

“JUGAMOS EN CASA”

CONTENIDO: Cuerpo en el espacio

ACTIVIDADES: Caminar con los brazos arriba y abajo.

- correr con movimiento de brazos
- Correr imitando al compañero.
- Trotar cerca y lejos de algún objeto
- Llegar rápido a un objeto (silla, mesa, etc)
- Correr lento

- Desplazarse hacia adelante y atrás del objeto

JUEGOS

LOS PASOS

Un adulto conduce el juego, se coloca en un extremo del espacio. En el otro extremo se encuentra el resto de los jugadores.

¡Se juega así! Quien se encuentra apartado del grupo indica los pasos que deben dar los otros jugadores para llegar hasta donde el se halla. Por ejemplo ¡cinco pasos de elefante! El grupo empieza a avanzar con pasos firmes y pesados mientras todos empiezan a contar los pasos: “UNO, DOS, TRES... CUATRO.... CINCO”

¡TRES PASOS DE HORMIGAS! El grupo avanza ahora con pasos muy pequeños y agazapados como si fueran hormigas, mientras cuentan a cada paso uno... dos... tres...

¡DOS PASOS DE CANGREJOS! Con manos en el piso y panza arriba dan dos pasos hacia atrás mientras cuentan: “uno... dos...”. ¡COMO BAILARINES, UN PASO Y UN GIRO HASTA QUE ESCUCHEN! ¡ALTO! Se acercan desplazándose del modo indicado, y se detienen a escuchar la señal dada. ¡CON PASOS DE ENANITOS HASTA LLEGAR A TOCARME! Avanzan Agachados, tratando de llegar primero. El niño que llegue primero y toque al compañero que dio la orden pasa a ocupar su lugar, y el anterior se une al grupo, que vuelve al otro extremo del cual había salido, esperando las nuevas órdenes, se puede ir variando animales etc.

JINZ N°19 ESCUELA ALEJANDRO FLEMING, NIVEL: Sala 4 y 5 años TURNO: Mañana y Tarde, AREA CURRICULAR: Educación Física

IMITACIÓN DE MOVIMIENTOS

Tema: Espacio personal

Espacio físico: Patio, casa

Desarrollo: Los niños deberán colocarse en un lugar del espacio, lejos de otro participante. A medida que el papa, mama, hermano, nombra un animal, los niños deberán realizar la imitación del mismo, sin desplazarse del lugar.