"

CONTENIDOS:

MATEMÁTICA: NOCIÓN DE MITAD. TABLA PITAGÓRICA. TRAYECTORIAS Y RELACIONES ESPACIALES. PLANOS Y CROQUIS.

LENGUA: GÉNERO Y NÚMERO DEL SUSTANTIVO. COMPRENSIÓN LECTORA

<u>CIENCIAS NATURALES</u>: EL AIRE. ELABORACIÓN DE INSTRUMENTO DE PERCEPCIÓN: ANEMÓMETRO.

<u>CIENCIAS SOCIALES</u>: DISTINTOS SERVIDORES PÚBLICOS Y SUS FUNCIONES <u>FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA</u>: DERECHOS DEL NIÑO,

INDICADORES DE EVALUCIÓN PARA LA NIVELACIÓN

MATEMÁTICA: ASOCIA PRODUCTOS A SUS RESPECTIVAS MULTIPLICACIONES. CALCULA DE MANERA APROXIMADA LA CANTIDAD DE UN NÚMERO. APLICA DISTINTOS TIPOS DE TRAYECTORIAS.

LENGUA: ESCRIBE CORRECTAMENTE SUSTANTIVOS PROPIOS Y COMUNES. ADJETIVOS Y VERBOS. AVANZA EN EL JUEGO, A PARTÍR DE LA LECTURA COMPRENSIVA DE CADA CELDA.

<u>CIENCIAS SOCIALES</u>: RECONOCE DISTINTOS SERVIDORES PÚBLICOS Y LOS ASOCIA A SUS FUNCIONES.

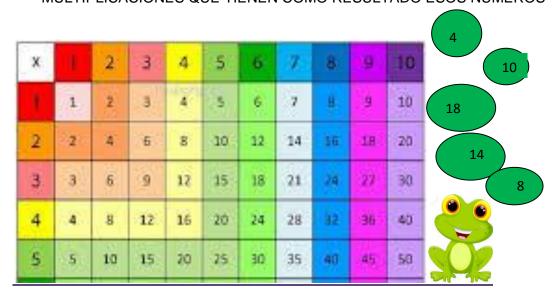
<u>CIENCIAS NATURALES</u>: ELABORA INSTRUMENTO QUE LO PUEDE PERCIBIR EN EL AIRE, Y EXPLICA SU FUNCIONAMIENTO BÁSICO.

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: MENCIONA LA IMPORTANCIA DE LOS DERECHOS DEL NIÑO, RECONOCE CUALES SON LOS DERECHOS DEL NIÑO

<u>DESAFIO:</u> VAMOS A JUGAR A "SÚPER SABERES" DEBERÁS AVANZAR 5 NIVELES, AL SUPERAR EL NIVEL, GANARÁS UNA ESTRELLA ¿TE ANIMAS A GANAR LAS 5 ESTRELLAS Y GANAR ESTE JUEGO DE SUPER SABERES? ¡VAMOS!

ACTIVIDADES

- PARA AVANZAR EN EL NIVEL 1 DEBES REALIZAR LOS SIGUIENTES DESAFÍOS
- 1) LA RANITA SALTÓ POR ESOS PRODUCTOS, DEBES MARCAR LA TRAYECTORIA QUE REALIZÓ, TRAZÁNDOLA EN LA TABLA PITAGÓRICA. ANOTA LAS MULTIPLICACIONES QUE TIENEN COMO RESULTADO ESOS NÚMEROS



- 2) LA PRÓXIMA PRUEBA PARA AVANZAR DE NIVEL QUE TE PROPONGO ES EL SIGUIENTE JUEGO: BUSCA EN TU CASA CARTAS DE BARAJA ESPAÑOLA (SI NO TIENES CARTAS PUEDES DESCARGARLAS DE ÉSTE SITIO https://coloreardibujo.com/baraja-de-cartas-para-imprimir O BIEN DIBUJARLAS), SELECCIONO UNA PINTA.
 - LUEGO CON AYUDA DE UN FAMILIAR DEBEN HACER LO SIGUIENTE, SENTÁDOS DE MANERA ENFRENTADA TU FAMILIAR SACARÁ UNA CARTA Y LA COLOCARÁ EN SU FRENTE, VOS DEBÉS DECIR LA MITAD DEL NÚMERO, PARA QUE ÉL SEPA QUE NÚMERO TIENE EN SU FRENTE, LUEGO INTERCAMBIAN LUGARES (GRABÁTE JUGANDO ÉSTE JUEGO PARA MOSTRARLE A TU SEÑO) ¡¡¡¡¡¡¡¡¡ QUE TE DIVIERTAS!!!
- 3) ¡¡¡ESTÁS MUY CERCA DE SUPERAR EL NIVEL NÚMERO UNO!!! EL ÚLTIMO DESAFÍO DE ESTE NIVEL ES EL SIGUIENTE. PARA REALIZARLO SOLO NECESITAS UNA TIZA, UNA SUPERFICIE GRANDE PARA PODER CORRER Y DIBUJAR. NECESITAS UN RELOJ O UN CRONÓMETRO (USÁ LA APLICACIÓN DISPONIBLE EN EL CELULAR).

