

GUÍA PEDAGÓGICA N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN

GRUPO 2

ESCUELA: DRA. FRANCISCA RÍOS DE PÁEZ

CUE: 700020300

DOCENTES: CRISTINA MUNIZAGA, MARCELA PONCE, CARMEN CORNEJO

GRADO: 1° **TURNO:** MAÑANA

ÁREAS: LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS NATURALES, AGROPECUARIA, TECNOLOGÍA.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: "DE COMPRAS"

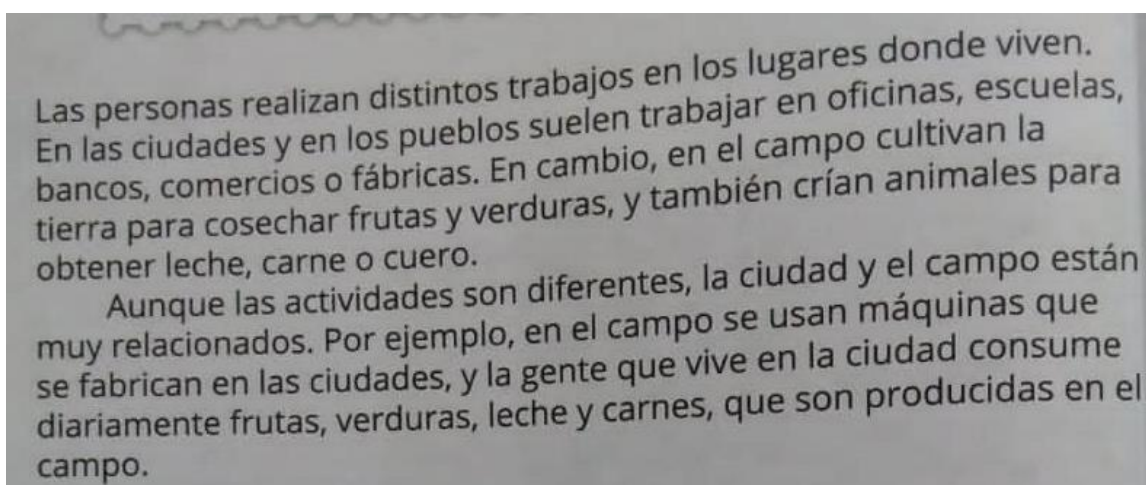
CONTENIDOS: **CIENCIAS SOCIALES:** CARACTERÍSTICAS DE ESPACIOS URBANOS Y RURALES **MATEMÁTICA:** SISTEMA DE NUMERACIÓN, COMPOSICIÓN ADITIVA DE NÚMEROS. **AGROPECUARIA.** ENSEÑANZA AGRÍCOLA **TECNOLOGÍA:** RECONOCIMIENTO DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LOS MATERIALES UTILIZADOS EN LOS OBJETOS, CONSTRUCCIONES Y PRODUCTOS DEL ENTORNO COTIDIANO E IDENTIFICACIÓN DEL TIPO DE OPERACIONES IMPLICADAS EN SU FABRICACIÓN O ELABORACIÓN.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN: MATEMÁTICA: USA NÚMEROS NATURALES DE UNA, DOS Y MÁS CIFRAS. HACE USO DE BILLETES Y MONEDAS. ARMA UN MINI KIOSCO CON DESCARTABLES. CIENCIAS SOCIALES: DIFERENCIA ACTIVIDADES EN ESPACIOS URBANOS Y RURALES DESCRIBE DIFERENTES OFICIOS Y PROFESIONES DE PERSONAS EN AMBOS ESPACIOS. AGROPECUARIA: TECNOLOGÍA: IDENTIFICA LAS DISTINTAS OPERACIONES DEL PROCESO. ELABORA UN DIAGRAMA ENM FORMA ORDENADA Y CLARA. IDENTIFICA LA NECESIDAD. RESUELVE EL PROBLEMA MEDIANTE LA CONSTRUCCIÓN DEL OBJETO.

