

GUÍA 22 DE ÁREAS DE ESPECIALIDADES DE RETROALIMENTACIÓN 2**Escuela:** Falucho Turno Tarde**Grado:** 6º Sexto**Ciclo:** Segundo**Nivel:** Primario**Turno:** Tarde**Área/s:** Educación Física, Educación Musical, Educación Tecnológica.**Docente:** Reta Nélide, De la Vega Flavio, Fuentes Graciela**Título de la propuesta:** “Jugando a la Ruleta” (A través de pregunta y respuesta).**Desafío:** Construir una ruleta para jugar en familia**Contenido:**

- **Educación Tecnológica:** Producto Tecnológico- uso de la energía eléctrica - materiales y herramientas.
- **Educación Física:** Capacidades condicionales: flexibilidad, velocidad, fuerza y resistencia.
- **Educación Musical:** Oído cuidados. Repertorio oficial.

Indicadores de evaluación para la nivelación:

Educación Tecnológica:

- Reconoce en productos tecnológico: materiales y herramienta que se utilizan para su fabricación y uso de la energía eléctrica.

Educación Física:

- Ejecuta ejercicios de fuerza y flexibilidad con control del cuerpo

Educación Musical:

- Analiza productos musicales y reconoce las partes del oído.

Actividades de Retroalimentación.

Los alumnos deberán enviar evidencias: fotográficas, audio o video (dependiendo de cada área). Se trabajará del 16-11-20 al 20-11-20. Luego deben enviarla terminada la guía al correo: (segundociclofalucho@gmail.com) para poder ser evaluado

Actividad: Escenario 2**Consigna:** Te propongo jugar a la ruleta en familia, para ello debes construirla.

- 1) Para armar la ruleta, debe seleccionar el material (cartón, hojas de colores para decorar, una chinche de dos patitas y un gancho para sujetar papel).

A la hora de construir tienen que tener en cuenta los pasos del proyecto tecnológico, te puedes guiar observando la imagen presentada



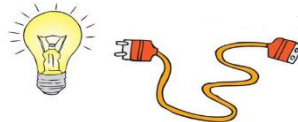
¡AHORA A JUGAR EN FAMILIA!

Instrucciones:

-Este juego consiste en girar la ruleta una vez por turno, luego esperar que la rueda deje de girar y en el número que haya caído, es la pregunta que debes responder, por ejemplo, le tocó el número 4 debe responder esa pregunta dejando plasmado en el cuaderno.

Preguntas:

- 1- ¿Nombra y escribe 4 productos tecnológicos que usen energía eléctrica, para su funcionamiento?
- 2- Explica los pasos de la construcción del producto tecnológico (la ruleta), teniendo en cuenta las herramientas y máquinas que utilizaste.



- 3- Selecciona y ejecuta ejercicios de flexibilidad para elongar los músculos de las piernas

4- Selecciona y ejecuta ejercicios de fuerza, para trabajar los grupos musculares de las piernas



5-La libertad que consiguieron nuestros patriotas en 1810 está reflejada en una canción que cantamos todos los argentinos nómbrela.

6- Nombra dos causas de contaminación acústica y como se llama la parte exterior del oído.



Directora: González Ivana

Vicedirector: Carlos Arnáez