ILISTOS PARA JUGAR!!!

DEBÉS REALIZAR 3 LÍNEAS QUE TENGAN LAS SIGUIENTES TRAYECTORIAS

700059200_Ernesto A. Bavio_ Grado 2º _Retroalimentación Guía N° 24_ Grupo N ° 3.

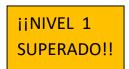
1° LÍNEA: TRAYECTORIA EN ZIGZAG

2º LÍNEA: TRAYECTORIA RECTA

3° LÍNEA: TRAYECTORIA: SINUOSA

¡LUEGO DEBES PASAR POR ELLAS, ¡COMPITE CON INTEGRANTES DE TU FAMILIA, EL QUE HACE LAS TRES LÍNEAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE GANA!!! REALIZÁ UN VIDEO TUYO DIBUJANDO LAS DISTINTAS TRAYECTORIAS





CIENCIAS NATURALES

- EL DESAFÍO DE ÉSTE NIVEL ES FABRICAR EL SIGUIENTE ANEMÓMETRO, EN EL SIGUIENTE LINK TE EXPLICA COMO LO PODÉS REALIZAR http://www.lineaverdeceutatrace.com/lv/recursos-educacion-ambiental/aire/anemometro.asp, ¡VAMOS A DIVERTIRNOS!



¿QUÉ HACE QUE EL
ANEMÓMETRO SE MUEVA?
¿SI LO DEJAMOS EN UN
LUGAR SIN CIRCULACIÓN
DE AIRE SE MUEVE?
ESCRIBE, O GRABA UN
VIDEO, EN DONDE
EXPLIQUES POR QUE SE
MUEVE EL ANEMÓMETRO.



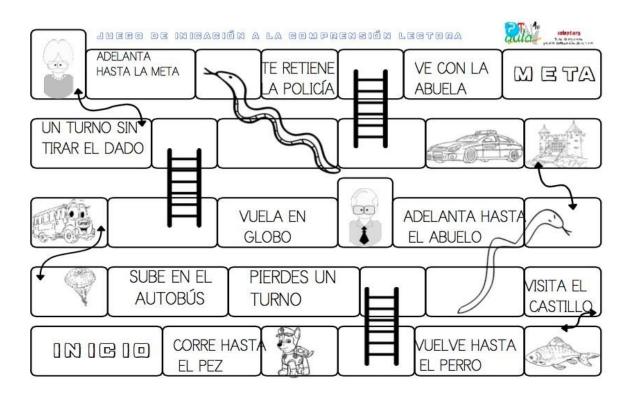
¡¡NIVEL 2 SUPERADO!!

ACTIVIDADES

COMENZAMOS EL CAMINO, PARA CONQUISTAR LA TERCERA ESTRELLA Y AVANZAR DE NIVELES. JUGAMOS AL TUTTI FRUTTI, PONÉ ATENCIÓN QUE DEBERÁS HACERLO TENIENDO EN CUENTA LO ESTUDIADO SUSTANTIVOS PROPIOS, SUSTANTIVOS COMUNES, ADJETIVOS, VERBOS. INVITÁ A TUS FAMILIARES A JUGAR CON VOS.

LETRA	SUT. COMUNES	SUT. PROPIOS	ADJETIVOS	VERBOS	PUNTAJE

1) ESTÁS MAS CERCA DE TERMINAR EL TERCER NIVEL. PARA QUE FINALICES ESTE NIVEL TE PROPONGO JUGAR "ESCALERAS Y SERPIENTES", PARA PODER JUGAR DEBÉS TIRAR EL DADO Y MOVERTE LA CANTIDAD DE LUGARES QUE INDICA. LUEGO DEBES LEER LO QUE DICE CADA CASILLERO Y HACER LO QUE TE INDICA, GANA QUIEN LLEGA PRIMERO A LA META. REALIZA UNA GRABACIÓN TUYA LEYENDO UNA DE LAS CONSIGNAS DE LOS CASILLEROS DEL JUEGO





¡¡NIVEL 3 SUPERADO!!!

♣ OBSERVA LA IMAGEN. ESCRIBE EL SERVIDOR PÚBLICO QUE REPRESENTA Y LA FUNCIÓN QUE CUMPLE



¡¡NIVEL 4 SUPERADO!!!



FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA

-LLEGAMOS AL FINAL DEL JUEGO, PARA CONQUISTAR LA ÚLTIMA ESTRELLA DEBÉS ESCRIBIR EN TU CUADERNO 3 DERECHOS DEL NIÑO O GRABATE DICIENDO ESOS TRES DERECHOS QUE VOS RECORDÁS.

¡¡¡ FELICITACIONES GANASTE LA ÚLTIMA ESTRELLA Y CON ESO LA CARRERA DE "SUPER SABERES"?! ¡TODAS LAS ESTRELLITAS PARA VOS!!!



¡¡NIVEL 5 SUPERADO!!!

DIRECTORA: SILVIA PELLETIER - VICE: CECILIA GONZÁLEZ