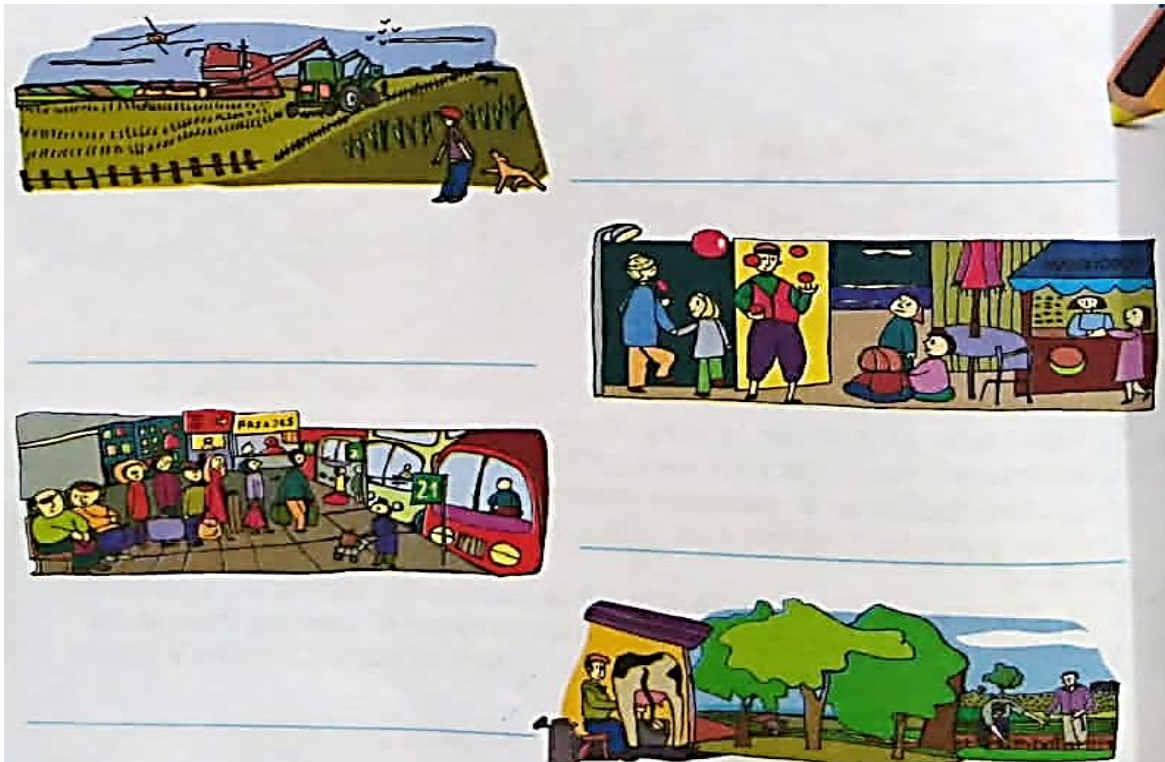
DÍA 1 16-11 CIENCIAS SOCIALES Y MATEMÁTICA

CIENCIA SOCIALES: MAMÁ NOS LEE

ACTIVIDADES EN EL CAMPO Y EN LA CIUDAD



MIRA LAS IMÁGENES Y ESCRIBE CAMPO O CIUDAD SEGÚN DONDE SE REALIZAN



MATEMÁTICA: ¿CONOCES EL VALOR DE LOS BILLETES Y MONEDAS?

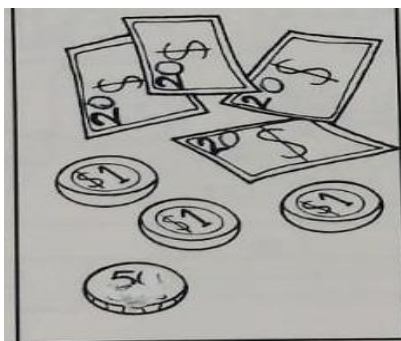
ES IMPORTANTE SABER Y CONOCER EL VALOR DE LAS MONEDAS Y BILLETES, PORQUE CON ELLAS PODEMOS COMPRAR ALGO QUE NOS GUSTE MUCHO.

OBSERVA CUÁNTO DINERO JUNTARON ESTOS CHICOS.

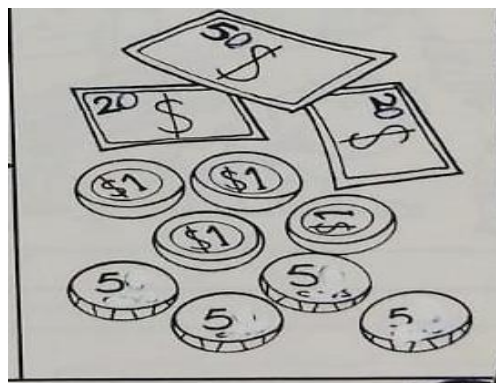
MATÍAS Y SU HERMANA ESTUVIERON JUNTANDO PARA COMPRAR EL REGALO DEL DÍA DE LA FAMILIA



MATÍAS ROMPIÓ SU CHANCHITO Y TENÍA ESTE DINERO



MALENA TAMBIÉN CONTÓ EL SUYO



DÍA 2 17-11 MATEMÁTICA Y CIENCIAS SOCIALES.

MATEMÁTICA: NOS VAMOS PREPARANDO PARA USAR BILLETES Y MONEDAS. BUSCA PAPEL Y CARTÓN PARA FABRICAR TUS PROPIAS MONEDAS Y BILLETES. CON ELLOS REALIZARÁS MUCHOS JUEGOS. UNO DE ELLOS SERÍA UN PEQUEÑO MINI KIOSCO QUE IRÁS ARMANDO A LO LARGO DE ESTA GUÍA PUEDES USAR ESTOS BILLETES COMO REFERENCIA.



EN LA CIUDAD Y EN LOS BARRIOS HAY MUCHOS COMERCIOS OBSERVA Y TRABAJA.

ESTOS COMERCIANTES REALIZARON CARTELES PUBLICITARIOS PERO ALGUNAS PALABRAS SE BORRARON AYÚDALOS Y ESCRÍBELOS EN SU LUGAR.



TE ANIMAS A ARMAR AVISOS PUBLICITARIOS CORTITOS PARA PONER OFERTAS EN TU KIOSQUITO.

ARMA UNA LISTA CON LAS COSAS QUE PUEDES COMPRAR EN



KIOSCO	
◆
◆
◆
◆
◆

ALMACÉN	
◆
◆
◆
◆
◆

BUSCA EN CASA DIFERENTES OBJETOS DE DIVERSOS MATERIALES QUE TE PUEDAN SERVIR PARA IR ARMANDO TU PEQUEÑO KIOSCO.



DÍA 3 18-11 TECNOLOGÍA Y MATEMÁTICA

TECNOLOGÍA: -HOY TE PROPONGO QUE TRABAJEMOS CON VARIOS MATERIALES PARA LOGRAR REALIZAR UN HERMOSO CARTEL PARA TU KIOSCO.

- CON CARTÓN, PLASTICOLA, REVISTA Y TODOS AQUELLOS MATERIALES QUE TENGAS PARA DECORAR.

-SIGUE LAS INSTRUCCIONES

- CORTA UN RECTÁNGULO CON LAS MEDIDAS QUE DESEES TU CARTEL.
- CON AYUDA DE UN MAYOR RECORTA LAS LETRAS PARA FORMAR LA PALABRA KIOSCO.
- DECORA DE MANERA CREATIVA Y PROLIJA TU CARTEL.
- COLOCA UN GANCHO DETRÁS PARA PODER COLGARLO.

DE ESTA MANERA PUEDES ARMAR TU CARTEL.



MATEMÁTICA: JUGAMOS AL JUEGO “LOS PIRATAS”

INSTRUCCIONES: INTRODUCES EN UNA BOLSA UNA PARTE DE LOS BILLETES Y MONEDAS SIN CONTARLOS. COMO SI FUERAN PIRATAS QUE ENCUENTRAN UN TESORO DEBEN REPARTIRLO EN PARTES IGUALES, CONTAR CUÁL ES LA SUMA QUE LE CORRESPONDIÓ A CADA UNO Y CUÁL ES EL SOBRANTE.

DÍA 4 19-11 MATEMÁTICA Y AGROPECUARIA

AGROPECUARIA: ¿CUÁLES SON LOS OFICIOS RURALES? RECUÉRDALOS DE GUÍAS ANTERIORES. ANÓTALOS

TE PROPONGO QUE HAGAS UN VIDEÍTO EXPLICANDO QUÉ SE HACE EN ALGUNOS DE ESTOS OFICIOS, PARA ELLO PUEDES PREPARAR UN LUGAR EN TU JARDÍN, EN EL PATIO, ACONDICIONARLO A LA OCASIÓN Y VESTIRTE DE UN TRABAJADOR RURAL PARA QUE TU VIDEÍTO SEA BIEN LINDO. MANOS A LA OBRA...

MATEMÁTICA: COMPRANDO REGALOS

VALE MIRA UNA VIDRIERA ANTES DE COMPRAR UN REGALO PARA SU MAMÁ



ENCIERRA LAS DOS COSAS QUE VALEN MENOS

DIBUJA EN LOS PAQUETES LOS BILLETES DE \$ 10 Y LAS MONEDAS DE \$ 1 QUE SE NECESITAN PARA PAGAR LOS REGALOS QUE ENCERRASTE.

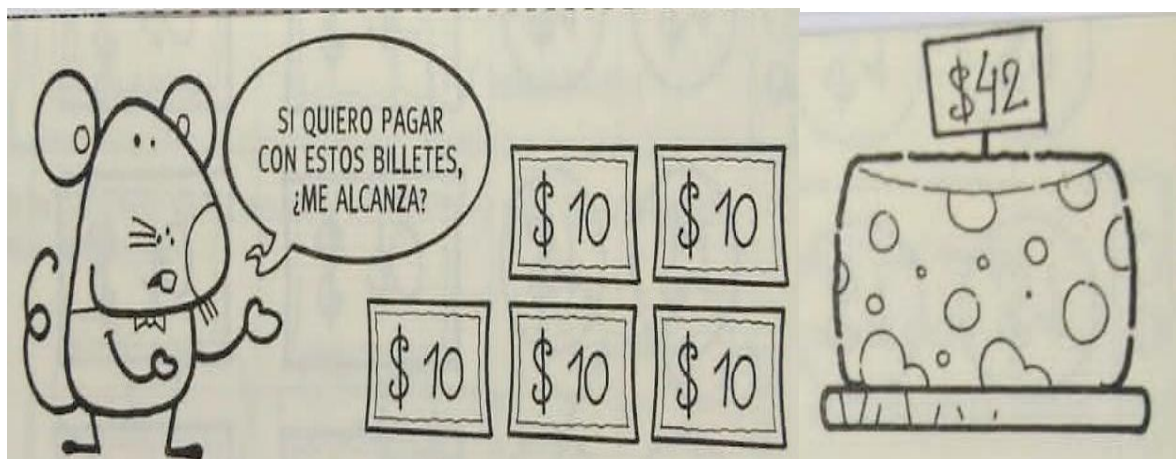


YA TIENES TUS BILLETES Y MONEDAS, YA JUNTASTE TUS COSAS PARA VENDER EN EL KIOSCO, AHORA TE PROPONGO QUE CON AYUDA DE MAMÁ LE COLOQUES PRECIOS A ESOS OBJETOS PARA QUE PUEDES JUGAR MÁS FÁCILMENTE.



DÍA 5 20-11 MATEMÁTICA

A PEQUE LE GUSTA EL QUESO Y QUIERE COMPRAR LO AYUDAS



LLEGAMOS AL FINAL DE NUESTRA GUÍA, HOY ES EL DÍA PARA ARMAR TU PEQUEÑO NEGOCIO. EL TIGRECITO TE AYUDARÁ A IR VIENDO LOS PASOS QUE DEBES SEGUIR PARA ARMARLO. PARA ELLO BUSCA UN LUGARCITO EN TU CASA Y COLOCA UNA MESITA O UN CAJÓN, LO QUE TENGAS POR AHÍ EN CASA Y SOBRE ELLA ACOMODA TODA LA MERCADERÍA QUE HAS VENIDO JUNTANDO Y ARREGLANDO POCO A POCO. TAMBIÉN USA EL CARTEL QUE ARMASTE EN TECNOLOGÍA. USA TUS BILLETES Y MONEDAS PARA JUGAR A COMPRAR Y VENDER. SACA UNA FOTO Y LA COMPARTES EN EL GRUPO.



DIRECTORA: ROSANA QUIROGA